

## DAFTAR RUJUKAN

- Adawiyah, F. (2021). Variasi Metode Mengajar Guru Dalam Mengatasi Kejenuhan Siswa di Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Paris Langkis*, 2(1), 68-82.
- Agung, 2012:67. Pengembangan Analisis Penelitian deskriptif Kualitatif.
- Ahmad Rivai dan Nana Sudjana. 2005. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Amali, K., Kurniawati, Y., & Zulhiddah, Z. (2019). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Sains Teknologi Masyarakat pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Journal of Natural Science Integration*, 2(2), 191-202.
- Anglada, D. (2007). *An Introduction to Instructional Design: Utilizing a Basic Design Model*. Retrieved June 25, 2019, from <http://www.pace.edu/ctl/newsletter>
- Arief S. Sadiman. (2010). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arief S. Sadiman, dkk. (2011). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Aristo, Rahadi. 2003, *Media Pembelajaran*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional
- Arjuna. 2011. "Komik Sebagai Media Pembelajaran". Artikel. Diakses dari <http://arjunabelajar.blogspot.com/sebagaimediapembelajaran.html> 2011/03/komik-
- Arsyad, Azhar. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Edisi Revisi. Cetakan ke 18. Jakarta: Rajawali Press.
- Asfihani, K., Tsalatsa, A. N., & Damayanti, A. T. (n.d.). Komik Strip Untuk Media Pembelajaran Matematika Kelas V Sekolah Dasar . 58-67.

- Asfihani , K., Tsalatsa, A. N., & Damayanti , A. T. (2019 ). Komik Strip Untuk Media Pembelajaran Matematika Kelas V Sekolah Dasar . *Pendidikan Dasar* , 58-67.
- Asfihani , K., Tsalatsa, A. N., & Damayanti, A. T. (n.d.). Komik Strip Untuk Media Pembelajaran Matematika Kelas V Sekolah Dasar . 58-67.
- Ashar. (2011). *Pengertian Media Pembelajaran*.
- Audie, N. (2019, May). Peran media pembelajaran meningkatkan hasil belajar peserta didik. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP* (Vol. 2, No. 1, pp. 586-595).
- Borg, & Gall. (1983). *Educational research: An introduction*. In: New York Longman.
- Candiasa, I Made. 2011. *Statistika Univariant dan Bivariant Disertai Aplikasi SPSS*. Singaraja: Undiksha Pers.
- Dasi , N. K., & Putra , D. S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Materi Perubahan Wujud Benda Muatan IPA Kelas V SD . *Jurnal Pendidikan dan Konseling* , 354-362.
- Depdiknas. (2006). Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP). Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional
- Dessiane , S. T., & Hardjono , N. (2020). Efektivitas Media Pembelajaran Cerita Bergambar atau Komik Bagi Siswa Sekolah Dasar . *Jurnal Pendidikan dan Konseling* , 42-46.
- Dick, W and Carrey, L. (1985). *The Systematic Design Instruction. Secon edition*. Glenview. Illinois: Scott., Foreman and Company.
- Dick, W., Carey, L., & Carey, J. O. (2005). *The systematic design of instruction*.
- Endang Mulyatiningsih. (2012) *Metodologi Penelitian Terapan*. Yogyakarta: Alfabeta
- Febriani, C. (2017). Pengaruh penggunaan media video terhadap motivasi dan hasil belajar kognitif pembelajaran IPA kelas V. *Jurnal Prima Edukasia*, 5(1), 11–21. <https://doi.org/10.21831/jpe.v5i1.8461>

