

**PENGEMBANGAN *INTERACTIVE E-BOOK*
BERBANTUAN APLIKASI *LUMI EDUCATION* PADA
MATERI VIRUS SEBAGAI MEDIA DIGITAL
PESERTA DIDIK FASE E KURIKULUM
MERDEKA BELAJAR**

SKRIPSI



**JURUSAN BIOLOGI DAN PERIKANAN KELAUTAN
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2024**

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN



Menyetujui

Pembimbing I,

Ni Putu Sri Ratna Dewi, S.Pd.,M.Pd.
NIP. 19860307 201504 2 001

Pembimbing II,

Ajeng Purnama Heny, M.Pd.
NIP. 19930221 202203 2 011

PERSETUJUAN PENGUJI

Skripsi oleh Luh Putu Sathya dewi
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal, 13 Mei 2024

Dewan Penguji,


Ni Pútu Sri Ratna Dewi, S.Pd.,M.Pd.
NIP. 19860307 201504 2 001

(Ketua)


Ajeng Purnama Heny, M.Pd.
NIP. 19930221 202203 2 011

(Anggota)


Dr. I Wayan Sukra Warpala, S.Pd., M.Sc.
NIP. 19671013 199403 1 001

(Anggota)


Ida Ayu Purnama Bestari, S.Pd., M. Sc.
NIP. 19890718 202012 2 017

(Anggota)

