

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *AUGMENTED*
REALITY UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA
MATERI SISTEM PENCERNAAN PADA MANUSIA MUATAN IPAS
KELAS V SD**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
Dalam Menyelesaikan Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

**Oleh
Dewa Gede Agung Raditya Biantara
NIM 2011031168**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2024

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Pembimbing I ,



**Nice Maylani Asril, S.Psi.,M.Psi., Ph.D
NIP. 198705082012122001**

Pembimbing II,



**Dr. Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd
NIP. 198403272015041001**

Skripsi oleh Dewa Gede Agung Raditya Biantara ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 30 April 2024

Dewan Penguji



Dr. Komang Sujendra Diputra, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198802122014041002

(Ketua)



Rendy Setyowahyudi, M.Pd.
NIP. 199401012022031013

(Anggota)



Nice Maylani Asril, S.Psi., M.Psi., Ph.D.
NIP. 198705082012122001

(Anggota)



Dr. Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198403272015041001

(Anngota)

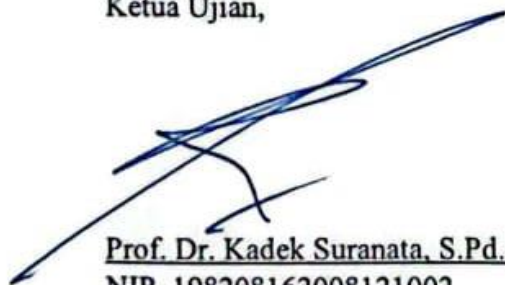
Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada :

Hari : Selasa
Tanggal : 30 April 2024

Mengetahui

Ketua Ujian,



Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons.
NIP. 198208162008121002

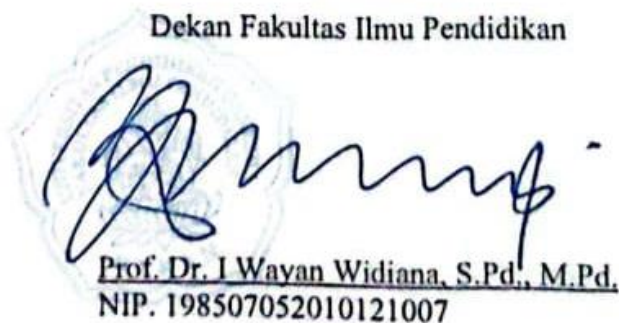
Sekretaris Ujian,



Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198604272009122003

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198507052010121007

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Materi Sistem Pencernaan Pada Manusia Muatan IPAS Kelas V SD" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat ilmiah. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya seni ini atau ada klaim terhadap karya saya ini.

Singaraja, 19 Maret 2024



Dewa Gede Agung Raditya Biantara
NIM. 2011031168

PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan dihadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa, Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya skripsi dengan judul **“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Materi Sistem Pencernaan Pada Manusia Muatan IPAS Kelas V SD”** ini dapat terselesaikan. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan studi untuk memperoleh gelar sarjana pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha. Skripsi ini dapat diselesaikan tentu tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini disampaikan ucapan terima kasih dengan penuh rasa hormat kepada.

1. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
2. Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Nice Maylani Asril, S.Psi., M.Psi., Ph.D. selaku Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan, motivasi, pengalaman, dan dukungan selama penyusunan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan tepat waktu.
5. Dr. Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd. selaku Pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan, pengalaman, motivasi, serta dukungan selama penyusunan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan tepat waktu.

6. Kepala SD Negeri 3 Kaliuntu yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian di sekolah yang dipimpin.
7. Wali Kelas V SD Negeri 3 Kaliuntu yang telah membimbing peneliti dalam melaksanakan penelitian di kelas.
8. Keluarga Bapak Dewa Nyoman Alit Biantara, Ibu Desak Putu Murni, dan Kakak Dewa Ayu Mia Puspa Antari yang selalu memberikan doa, dukungan moral dan finansial, serta memberikan motivasi selama penyusunan skripsi.
9. Dewa Ayu Sukmayanti, seseorang yang senantiasa membantu dalam hal apapun, mendengarkan keluh kesah peneliti, memberikan dukungan dan motivasi sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
10. Teman-teman dan, keluarga tim hura-hura yang telah memberikan dukungan dan kerjasama selama penyusunan skripsi.
11. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Disadari sepenuhnya bahwa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan. Untuk itu demi mencapai kesempurnaan skripsi ini, diharapkan kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, Februari 2024 Penulis

DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Pembatasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah.....	9
1.5 Tujuan Penelitian.....	10
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
1.7 Spesifikasi Produk Yang Dikembangkan.....	11
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	12
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	13
1.10 Definisi Istilah.....	14
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	16
2.1 Kajian Teori Dan Perumusan Hipotesis.....	16
2.2 Kajian Hasil Penelitian Relevan.....	38
2.3 Kerangka Berpikir.....	42
2.4 Perumusan Hipotesis.....	43