- Firdaus, A. (2012). *Metode Penelitian*. Tangerang: Jelajah Nusantara.
- Gagne, Robert M., *The Conditions of Learning*, New York: Holt, Rinehart and Winston, 1977.
- Gay, L.R. 1991. *Educational Evaluation and Measurement: Competencies for Analysis and Application*. Second edition. New York: Macmillan Publishing Compan.
- Handayani , P., & Koeswanti , H. D. (2020). Pengembangan Media Komik Untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa Sekolah Dasar . *Jurnal Basicedu* , 397-401.
- Heru Dwi Waluyanto. 2005. *Komik sebagai Media Komunikasi Visual Pembelajaran*. Nirmana, Volume 7 Nomor 1, Januari 2005 hlm 45-55.
- Ibrahim, Reyzal. 2011. *Model Pengembangan ADDIE*. Surabaya: Jaya Publishing.
- Ismail, I. (2020). *Pendekatan Pembelajaran Saintifik Dengan Model Discovery Learning Untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Pai Di Ma Ronggowarsito Ponorogo* (Doctoral dissertation, IAIN Ponorogo).
- J Tallu, S. M. (2019). *Analisis butir tes ujian sekolah berstandar nasional matematika SMP* (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR).
- Kustandi, Cecep dan Sutjipto, Bambang. 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Lestari Suci, dkk. 2009. *Media Grafis; Media Komik*. Bandung: Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia. (Online). ([http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR.\\_KURIKULUM\\_DAN\\_TEK.PENDIDIKAN/197706132001122-LAKSMI\\_DEWI/MEDIA\\_GRAFIS/MEDIA\\_GRAFIS-HSL\\_MHSISWA/komik/Medgraf,.pdf](http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR._KURIKULUM_DAN_TEK.PENDIDIKAN/197706132001122-LAKSMI_DEWI/MEDIA_GRAFIS/MEDIA_GRAFIS-HSL_MHSISWA/komik/Medgraf,.pdf) diunduh tanggal 18 Januari 2015 pukul 3:03).
- Mangkunegara, Anwar Prabu. 2003. *Perencanaan dan Pengembangan Sumber Daya Manusia*. Bandung: Refika Aditama.

- Mariyanah, Nur. 2005. "Efektifitas Media Komik dengan Media Gambar Dalam Pembelajaran Geografi Pokok Bahasan Perhubungan dan Pengangkutan (Studi Eksperimen pada Siswa Kelas II SMP N 1 Pegandon Kabupaten Kendal (Skripsi)". Tidak diterbitkan
- Muhaimin, M. R., Ni'mah, N. U., & Listryanto, D. P. (2023). Peranan Media Pembelajaran Komik Terhadap Kemampuan Membaca Siswa Sekolah Dasar . *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata* , 399-405.
- Muh. Surya. 1981. Pengantar Psikologi Pendidikan. Bandung: FIP-IKIP-Bandung
- NASUTION, Lenni Masnidar. Statistik deskriptif. *Hikmah*, 2017, 14.1: 49-55.
- Negara, H. S. (2014). Penggunaan Komik Sebagai Media Pembelajaran Terhadap Upaya Meningkatkan Minat Matematika Siswa Sekolah Dasar (SD/MI) . *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar* , 250-259.
- Pinatih, S. C., & Putra, D. S. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Pendekatan Sainifik pada Muatan IPA. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan* , 115-121.
- Pramesti, U. D., Sunendar, D., & Damayanti, V. S. (2020). Komik Strip Semagai Media Pendidikan Literasi Kesehatan Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia* .
- Pritandhari, M. (2016). Penerapan Komik Strip Sebagai Media Pembelajaran Mata Kuliah Manajemen Keuangan Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Metro. 1-7.
- Rahmat Arofah Hari Cahyadi. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. Halaqa: Islamic Education Journal. Surabaya
- Ratnawuri, T. (2016). Pemanfaatan Komik Strip Sebagai Media Pembelajaran Mahasiswa Pendidikan Ekonomi UM METRO. 8-12.
- Retnawati, Heri. (2016). Validitas reliabilitas dan karakteristik butir: (panduan untuk peneliti, mahasiswa, dan psikometrian). Yogyakarta: Parama Publishing