LEMBAR PENGESAHAN

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 28 Mei 2024

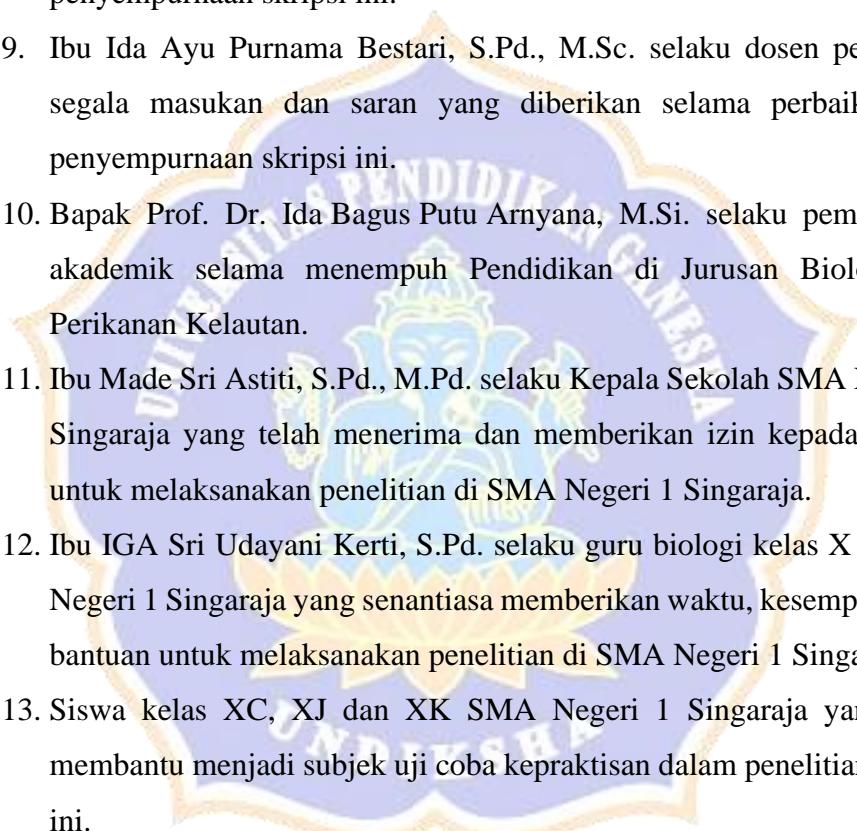


PRAKATA

Puji syukur penyusun panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmatNya-lah, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Interactive E-Book Berbantuan Aplikasi Lumi Education pada Materi Virus Sebagai Media Digital Peserta Didik Fase E Kurikulum Merdeka Belajar”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis bisa menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
2. Ketua Jurusan Biologi dan Perikanan Kelautan, atas bimbingan dan dukungan selama penulis menempuh Pendidikan di Jurusan Biologi dan Perikanan Kelautan.
3. Koordinator Program Studi Pendidikan Biologi, atas bimbingan dan dukungan selama penulis menempuh Pendidikan di Program Studi Pendidikan Biologi.
4. Ibu Ni Putu Sri Ratna Dewi, S.Pd., M.Pd. selaku dosen pembimbing I dan ahli materi I yang selalu meluangkan waktunya untuk memberikan masukan, saran, bimbingan, arahan, petunjuk, solusi dan semangat, serta motivasi yang diberikan kepada penulis selama menyusun dan menyelesaikan skripsi ini.
5. Ibu Ajeng Purnama Heny, M.Pd. selaku dosen pembimbing II dan ahli materi II yang selalu meluangkan waktunya untuk memberikan masukan, saran, bimbingan, arahan, petunjuk, solusi dan semangat, serta motivasi yang diberikan kepada penulis selama menyusun dan menyelesaikan skripsi ini.

- 
6. Bapak Putu Prima Juniartina, S.Pd., M.Pd. selaku ahli media I yang membimbing dan memberikan petunjuk maupun saran pada media yang dibuat dalam skripsi ini.
 7. Bapak Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., S.T., M.Pd. ahli media II yang membimbing dan memberikan petunjuk maupun saran pada media yang dibuat dalam skripsi ini.
 8. Bapak Dr. I Wayan Sukra Warpala, M.Sc. selaku dosen penguji I atas segala masukan dan saran yang diberikan selama perbaikan dan penyempurnaan skripsi ini.
 9. Ibu Ida Ayu Purnama Bestari, S.Pd., M.Sc. selaku dosen penguji II segala masukan dan saran yang diberikan selama perbaikan dan penyempurnaan skripsi ini.
 10. Bapak Prof. Dr. Ida Bagus Putu Arnyana, M.Si. selaku pembimbing akademik selama menempuh Pendidikan di Jurusan Biologi dan Perikanan Kelautan.
 11. Ibu Made Sri Astiti, S.Pd., M.Pd. selaku Kepala Sekolah SMA Negeri 1 Singaraja yang telah menerima dan memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan penelitian di SMA Negeri 1 Singaraja.
 12. Ibu IGA Sri Udayani Kerti, S.Pd. selaku guru biologi kelas X di SMA Negeri 1 Singaraja yang senantiasa memberikan waktu, kesempatan dan bantuan untuk melaksanakan penelitian di SMA Negeri 1 Singaraja.
 13. Siswa kelas XC, XJ dan XK SMA Negeri 1 Singaraja yang telah membantu menjadi subjek uji coba kepraktisan dalam penelitian skripsi ini.
 14. Bapak/Ibu Dosen, Laboran, serta Staff pegawai Jurusan Biologi dan Perikanan Kelautan yang telah memberikan bantuan, melayani penulis selama perkuliahan serta dalam menyusun skripsi ini.
 15. Keluarga yang senantiasa mendukung, membantu dan memberikan motivasi serta doa selama penulis menempuh Pendidikan serta dalam menyelesaikan skripsi ini.

16. Rekan-rekan mahasiswa Jurusan Biologi dan perikanan Kelautan yang telah memberikan dukungan serta bantuan dalam menyusun dan menyelesaikan skripsi ini.
17. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.
18. *Last but not least, i wanna thank me for doing this hard work, and I wanna thank my love komang sudarma yasa for always support me and helping me to finish it.*

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.



PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan *Interactive E-Book Berbantuan Aplikasi Lumi Education* pada Materi Virus Sebagai Media Digital Peserta Didik Fase E Kurikulum Merdeka Belajar " beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 28 Mei 2024

