

**PENGEMBANGAN MEDIA SLIDE “BUSAN 3D”  
BERBASIS *AUGMENTED REALITY* UNTUK  
MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA TERHADAP  
KEBUDAYAAN NUSANTARA BAGI SISWA KELAS IV  
SEKOLAH DASAR**

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan**

**Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

**Oleh**

**Ni Kadek Tania Amanda Marjaya**

**NIM 2011031017**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR**

**JURUSAN PENDIDIKAN DASAR**

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

**SINGARAJA**

**2024**

# SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

**Menyetujui,**

Dosen Pembimbing I



Dr. Putu Aditya Antara, S.Pd., M.Pd.

NIP. 198303022006041001

Dosen Pembimbing II



Dr. Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd.

NIP. 198403272015041001

Skripsi oleh Ni Kadek Tania Amanda Marjaya ini

telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal, 29 April 2024

Dewan Penguji,



Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.

(Ketua)

NIP. 198507052010121007



Dewa Gede Firstia Wirabrata, S.Psi., M.Psi., Psikolog.

(Anggota)

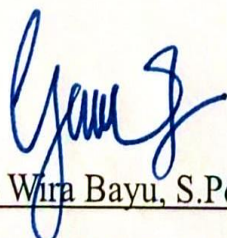
NIP. 199005082019031011



Dr. Putu Aditya Antara, S.Pd., M.Pd.

(Anggota)

NIP. 198303022006041001



Dr. Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd.

(Anggota)

NIP. 198403272015041001

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan

Universitas Pendidikan Ganesha

Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

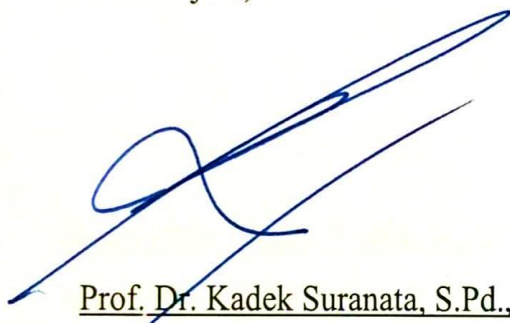
Hari : Senin

Tanggal : 29 April 2024

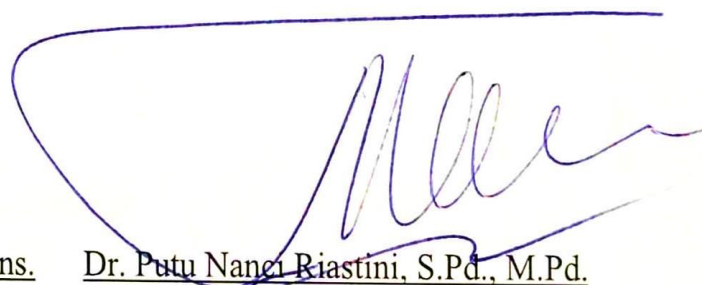
**Menyetujui,**

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,



Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd.Kons.  
NIP. 198208162008121002



Dr. Putu Nanci Riasitini, S.Pd., M.Pd.  
NIP. 198604272009122003

Mengesahkan

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.

NIP. 198507052010121007

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan Media Slide “BUSAN 3D” Berbasis *Augmented Reality* Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Terhadap Kebudayaan Nusantara Bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar”, beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 04 Maret 2024

Yang membuat pernyataan,



Ni Kadek Tania Amanda Marjaya

NIM. 2011031017

## PRAKATA

Puji syukur ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya, skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Slide “BUSAN 3D” Berbasis *Augmented Reality* Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Terhadap Kebudayaan Nusantara Bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar”** dapat diselesaikan tepat waktu. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan dalam bidang Pendidikan Guru Sekolah Dasar di Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, mendapatkan banyak bantuan baik berupa bimbingan, arahan, saran, dan dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini diucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas motivasi, fasilitas, dan kebijaksanaan yang diberikan sehingga penyusunan skripsi ini dapat selesai sesuai rencana.
2. Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan petunjuk dan kebijakan untuk menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
3. Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd. selaku Koordinator Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan petunjuk dan kebijakan untuk menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
4. Dr. Putu Aditya Antara, S.Pd., M.Pd. selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan, motivasi, dan petunjuk selama penyusunan skripsi sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
5. Dr. Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd. selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan arahan, motivasi, dan petunjuk selama penyusunan skripsi sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
6. Bapak dan Ibu Dosen di lingkungan Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah bersedia memberikan data validitas pengembangan produk.

7. I Made Sumarga Jaya, S.Pd., M.Pd. selaku kepala SD Negeri 4 Banyuasri yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian di sekolah yang dipimpinnya.
8. Sariyah, S.Pd. selaku wali kelas IV SD Negeri 4 Banyuasri atas segala bantuan dan kerjasamanya selama penelitian.
9. Keluarga tercinta yaitu kedua orang tua dan kakak senantiasa memberikan doa, motivasi, dukungan, kasih sayang, bantuan materi, dan pengorbanan selama melaksanakan proses studi.
10. Rekan-rekan sesama mahasiswa serta pihak yang telah membantu sehingga skripsi ini dapat diselesaikan tepat waktu.
11. Ketigabelas anggota SEVENTEEN sebagai penyemangat dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini melalui karyanya maupun hiburan di acara GOING SEVENTEEN.

Dapat disadari sepenuhnya bahwa penulisan dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penyusun miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, diharapkan dengan segala kerendahan hati kritik dan saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Diharapkan skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya dalam dunia pendidikan.

