

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA POWERPOINT
INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
MENGENAL HURUF PADA ANAK KELOMPOK B DI TK
DHARMA SANTI II, SESANDAN, TABANAN,
TAHUN AJARAN 2023/2024**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
DENPASAR
2023/2024**

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPIAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

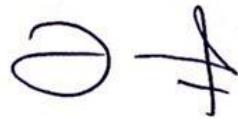
Menyetujui:

Pembimbing I,



Dr. Didith Pramunditya Ambara, S.Psi., M.A
NIP. 197405202008121003

Pembimbing II,



Dra. Ni Wayan Suniasih,S.Pd.,M.Pd.
NIP. 195908301985032001

Skripsi oleh Gusti Ayu Putu Meli Handayani telah dipertahankan didepan dewan pengaji

Pada taganggal: 30 Mei 2024

Dewan Pengaji

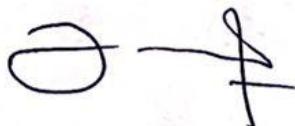
Drs. I Wayan Sujana, S.Pd., M.Pd. (Ketua)
NIP 19591231 198403 1 010



Dewi Anzelina, M.Pd. (Anggota)
NIP 19880815202312046



Didith Pramunditya Ambara, S.Psi., M.A. (Anggota)
NIP 197405202008121003



Dra. Ni Wayan Suniasih, S.Pd., M.Pd. (Anggota)
NIP 195908301985032001

Skripsi oleh Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana Pendidikan

Pada:

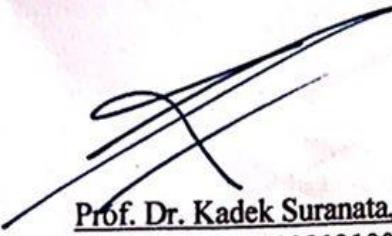
Hari : Kamis

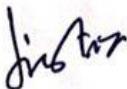
Tanggal : 30 Mei 2024

Mengetahui,

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,


Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd.
NIP.19820816200812100


Dawa Gede Firstia Wirabratna, M.Psi., Psikolog.
NIP.199005082019031011

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Pernyataan

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis dengan judul Pengembangan multimedia powerpoint interaktif untuk meningkatkan kemampuan mengenal huruf pada anak kelompok B Di TK Dharma Santi II, Sesandan, Tabanan, Tahun Ajaran 2023/2024” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja,

Yang membuat pernyataan,



Gusti Ayu Putu Meli Handayani

NIM 2011061006

PRAKATA

Puji syukur dipanjangkan kehadapan Ida Sang Hyang Widhi Wase, Tuhan Yang Maha Esa beserta seluruh manifestasikannya karena atas berkat dan penyertaan-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Pengembangan Multimedia Powerpoint Interaktif Untuk Meningkatkan Kelompok B Di TK Dharama Santi II, Sesandan, Tabanan”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan memproleh gelar Sarjana Pendidikan di Undiksha Pendidikan Ganesha, Fakultas Ilmu Pendidikan, Jurusan Pendidikan Dasar, Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini.

Dalam proses penyusuan skripsi ini tentu banyak mendapatkan bimbingan, arahan, saran dan dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu, diucapkan terima kasih yang tulus sebesar-besarnya kepada pihak-pihak sebagai berikut.

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha atas berbagai kebijakan yang diterapkan terkait dengan kelancaran proses studi sehingga dapat terselesaikan dengan baik.
2. Prof. Dr. I Wayan Widiana, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas berbagai kebijakannya sehingga studi ini dapat terselesaikan dengan maksimal.
3. Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan kesempatan untuk melaksanakan penelitian ini.
4. Dewa Gede Firstia Wirabratia, S.Psi., M.Psi., Psikolog. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini yang telah memberikan kesempatan untuk melaksanakan penelitian ini.
5. Prof. Dr. I Gusti Putu Suharta, M.Si, Direktur Sumber Daya dan Pembelajaran Kampus Denpasar Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kebijakan, petunjuk, arahan, dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
6. Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd., selaku Wakil Direktur Sumber Daya dan Pembelajaran Kampus Denpasar Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak memberikan arahan, motivasi, petunjuk, dan bimbingan yang sangat bermanfaat selama penyusunan skripsi.
7. Dr. Didith Pramunditya Ambara, S.Psi, M.A. selaku pembimbing I yang telah memberikan arahan dan bimbingan dan motivasi demi terselesaikannya skripsi ini tepat waktu.