Yang membuat pernyataan



Luh Putu Sathya Dewi

NIM. 2013041006

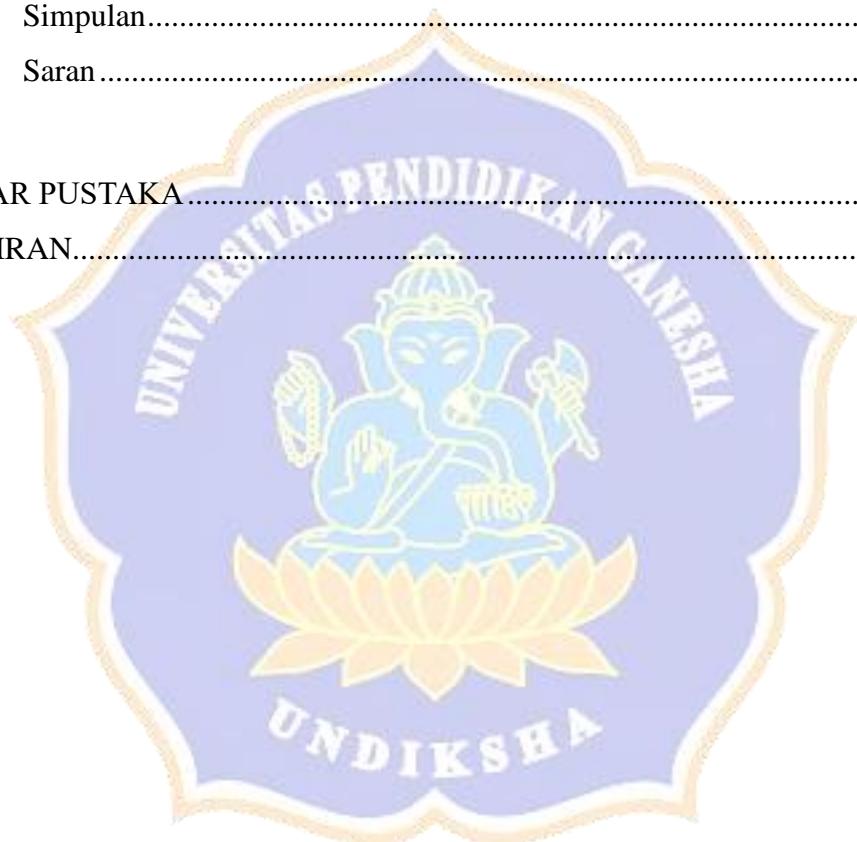


DAFTAR ISI

HALAMAN

PRAKATA.....	i
ABSTRAK.....	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah Penelitian	10
1.3 Pembatasan Masalah	11
1.4 Rumusan Masalah	11
1.5 Tujuan Pengembangan	12
1.6 Manfaat Hasil Penelitian	13
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	14
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	16
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	17
1.10 Definisi Istilah	19
BAB II KAJIAN PUSTAKA	22
2.1 Kajian Teori.....	22
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	40
2.3 Kerangka Berfikir.....	43
BAB III METODE PENELITIAN.....	45
3.1 Metode Penelitian.....	45
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan	47

3.3 Uji Coba Produk	51
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	63
4.1 Hasil Penelitian <i>Interactive E-Book</i>	63
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	98
4.3 Implikasi Penelitian	118
BAB V PENUTUP.....	119
5.1 Simpulan.....	119
5.2 Saran	120
DAFTAR PUSTAKA.....	121
LAMPIRAN.....	129



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Kelebihan dan Kekurangan <i>Lumi Education</i>	31
Tabel 2.2 Sintaks <i>Problem Base Learning</i> (PBL)	35
Tabel 2.3 Alur Tujuan Pembelajaran (ATP)	38
Tabel 3.1 Kisi-kisi Angket Studi Pendahuluan	54
Tabel 3.2 Kisi-kisi Pedoman Wawancara Pendidik.....	55
Tabel 3.3 Kisi-kisi Angket Uji Validitas Materi	56
Tabel 3.4 Kisi-kisi Angket Uji Validitas Media	57
Tabel 3.5 Kisi-kisi Angket Uji Kepraktisan oleh Peserta Didik.....	58
Tabel 3.6 Matriks Tabulasi Silang Gregory	60
Tabel 3.7 Interpretasi Validitas.....	61
Tabel 3.8 Pedoman Penilaian Skor.....	61
Tabel 3.9 Rentang Persentase dan Kriteria Kepraktisan	62
Tabel 4.1 Rancangan Media <i>Interactive E-book</i>	76
Tabel 4.2 Masukan dan Saran Uji Perorangan	84
Tabel 4.3 Masukan dan Saran Uji Kelompok Kecil	85
Tabel 4.4 Hasil Revisi Produk oleh Ahli Materi	87
Tabel 4.5 Hasil Revisi Produk oleh Ahli Media	90
Tabel 4.6 Hasil Penilaian Ahli Materi	93
Tabel 4.7 Hasil Penilaian Uji Validitas Oleh Ahli Materi	93
Tabel 4.8 Hasil Penilaian Ahli Media	94
Tabel 4.9 Hasil Penilaian Uji Validitas Oleh Ahli Media	94
Tabel 4.10 Hasil Uji Coba Perorangan	95
Tabel 4.11 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	96
Tabel 4.12 Hasil Uji Coba Kelompok Besar	97
Tabel 4.13 Tingkat Kepraktisan <i>Interactive E-book</i>	98