Singaraja, 02 Maret 2024

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PESERTA UJIAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>PRAKATA.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	9
1.3 Pembatasan Masalah .....	9
1.4 Rumusan Masalah .....	10
1.5 Tujuan Pengembangan .....	10
1.6 Manfaat Pengembangan .....	11
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	13
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	14
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	15
1.10 Definisi Istilah .....	16
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>17</b>
2.1 Kajian Teori.....	17
2.1.1 Media Pembelajaran.....	17
2.1.2 Jenis-jenis Media.....	18



2.1.3	Manfaat Media Pembelajaran .....	21
2.1.4	<i>Augmented Reality</i> .....	22
2.1.5	<i>Augmented Reality</i> di Bidang Pendidikan.....	23
2.1.6	Kebudayaan.....	23
2.1.7	Kebudayaan Nusantara.....	24
2.2	Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan.....	25
2.3	Kerangka Berpikir .....	28
2.4	Rumusan Hipotesis.....	31
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>32</b>
3.1	Model Penelitian Pengembangan .....	32
3.2	Prosedur Penelitian Pengembangan .....	34
3.2.1	Tahap Analisis .....	34
3.2.2	Tahap Perancangan.....	35
3.2.3	Tahap Pengembangan.....	36
3.2.4	Tahap Implementasi .....	37
3.2.5	Tahap Evaluasi .....	38
3.3	Uji Coba Produk.....	39
3.4	Jenis Data.....	40
3.5	Metode dan Instrumen Pengumpulan Data .....	41
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>62</b>
4.1	Hasil Penelitian.....	62
4.1.1	Rancang Bangun Media Slide “BUSAN 3D” Berbasis AR.....	62
4.1.2	Validitas Media Slide “BUSAN 3D” Berbasis AR .....	70
4.1.3	Tingkat Kepraktisan Media Slide “BUSAN 3D” Berbasis AR.....	71
4.1.4	Efektivitas Media Slide “BUSAN 3D” Berbasis AR.....	74
4.2	Pembahasan .....	79
4.2.1	Rancang Bangun Media Slide “BUSAN 3D” Berbasis AR.....	79

4.2.2	Validitas Media Slide “BUSAN 3D” Berbasis AR .....	83
4.2.3	Efektivitas Media Slide “BUSAN 3D” Berbasis AR.....	85
4.3	Implikasi Penelitian.....	86
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>88</b>
5.1	Rangkuman.....	88
5.2	Simpulan.....	90
5.3	Saran.....	91
<b>DAFTAR RUJUKAN.....</b>		<b>93</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>98</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b>		
<b>PERNYATAAN</b>		



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Penilaian Ahli Materi .....	43
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Penilaian Ahli Media.....	44
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Respon Guru.....	44
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Respon Siswa .....	45
Tabel 3.5 Kisi-kisi Instrumen Tes Pilihan Ganda.....	46
Tabel 3.6 Perhitungan Validitas Isi Menurut Gregory.....	50
Tabel 3.7 Kriteria Tingkat Validitas Uji Ahli .....	51
Tabel 3.8 Kriteria Pengujian Reliabilitas Tes.....	53
Tabel 3.9 Kriteria Pengujian Daya Beda Tes .....	54
Tabel 3.10 Kriteria Pengujian Taraf Kesukaran Tes.....	55
Tabel 3.11 Konvensi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	56
Tabel 3.12 Kategori Tingkat Kepraktisan .....	57
Tabel 4.1 Capaian dan Tujuan Pembelajaran .....	64
Tabel 4.2 Uji Instrumen.....	69
Tabel 4.3 Hasil Uji Normalitas <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> .....	76
Tabel 4.4 Hasil Uji Homogenitas <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> .....	77
Tabel 4.5 Rangkuman Hasil Uji-T .....	79

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir .....	30
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE .....	33
Gambar 4.1 Tampilan Cover .....	65
Gambar 4.2 Tampilan Pengembang Media .....	66
Gambar 4.3 Tampilan Capaian Pembelajaran dan Tujuan Pembelajaran .....	66
Gambar 4.4 Tampilan Isi Materi .....	68



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lampiran Surat Izin Observasi Awal .....	99
Lampiran 2. Lampiran Surat Keterangan Observasi Awal.....	101
Lampiran 3. Lampiran Surat Keterangan Uji Coba Instrumen .....	102
Lampiran 4. Lampiran Surat Pengantar Uji Judges .....	103
Lampiran 5. Surat Keterangan Uji Judges .....	105
Lampiran 6. Hasil Validitas Instrumen.....	107
Lampiran 7. Surat Pengantar Uji Ahli Materi dan Media .....	117
Lampiran 8. Surat Keterangan Uji Ahli Materi dan Media.....	121
Lampiran 9. Hasil Review Uji Ahli Materi dan Media.....	125
Lampiran 10. Surat Izin Penelitian.....	133
Lampiran 11. Surat Keterangan Penelitian .....	134
Lampiran 12. Hasil Uji Tingkat Kepraktisan Media .....	135
Lampiran 13. Soal <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> .....	143
Lampiran 14. Lembar Jawaban <i>Pre-test</i> .....	152
Lampiran 15. Lembar Jawaban <i>Post-test</i> .....	154
Lampiran 16. Rekapitulasi Hasil Validasi Instrumen.....	156
Lampiran 17. Rekapitulasi Hasil Uji Coba Instrumen Penelitian .....	158
Lampiran 18. Rekapitulasi Validitas Media .....	160
Lampiran 19. Rekapitulasi Hasil Tingkat Kepraktisan Media .....	163
Lampiran 20. Perhitungan Uji Normalitas .....	169
Lampiran 21. Perhitungan Uji Homogenitas .....	175
Lampiran 22. Perhitungan Uji-t (Hipotesis).....	177
Lampiran 23. Revisi Produk .....	183
Lampiran 24. Media Slide “BUSAN 3D” berbasis AR .....	185
Lampiran 25. Dokumentasi Kegiatan .....	191