BAB III METODE PENELITIAN.....	44
3.1 Model Penelitian Pengembangan.....	44
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	45
3.3 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	64
4.1 Hasil Penelitian.....	64
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	84
4.3 Implikasi Penelitian.....	88
BAB V PENUTUP.....	89
5.1 Rangkuman.....	89
5.2 Kesimpulan.....	90
5.3 Saran.....	91
5.3 Saran.....	92
DAFTAR RUJUKAN.....	93
LAMPIRAN.....	104



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 1.1 Hasil Angket Motivasi Belajar Kelas V.....	5
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Isi	53
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Media Pembelajaran	54
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Respon Guru.....	55
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Respon Siswa	55
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Motivasi.....	56
Tabel 3.6 Tabulasi Silang.....	57
Tabel 3.7 Kriteria Validitas Isi.....	57
Tabel 3.8 Kriteria Validitas Aiken	58
Tabel 3.9 Kategori Penilaian Skala Likert 5	59
Tabel 3.10 Konversi Tingkat Pencapaian Skala 5	60
Tabel 3.11 Kriteria N-Gain Score	63
Tabel 3.12 Kategori Tafsiran Efektivitas Gain	63
Tabel 4.1 Capaian Pembelajaran.....	66
Tabel 4.2 Rancang Bangun Media Pembelajaran <i>Augmented Reality</i>	67
Tabel 4.3 Hasil Uji Validitas Ahli Isi Pembelajaran.....	75
Tabel 4.4 Hasil Uji Validitas Media Pembelajaran.....	75
Tabel 4.5 Masukan Saran dan Komentar dari Ahli Materi	76
Tabel 4.6 Masukan Saran dan Komentar dari Ahli Media.....	76
Tabel 4.7 Hasil Revisi Produk.....	77
Tabel 4.8 Panduan Konversi	79
Tabel 4.9 Hasil Analisis Normalitas	80
Tabel 4.10 Hasil Uji <i>Homogenitas Varians</i>	81
Tabel 4.11 Tabel Uji-t.....	82
Tabel 4.12 Hasil Uji <i>N-Gain Score</i>	82

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 3.1 Kerangka Berpikir	43
Gambar 4.1 <i>Baground</i> Judul	70
Gambar 4.2 <i>Baground</i> Menu dan Materi	70
Gambar 4.3 Halaman Menu	71
Gambar 4.4 Halaman belajar.....	72
Gambar 4.5 Halaman Pengaturan Tombol.....	72
Gambar 4.6 <i>Link dan Barcode</i> Media	73
Gambar 4.7 Tampilan Awal Media Augmented Reality	73
Gambar 4.8 <i>Augmented Reality</i> Struktur Mulut.....	73
Gambar 4.9 <i>Augmented Reality</i> Struktur Lambung	73
Gambar 4.10 <i>Augmented Reality</i> Struktur Usus Halus & besar	74
Gambar 4.11 Daftar Pustaka	74
Gambar 4.12 Profil Pengembang	74



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Surat-Surat Penelitian	100
Lampiran 2. Instrumen Validitas Ahli Materi	120
Lampiran 3. Instrumen Validasi Ahli Media	122
Lampiran 4. Instrumen Validasi Respon Guru	124
Lampiran 5. Instrumen Validasi Respon Siswa	126
Lampiran 6. Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Motivasi Belajar	128
Lampiran 7. Instrumen Soal Penilaian Hasil Belajar Siswa Kelas V.	129
Lampiran 8. Hasil Uji Judges I Instrumen Ahli Materi, Ahli Media, Kepraktisan, dan efektivitas	132
Lampiran 9. Hasil Uji Judges II Instrumen Ahli Media, Ahli Materi, Kepraktisan, dan Efektivitas.....	143
Lampiran 10. Perhitungan Validitas Instrumen	154
Lampiran 11. Hasil Uji Validitas Ahli Materi	157
Lampiran 12. Hasil Uji Validitas Ahli Media Pembelajaran	163
Lampiran 13. Hasil Uji Validitas	169
Lampiran 14. Hasil Uji Respon Guru	171
Lampiran 15. Hasil Uji Respon Siswa	175
Lampiran 16. Hasil Respon Guru dan Siswa	177
Lampiran 17. Hasil Nilai Uji Coba Instrumen Soal	180
Lampiran 18. Nilai Validitas Test	183
Lampiran 19. Hasil Reabilitas Test	184
Lampiran 20. Skor Pre-Test Kelas V SDN 3 Kaliuntu	185
Lampiran 21. Skor Post Test Kelas V SDN 3 Kaliuntu	189
Lampiran 22. Skor Tes Hasil Belajar Siswa Kelas V	193
Lampiran 23. RPP Kegiatan Pembelajaran	195
Lampiran 24. Form Wawancara Guru Wali Kelas V SDN 3 Kaliuntu.....	200
Lampiran 25. Hasil Angket Motivasi Belajar	202
Lampiran 26. Produk Akhir	204
Lampiran 27. Jadwal dan Waktu Penelitian.....	207
Lampiran 28. Dokumentasi Penelitian	208