- Retnawati, H. (2017). Reliabilitas Instrumen Penelitian. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Unnes*, 12(1), 129541. [http://staffnew.uny.ac.id/upload/132255129/pengabdian/8\\_Reliabilitas3\\_alhamdulillah.pdf](http://staffnew.uny.ac.id/upload/132255129/pengabdian/8_Reliabilitas3_alhamdulillah.pdf)
- Riadi, Muchlisin. (2020). Pengembangan Produk (Pengertian, Tujuan, Strategi dan Tahapan). <https://www.kajianpustaka.com/2020/03/pengembangan-produk.htm>. Diakses pada tanggal 25 Juli 2021.
- Rosyida, A. (2019). Pengembangan Media Komik untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar . *Jurnal Pendidikan, Sosial, dan Agama* , 47-63.
- Saputro, A. D. (2017). Peran Pembelajaran Komik Sains Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa di Pendidikan Dasar . *Journal For Islamic Social sciences* , 69-80.
- Sardiman, A. M. (2004). *Interaksi dan Motivasi belajar-mengajar*. Jakarta: Rajawali.
- Scarratt, E., & Davison, J. (2012). Media and citizenship. In *The Media Teacher's Handbook* (pp. 170-186). Routledge.
- Sedana Putra, I. A., & Putra, D. S. (2021). Komik Pendidikan Berorientasi Children Learning In Science Pada Muatan IPA di Sekolah Dasar . *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, 81-89.
- Setyawarno, D. (2018). Penggunaan Aplikasi Software Iteman (Item and zTest Anazlysis) untuk Analisis Butir Soal Pilihan Ganda Berdasarkan Teori Tes Klasik. *Jurnal Ilmu Fisika Dan Pembelajaran*, 2(2).
- Sudarma, I Komang. dkk. 2015. *Desain Pesan: Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sudatha, I. G. W., dan Tegeh, I. M. (2015). *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2011). *Media Pengajaran*, Sinar Baru Algensindo: Bandung, cet. X.
- Sudjana, Nana. 2013. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

- Sugiyono. 2020. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Supardi, K. (2017). Media Visual dan Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *JIPD (Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar)*, 1(2), 160-171.
- Supriyono. (2018). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Pendidikan Dasar*, II, 43-48.  
<https://doi.org/https://doi.org/10.26740/eds.v2n1.p43-48>
- Suryabrata, S. (1984). *Pembimbing ke Psikodiagnostik*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sutarti, Tatik dan Edi Irawan. (2017). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103.  
<https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- TAUFIQ, Agus. Hakikat Pendidikan di Sekolah Dasar. *Pendidikan Anak Di SD*, 2014, 1.1: 1-37.
- Tegeh, I M. 2008. *Teknologi Pendidikan: sebuah pengantar*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Tegeh, I Made & I Made Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I Made, dan Kirna. 2010. *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Undiksha
- Tegeh, I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Tegeh, I Made, I Nyoman Jampel dan Ketut Pudjawan. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Tegeh, I Made. dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja : Yogyakarta Graha Ilmu.

Thiagarajan., S. et al. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Source Book*. Minnesota: University Of Minnesota

Triana, P., Widowati, H., & Achyani, A. (2021). Pengembangan Multimedia 118 Interaktif Pembelajaran Ipa Pada Materi Keseimbangan Lingkungan Dengan Mengintegrasikan Nilai-Nilai Keislaman Untuk Menumbuhkan Sikap Peduli Lingkungan. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 12(2), 163. <https://doi.org/10.24127/bioedukasi.v12i2.4442>

Waisakanitri, I. T., Ganing, N. N., & Wulandari, I. A. (2023 ). Media Komik Digital Berbasis Problem Based Learning Muatan IPA (Ekosistem) Kelas V Sekolah Dasar . *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi guru* , 57-70.

Wicaksono, A. G., Irmade, O., & Jumanto. (2017 ). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Komik Kontekstual Dalam Pembelajaran Sains SD . *Jurnal Komunikasi Pendidikan* , 112-119.

Widyaningsih, N. A., & Ganing, N. N. (2021). Kelayakan Media Komik Berorientasi Pendekatan Konstruktivisme Muatan IPA Daur Hidup Hewan di Sekolah Dasar . *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, 90-100.

Widyastuti, Ana. 2017. *Kiat Jitu Anak Gemar Baca Tulis*. Jakarta: PT Media Komputindo.

Wina Sanjaya. (2013). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Wiyono, M., Solihin, F., & Putro, S. S. (2018). Aplikasi Penilaian Kuliah Kerja Nyata Universitas Trunojoyo Madura Menggunakan Metode Rating Scale. *Rekayasa*, 10(1), 23. <https://doi.org/10.21107/rekayasa.v10i1.3601>

Zulfiah, I. A., Hidayah, N., & Negara, H. S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Berbasis Virtual Pada Kelas V SD/MI . *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar* , 60-68.