

## DAFTAR PUSTAKA

- Ada, N. A., Pradnyana, I. M., & Pascima, I. B. (2022). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi Tude The Series: Dampak Penggunaan Gadget . Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 61 - 71.
- Ade Sulaeman. (2018, Juni 24 ). Danau Matano, Danau Terdalam di Indonesia dan Terdalam Ke-12 di Dunia. Retrieved from National Geographic Indonesia: <https://nationalgeographic.grid.id/read/13887329/danau-matano-danau-terdalam-di-indonesia-dan-terdalam-ke-12-di-dunia?page=all>
- Agustinningrum, A. S. (2016). Film Animasi Legenda Candi Prambanan Menggunakan Media 3DS MaX.
- Anwar, M. (2013). Kumpulan cerita rakyat Luwu Timur. Ar-Ruzz Media.
- Dana, P. D., Sunarya, I. M., & Suyasa, P. W. (2022). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi Tude The Movie – Hilangnya Handphone Bayu Saat Bermain Deduplak. Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 302 - 312.
- Dapoeranimasi. (2017). Dapoer Animasi : Free Mini E-book – Animation & Storytelling.
- Fernandez, I. (2002 ). Macromedia Flash Animation & Cartooning: A Creative Guide. USA: McGraw-Hill Companies.
- Gunarta, I. M. (2022). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi Tude The Series : Sejarah Kota Singaraja .
- Haikal, F., Kesiman, M. W., & Suyasa, P. W. (2022). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi Tude The Series “Bullying”. Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 149 - 158.
- Pradita, I. G., Sunarya, I. M., & Sindu, I. G. (2021). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi Tude The Movie-Sejarah Lagu Merah Putih. Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 329 - 339.
- Pratama, A. C., Darmawiguna, I. G., & Subawa, I. G. (2021). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi Peran Kapten Ida Bagus Putu Japa Dalam Serangan Umum Kota Denpasar. Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 171 - 181.
- Sriasih, N. K., Darmawiguna, I. G., & Kesiman, I. M. (2020). Penggunaan Prinsip Staging Dalam Proses Pembuatan Film Animasi 3D Profil I Gusti Ketut Jelantik Sang Pahlawan Nasional. Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 78 - 87.

- Sulaeman, A. (2018, Juni 24). nationalgeographic.grid.id. Retrieved from National Geographic Indonesia: <https://nationalgeographic.grid.id/read/13887329/danau-matano-danau-terdalam-di-indonesia-dan-terdalam-ke-12-di-dunia?page=all>
- Sulistyorini, D., & Andalas, E. F. (2017). Sastra lisan : kajian teori dan penerapannya dalam penelitian / penulis. Malang: Madani.
- Sutopo, H. (2011). Selection Sorting Aalgorithm Visualization Using Flash. The International Journal of Multimedia & Its Applications (IJMA) Vol.3, No.1, 22 - 35.
- Thayyib, M., & Juliastuti . (2021). Takwil Ekosistem Dalam Legenda “Danau Matano”. DIALEKTIKA: jurnal bahasa, sastra, dan pendidikan bahasa dan sastra Indonesia, 215-232.

