

**PENGEMBANGAN *INTERACTIVE E-BOOK* BERBANTUAN APLIKASI  
*LUMI EDUCATION* PADA MATERI VIRUS SEBAGAI MEDIA DIGITAL  
PESERTA DIDIK FASE E KURIKULUM MERDEKA BELAJAR**

Oleh

**Luh Putu Sathya Dewi, NIM 2013041006**

**Jurusan Biologi dan Perikanan Kelautan**

**ABSTRAK**

Tujuan penelitian pengembangan ini yaitu untuk mengetahui (1) spesifikasi rancang bangun *interactive e-book* berbantuan aplikasi *lumi education* pada materi virus sebagai media digital peserta didik fase E kurikulum merdeka belajar, (2) validitas media *interactive e-book*, (3) kepraktisan media *interactive e-book*. Penelitian ini menggunakan model pengembangan Borg and Gall yang terdiri yang terdiri dari 10 tahap, namun pada penelitian ini hanya dibatasi pada tahapan ke-7 yaitu *operational product revision*. Lokasi dilaksanakannya penelitian ini yaitu di SMA Negeri 1 Singaraja. Berdasarkan hasil uji validitas, diperoleh nilai KVG sebesar 1 dari ahli materi dan nilai 1 dari ahli media. Berdasarkan hasil tersebut, media *interactive e-book*, yang dikembangkan pada penelitian ini dinyatakan sangat valid digunakan dalam pembelajaran biologi di SMA Negeri 1 Singaraja. Uji kepraktisan terdiri dari uji perorangan oleh 3 siswa kelas XK, uji kelompok kecil oleh 12 siswa kelas XJ serta uji kelompok besar oleh 30 siswa kelas XC. Analisis data dilakukan secara deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Persentase kepraktisan yang diperoleh dari uji perorangan adalah 94%, uji kelompok kecil adalah 93% dan uji kelompok besar adalah 88%. Berdasarkan hasil tersebut, media *interactive e-book* yang dikembangkan pada penelitian ini dinyatakan sangat praktis digunakan dalam pembelajaran biologi di SMA Negeri 1 Singaraja. Dengan demikian, *interactive e-book* berbantuan aplikasi *lumi education* pada materi virus sebagai media digital peserta didik fase E kurikulum merdeka belajar yang dikembangkan dalam penelitian ini dinyatakan sangat valid dan sangat praktis digunakan dalam proses pembelajaran biologi di SMA Negeri 1 Singaraja.

Kata-kata kunci: fase E, *interactive e-book*, kurikulum merdeka belajar, media pembelajaran, virus.

**DEVELOPMENT OF INTERACTIVE E-BOOKS ASSISTED WITH THE  
LUMI EDUCATION APPLICATION ON VIRUS MATERIAL AS DIGITAL  
MEDIA FOR STUDENTS IN PHASE E OF THE  
KURIKULUM MERDEKA BELAJAR**

**By**

**Luh Putu Sathya Dewi, NIM 2013041006**

***Department of Marine Biology and Fisheries***

**ABSTRACT**

*The purpose of this development research is to determine (1) the design specifications for interactive e-books assisted by the Lumi Education application on viruses material as digital media for students in phase E of the kurikulum merdeka belajar, (2) the validity of the interactive e-book media, (3) the practicality of the media interactive e-book. This research uses the Borg and Gall development model, which consists of 10 stages, but this research is only limited to the 7th stage, namely operational product revision. The location of this research was at SMA Negeri 1 Singaraja. Based on the validity test results, a KVG value of 1 was obtained from material experts and a value of 1 from media experts. Based on these results, the interactive e-book media developed in this research was declared very valid for use in biology learning at SMA Negeri 1 Singaraja. The practical test consists of an individual test by 3 class XK students, a small group test by 12 class XJ students, and a large group test by 30 class XC students. Data analysis was carried out qualitatively and quantitatively. The practicality percentage obtained from the individual test was 94%, the small group test was 93%, and the large group test was 88%. Based on these results, the interactive e-book media developed in this research was stated to be very practical for use in biology learning at SMA Negeri 1 Singaraja. Thus, the interactive e-book assisted by the Lumi Education application on virus material as a digital medium for students in phase E of the kurikulum merdeka belajar developed in this research was declared to be very valid and very practical to use in the biology learning process at SMA Negeri 1 Singaraja.*

*Keywords: phase E, interactive e-book, kurikulum merdeka belajar, learning media, viruses.*