

DAFTAR RUJUKAN

- Afaf, M., & Sukartiningsih, W. (2023) Pengembangan Media Ular Tangga Literasi (Ultrasi) Untuk Pembelajaran Membaca Permulaan Pada Siswa Kelas I Sekolah Dasar.
- Afandi, R. (2015). Pengembangan media pembelajaran permainan ular tangga untuk meningkatkan motivasi belajar siswa dan hasil belajar IPS di sekolah dasar. *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)*.
- Agung, A. A. G. (2018). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. (2018). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Anggraeni, F. R., & Sumarsih, S. (2015). Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Pada Materi Akun-Akun Perusahaan Dagang. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*.
- Aniq KhB, M., & Bagus Koko Darminto, I. (2013). Terapan Media Permainan Ular Tangga Pintar Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar. *Jurnal Semarang*.
- Arikunto, S. (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Bumi Aksara.
- Arsad, M. A. (2017). Faktor-Faktor Penghambat Guru Pjok Dalam Menyusun Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (Rpp) Di Sekolah Dasar Se-Kecamatan Godean. *Pgsd Penjaskes*,
- Astriani, S. A. (2018). Prinsip dan kriteria pemilihan media pembelajaran. *Universitas Nurul Jadid*, 1-13.
- Astuti, S. P. (2015). Pengaruh kemampuan awal dan minat belajar terhadap prestasi belajar fisika. *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*.
- Damayanti, R. D. (2018). Pengaruh Media Ular Tangga Dalam Pembelajaran Kelompok Terhadap Kerjasama Pada Siswa Kelas Iv Sdn Karangketug Ii Kota Pasuruan (Doctoral dissertation, University of Muhammadiyah Malang).
- Darmaji H. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta. Hal: 109.
- Darminto, I. B. K. & Aniq (2013). Terapan Media Permainan Ular Tangga Pintar Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar. *Malih Peddas (Majalah Ilmiah Pendidikan Dasar)*.
- Desri, M., & Solihatulmilah, E. (2019). Permainan ular tangga dalam meningkatkan kemampuan moral anak. *PETIK: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*.

- Fatria, F. (2017). Penerapan Media Pembelajaran Google Drive Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Dan Sastra*.
- Ferryka, P. Z. (2017). Permainan ular tangga dalam pembelajaran matematika di sekolah dasar. *Magistra*.
- Gitajayanti, N. L. D., Satwika, I. P., & Paramitha, A. A. I. I. (2021). Evaluasi Sistem Informasi Skripsi dan Tugas Akhir STMIK Primakara (PRISKA) Menggunakan Metode Usability Testing. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 10(1), 59. <https://doi.org/10.23887/karmapati.v10i1.31770>
- Gunarwati, R., Maula, L. H., & Nurashah, I. (2021). Analisis kemampuan membaca pemahaman berbasis daring pada siswa sekolah dasar.
- Hakky, M. K., Wirasasmita, R. H., & Uska, M. Z. (2018). Pengembangan media pembelajaran berbasis android untuk siswa kelas x pada mata pelajaran sistem operasi. *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*.
- Hamidah, D. A., & Gumilang, G. S. (2023, August). Profil Pemanfaatan Media Ular Tangga di SMP Mardi Utomo Grogol. In *Prosiding SEMDIKJAR (Seminar Nasional Pendidikan dan Pembelajaran)* (Vol. 6, pp. 964-972).
- Hananta, R. O., & Sukardi, T. (2018). Pengembangan model media video pada pembelajaran praktik pemesinan bubut. *Jurnal Dinamika Vokasional Teknik Mesin*, 3(2), 121-129.
- Hanifah, H., Sutedja, A., & Ahmaddien, I. (2020). *Pengantar Statistika*.
- Ismail A. (2009). *Education Games, Yogyakarta-Pro'u Media*. Hal: 146-149.
- Janawati, D. P. A. (2020). Analisis Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Kelas 1 SD Negeri 3 Ubud, Gianyar, Bali. *Surya Dewata*.
- Kemdikbud (2019). Indeks Aktivas Literasi Membaca. Diakses dari https://repositori.kemdikbud.go.id/13033/1/Puslitjardikbud_Index%20Aktivitas%20Literasi%20Membaca%2034%20Provinsi
- Kurniawati, U. (2020). Peran Orang Tua Terhadap Kemampuan Membaca Siswa Kelas 2 SD. *EduPsyCouns: Journal of Education, Psychology and Counseling*.
- Kustianah, K. (2021, July). Improve the Ability to Learn to Read Early by Using SAS Methods. In *Social, Humanities, and Educational Studies (SHES): Conference Series* (Vol. 3, No. 4, pp. 152-157).
- Kusumaningrum, R. (2023). Pengembangan Media Ular Tangga Modifikasi Untuk Pembelajaran Membaca Siswa Kelas II Sekolah Dasar (Doctoral Dissertation, Universitas Negeri Jakarta).
- L.Richter, A.Carlos, D. B. (2020). *Membaca Permulaan di Sekolah Dasar* (M. P. Dr.Hilmiati (ed.)). Sanabil.