8. Dra. Ni Wayan Suniasih, S.Pd., M.Pd selaku pembimbing II yang selalu memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi yang sangat bermanfaat selama proses penyusunan skripsi.
9. Bapak dan Ibu Dosen beserta staf pegawai di lingkungan Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah memberikan bantuan dan motivasi sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
10. Ida Ayu Stuti Harini, S.Pd. Kepala sekolah TK Dharma Santi II, Sesandan, Tabanan yang telah memebrikan izin melakukan penelitian di sekolah yang dipimpin.
11. Dewa Ayu Made Suniteri. Wali Kelompok B TK Dharama Santi II, Sesandan, Tabanan yang telah meluangkan waktu untuk membantu memberikan dukungan dan masukan selama proses penelitian berlangsung.
12. Kedua orang tua saya, keluarga besar, dan teman-teman terdekat yang tidak pernah berhenti untuk mendoakan, memberikan dukungan, semangat dan motivasi selama saya mengenyam Pendidikan di tingkat tinggi.
13. Seluruh rekan-rekan satu bimbingan atas bantuan dan dukungan yang diberikan selama proses penyusunan proposal dan skripsi.
14. Rekan-rekan mahasiswa yang senantiasa memberikan informasi, memberi bantuan dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.
15. Seluruh pihak yang tidak dapat disampaikan satu persatu, atas segala bantuan baik secara moral maupun materi selama penyusunan proposal dan skripsi.

Sangat disadari bahwa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, diharapkan kritik maupun saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 22 April 2024

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN LOGO	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
HALAMAN PERSERTUJUAN PEMBIMBING	iv
HALAMAN PENGESAHAN DEWAN PENGUJI	v
HALAMAN PENGESAHAN PANITA UJIAN.....	vi
ABSTRAK.....	vii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	7
1.3 Pembatasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah.....	8
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Hasil Penelitian.....	9
1.6.1 Manfaat Teoritis	9
1.6.2 Manfaat Praktis	9
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	10
1.8 Pentingnya Pengembangan	11
1.9 Asumasi dan Keterbatasan Pengembangan	11
1.9.1 Asumsi.....	11
1.9.2 Keterbatasan Pengembangan.....	12
1.10 Definisi istilah.....	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN PERUMUSAN HIPOTESIS.....	14
2.1 Kajian Teori	14
2.1.1 Hakikat Multimedia <i>Power point</i> Interaktif.....	14

2.1.2 Media <i>Power Point</i> Interaktif	22
2.1.3 Kemampuan Mengenal Huruf.....	26
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	32
2.3 Kerangka Berpikir.....	37
2.4 Perumusan Hipotesis.....	38
BAB III METODE PENELITIAN.....	40
3.1 Model Penelitian Pengembangan.....	40
3.1.1 Tahap Analisis (<i>Analyze</i>)	41
3.1.2 Tahap Perencangan (<i>Design</i>)	41
3.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	42
3.1.4 Tahap Imlementasi (<i>Imlementation</i>)	42
3.1.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	42
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	42
3.2.1 Analisis (<i>Analyze</i>)	43
3.2.2 Perancangan (<i>Design</i>)	45
3.2.3 Pengembangan (<i>Develoment</i>).....	46
3.2.4 Implementasi (<i>Implementation</i>)	46
3.2.5 Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	46
3.3 Uji Coba Produk	47
3.3.1 Desain Uji Coba	47
3.3.2 Uji Produk	47
3.3.3 Jenis Data	51
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data	52
3.3.5 Metode dan Teknik Analiss Data	59
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	71
4.1 Hasil Penelitian.....	71
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba	71
4.1.2 Hasil Analisis Data.....	98
4.1.3 Revisi Produk	105
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	109
4.2.1 Pembahasan Rancang Bangun Multimedia <i>Powerpoint</i> Interaktif	109
4.2.2 Pembahasan Hasil <i>Review Validasi Powerpoint</i> Interaktif	112

4.2.3	Pembahasan Efektivitas Multimedia <i>Powerpoint</i> Interaktif	116
4.3	Implikasi Penelitian	118
BAB V PENUTUP	119	
5.1	Rangkuman	119
5.2	Simpulan	123
5.3	Saran	126
DAFTAR RUJUKAN	128	
Lempiran 1. Surat Pengatar Observasi.....	130	
RIWAYAT HIDUP	173	
PERNYATAAN	174	