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Tampilan <i>Lumi Education</i>	30
Gambar 2.2 <i>Mayer's Cognitive Theory of Multimedia Learning</i>	31
Gambar 2.3 Bagan Kerangka Berpikir	44
Gambar 3.1 <i>Research and Development (R&D) Model by Borg and Gall</i>	46
Gambar 3.2 Tahap Pengembangan Media <i>Interactive E-book</i>	50
Gambar 4.1 <i>Opening Interactive E-book</i>	71
Gambar 4.2 <i>Cover Interactive E-book</i>	71
Gambar 4.3 Kata Pengantar	72
Gambar 4.4 Petunjuk Penggunaan <i>Interactive E-book</i>	72
Gambar 4.5 Pendahuluan <i>Interactive E-book</i>	73
Gambar 4.6 Peta Konsep <i>Interactive E-book</i>	73
Gambar 4.7 Absensi <i>Interactive E-book</i>	73
Gambar 4.8 <i>Ice Breaking Interactive E-book</i>	74
Gambar 4.9 Apersepsi pada Media <i>Interactive E-Book</i>	74
Gambar 4.10 Pendahuluan Awal Kegiatan	75
Gambar 4.11 Orientasi Masalah	75
Gambar 4.12 Mengorganisasi peserta didik dalam aktivitas belajar	76
Gambar 4.13 Membimbing Pesera Didik Melakukan Penyelidikan	77
Gambar 4.14 Mengembangkan dan menyajikan karya	77
Gambar 4.15 Menganalisis serta melakukan evaluasi	78
Gambar 4.16 Fitur Kuis <i>Interactive</i>	78
Gambar 4.17 Fitur Kuis <i>Interactive Quizizz</i>	79
Gambar 4.18 Fitur Mengingat Materi	79
Gambar 4.19 Refleksi Pembelajaran	80
Gambar 4.20 Evaluasi Sumatif	80
Gambar 4.21 Daftar Pustaka	81
Gambar 4.22 Profil Penyusun	81
Gambar 4.23 Ringkasan Interaksi	81

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 01. Observasi Pembelajaran di Kelas X SMA Negeri 1 Singaraja	129
Lampiran 02. Hasil Studi Pendahuluan dengan Peserta Didik	130
Lampiran 03. Studi Pendahuluan dengan Pendidik	133
Lampiran 04. Hasil Analisis Nilai Peserta Didik	136
Lampiran 05. Lembar Validasi Intrumen Oleh Validator I	137
Lampiran 06. Lembar Validasi Intrumen Oleh Validator II	140
Lampiran 07. Surat Pengantar Uji Validitas dan Kepraktisan	143
Lampiran 08. Hasil Uji Validitas oleh Ahli Materi I	146
Lampiran 09. Hasil Uji Validitas oleh Ahli Materi II	148
Lampiran 10 Hasil Uji Validitas oleh Ahli Media 1	150
Lampiran 11. Hasil Uji Validitas oleh Ahli Media 2	152
Lampiran 12. Hasil Uji Perorangan	154
Lampiran 13. Hasil Uji Kelompok Kecil	156
Lampiran 14. Hasil Uji Kepraktisan oleh Kelompok Besar	158
Lampiran 15. Data Hasil Uji Perorangan	160
Lampiran 16. Data Hasil Uji Kelompok Kecil	161
Lampiran 17. Data Hasil Uji Kelompok Besar	162
Lampiran 18. Ketersediaan Penggunaan Produk	163
Lampiran 19. Surat Izin Penelitian	164
Lampiran 20. Dokumentasi Uji di Sekolah	165
Lampiran 21. Pedoman <i>Interactive E-book</i>	166
Lampiran 22. Riwayat Hidup.....	170