[https://repository.uinmataram.ac.id/406/1/Buku Membaca Permulaan di Sekolah Dasar.pdf](https://repository.uinmataram.ac.id/406/1/Buku_Membaca_Permulaan_di_Sekolah_Dasar.pdf)

- Laraswaty, V. G. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbentuk Permainan Ular Tangga Pada Materi Keanekaragaman Hayati Untuk Siswa Kelas X SMA (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Marâ, H., Priyanto, W., & Damayani, A. T. (2019). Pengembangan media pembelajaran tematik ular tangga berbagai pekerjaan. *Mimbar PGSD Undiksha*.
- Mardika, T. (2019). Analisis Faktor-Faktor Kesulitan Membaca Menulis Dan Berhitung Siswa Kelas 1 Sd. *Dinamika Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*.
- Muali, C., Islam, S., Bali, M. E. I., Baharun, H., Mundiri, A., Jasri, M., & Fauzi, A. (2018, November). Free online learning based on rich internet applications; The experimentation of critical thinking about student learning style. In *Journal of Physics: Conference Series* (Vol. 1114, No. 1, p. 012024). IOP Publishing.
- Mubarok, A. (2017, May). Model Flipped Classroom Dalam Memotivasi Belajar Siswa. In *Seminar Nasional Teknologi Pembelajaran Dan Pendidikan Dasar 2017* (pp. 184-188).
- Mubarokah, K., & Hidayana, I. (2020). Edugames Ular Tangga Elektronik untuk Peningkatan Pengetahuan dan Literasi Tuberculosis Siswa Kelas 5 SDN Bangunharjo Semarang. *VISI KES: Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 19(2).
- Muhyidin, A., Rosidin, O., & Salpariansi, E. (2018). Metode Pembelajaran Membaca Dan Menulis Permulaan Di Kelas Awal. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 4(1), 30. <https://doi.org/10.30870/jpsd.v4i1.2464>
- Nironi, E., & Jumiatin, D. (2023). Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Pada Anak Usia Dini. *Ceria (Cerdas Energik Responsif Inovatif Adaptif)*.
- Novitasari, A., & Kristin, F. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran UTAPSI (Ular Tangga Pintar Edukasi) untuk Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*.
- Nurshaumi, D. N. (2022). Pengembangan Media “Utaku”(Ular Tangga Kartu) Untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Permulaan Siswa Kelas I Sd (Doctoral Dissertation, Universitas Pendidikan Indonesia).
- Oktaviyanti, I., Amanatulah, D. A., Nurhasanah, N., & Novitasari, S. (2022). Analisis Pengaruh Media Gambar terhadap Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 5589–5597. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.2719>
- Pratiwi, C. P. (2020). Analisis Keterampilan Membaca Permulaan Siswa Sekolah Dasar: Studi Kasus pada Siswa Kelas 2 Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Edutama*, 7(1), 1. <https://doi.org/10.30734/jpe.v7i1.558>

- Putri Rahmi, H. (2021). Proses Belajar Anak Usia 0 Sampai 12 Tahun Berdasarkan Karakteristik Perkembangannya. *Bunayya: Jurnal Pendidikan Anak*, 7(1), 152-155.
- Rahmi Ramadhani, N. S. (2021). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Jakarta: KENCANA.
- Rohman, Y. A., Rahman, R., & Damayanti, V. S. (2022). Analisis Kesulitan Membaca Permulaan pada Siswa Kelas Satu di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*.
- Seruni, S., Mulyatna, F., & Nurrahmah, A. (2019). Pkm Inovasi Pembelajaran Matematika Sd/Mi Melalui Permainan Ular Tangga. *SELAPARANG: Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*.
- Setyosari, H. P. (2016). *Metode penelitian pendidikan & pengembangan*. Prenada Media.
- Siregar, H. T., Tarigan, J. E., Aurelia, P., & Tamba, S. A. B. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Ipa Siswa Pada Materi Jenis-Jenis Hewan Berdasarkan Makanannya Di Kelas Iv Sd Negeri 068007 Medan Tuntungan Tahun Ajaran 2022/2023. *Jurnal Curere*.
- Suartama, I Kadek. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sugiono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*, (Bandung: Alfabeta). Hal: 305
- Sugiono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*, (Bandung: Alfabeta). Hal: 137.
- Sulistiyawati, W., Wahyudi, & Trinuryono, S. (2022). Analisis (Deskriptif Kuantitatif) Motivasi Belajar Siswa Dengan Model Blended Learning Di Masa Pandemi Covid19. *Kadikma*, 13, No. 1, 68–73.
- Susanti, R. A., & Wahyuningtyas, D. P. (2021). The Development Of Ular Tangga Pohon Misteri Game for Early Reading Activity. *Awlady: Jurnal Pendidikan Anak*.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa.
- Tatisina, O. L., & Rukmi, A. S. (2019). Pengembangan Media Ular Tangga Modifikasi Beri Jawaban Padaku Untuk Keterampilan Membaca Teks Cerita Fiksi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(5).
- Tegeh, I. M., Simamora, A. H., & Dwipayana, K. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Pengembangan 4D Pada Mata Pelajaran Agama Hindu. *Mimbar Il*
- Tegeh, I., Jampel, I., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan (Pertama)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Utomo, L. A., Muslimin, M., & Darsikin, D. (2016). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Pembelajaran Interaktif Model Borg And Gall Materi Listrik Dinamis Kelas X SMA Negeri 1 Marawola. JPFT (Jurnal Pendidikan Fisika Tadulako Online).
- Wati, A. (2021). Pengembangan Media Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 2(1), 68-73.
- Widiana, I. W., Parera, N. P. G., & Sukmana, A. I. W. I. Y. (2019). Media permainan ular tangga untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV pada kompetensi pengetahuan IPA. Journal of Education Technology.
- Zahra, N. R., Nugraha, F., & Mahendra, H. H. (2021). Analisis Kesulitan Membaca Permulaan Pada Anak Usia Sekolah Dasar. Jurnal Basicedu, 5(3), 1462–1470. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/907>
- Zain, A. (2020). Strategi Belajar Mengajar (Edisi Baru). Rineka Cipta.