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Kompetensi Dasar dan Indikator	44
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Rancang Bangun	53
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi Pembelajaran	54
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Desain Intruksional	55
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media Pembelajaran.....	56
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Instrumen Uji Coba Perorangan dan Kelompok Kecil	57
Tabel 3.7 Kisi-Kisi Instrumen Observasi Aspek Bahasa.....	58
Tabel 3.8 Skala <i>Likert</i>	65
Tabel 3.9 Konversi Tingkat Pencapaian Dengan Skala 5	66
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Pembelajaran	75
Tabel 4.2 Hasil Penilaian Ahli Rancang Bangun.....	82
Tabel 4.3 Komentar Ahli Rancang Bangun	83
Tabel 4.4 Hasil Ahli Isi Pembelajaran	83
Tabel 4.5 Komentar Ahli Isi Pembelajaran.....	85
Tabel 4.6 Hasil Penilaian Ahli Desain Instruksional	85
Tabel 4.7 Komentar Ahli Desain Instruksional	87
Tabel 4.8 Hasil Penilaian Ahli Media Pembelajaran	89
Tabel 4.9 Komentar Ahli Media Pembelajaran	90
Tabel 4.10 Hasil Uji Coba Perorangan	92
Tabel 4.11 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	95
Tabel 4.12 Uji Normalitas Sebaran Data <i>Pre-Nontest</i>	95
Tabel 4.13 Rangkuman Hasil <i>Pre-Nontest</i>	96
Tabel 4.14 Uji Normalitas Sebaran Data <i>Post-Nontest</i>	87
Tabel 4.15 Rangkuman Hasil <i>Post-Nontest</i>	98
Tabel 4.16 Hasil Uji-t <i>Sample Dependent</i>	103
Tabel 4.17 Perbaikan Produk Berdasarkan Review Ahli Rancang Bangun	105
Tabel 4.18 Perbaikan Produk Berdasarkan Review Ahli Isi Pembelajaran.....	106
Tabel 4.19 Perbaikan Produk Berdasarkan Review Ahli Media Pembelajaran ...	107
Tabel 4.20 Komentar Uji Coba Perorangan.....	108
Tabel 4.21 Komentar Uji Coba Kecil	109

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 1.1 Hasil Observasi	6
Gambar 3.1 Pengembangan ADDIE	40
Gambar 3.2 <i>Storyboard</i>	45
Gambar 4.1 Rancang Bangun ADDIE	72
Gambar 4.2 Wawancara Dengan Guru Kelas.....	74
Gambar 4.3 Pembuatan Materi Aplikasi <i>Microsoft Powerpoint</i>	79
Gambar 4.4 Mengubah Teks Menjadi Audio Dengan <i>Website Text Speech Prosat</i>	79
Gambar 4.5 Mengubah Audio teks.....	79
Gambar 4.6 Implementasi Media.....	80
Gambar 4.7 Revisi Produk Hasil Review Ahli Isi Media Pembelajaran.....	107



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Surat Pengantar Observasi.....	130
Lampiran 2. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Pengumpulan Data	131
Lampiran 3. Hasil Wawancara dengan Guru	132
Lampiran 4. <i>Flowchart</i>	133
Lampiran 5. <i>Storyboard</i>	134
Lampiran 6. Surat Validasi Ahli Rancang Bangun.....	137
Lampiran 7. Surat Validasi Ahli Isi Pembelajaran	138
Lampiran 8. Surat Validasi Ahli Desain Instruksional	139
Lampiran 9. Surat Validasi Ahli Media Pembelajaran	140
Lampiran 10. Hasil Penilaian Ahli Rancang Bangun.....	141
Lampiran 11. Surat Pernyataan Ahli Rancang Bangun	143
Lampiran 12. Hasil Penilaian Ahli Isi Pembelajaran	144
Lampiran 13. Surat Pernyataan Ahli Isi Pembelajaran	147
Lampiran 14. Hasil Penilaian Ahli Media Pembelajaran	148
Lampiran 15. Surat Pernyataan Ahli Media Pembelajaran	152
Lampiran 16. Hasil Penilaian Ahli Desain Instruksional	153
Lampiran 17. Surat Pernyataan Ahli Desain Instruksional	156
Lampiran 18. Daftar Hadir Uji Coba Perorangan	157
Lampiran 19. Hasil Penilaian Uji Coba Perorangan	158
Lampiran 20. Daftar Hadir Uji Coba Kelompok Kecil.....	160
Lampiran 21. Hasil Penilaian Uji Coba Kelompok Kecil.....	161
Lampiran 22. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian (RPPH)	163
Lampiran 23. Lembar Angket Observasi <i>Pre-Nontest</i> dan <i>Post-Nontest</i>	166
Lampiran 24. Daftar Hadir <i>Pre-Nontest</i>	167
Lampiran 25. Hasil <i>Pre-Nontest</i>	168
Lampiran 26. Daftar Hadir <i>Post-Nontest</i>	169
Lampiran 27. Hasil <i>Post-Nontest</i>	170
Lampiran 28. Nilai <i>Pre-Nontest</i> dan <i>Post-Nontest</i> Anak	171
Lampiran 29. Dokumentasi.....	172