

## DAFTAR PUSTAKA

- Firman, Astria. 2016. "Sistem Informasi Perpustakaan *Online* Berbasis Web." *Jurnal Astria* 8. *induced allergic contact dermatitis from nail glue. nails art*, 6.
- Intern, D. (2021, May 12). Apa itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya. *Retrieved from Dicoding Indonesia*: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-uml/>
- Krisnawati, M. (2022). *Nail Art : Sejarah, Bentuk, Warna dan Teknik Pembuatannya. Nails Art*, 12.
- Nova, S. H. (2022). Analisis Metode *Agile* pada Pengembangan Sistem Informasi Berbasis *Website: Systematic Literature Review. Metode Agile*, 12.
- Ritonga, Pahmi. 2013. *Pengertian Sequence Diagram*. Juni 16. <https://bangpahmi.com/pengertian-sequence-diagram/>.
- Rizky, Muhammad. 2019. *UML Diagram: Activity Diagram*. November 22. [socs.binus.ac.id/2019/11/22/uml-diagram-activity-diagram/](https://socs.binus.ac.id/2019/11/22/uml-diagram-activity-diagram/).
- Rosidi, Abidarin. 2015. "Data Manajemen Dan Teknologi Informasi ." *Jurnal Ilmiah* 10.
- Savitri\_, S. B. (2020, September 03). *Nail Art*. From Sistem Informasi *Nail Art*: <http://repository.ukwk.ac.id/jspui/handle/123456789/455>
- Sofwan, A. (2011). Belajar Mysql dengan *Phpmyadmin* Pendahuluan. Modul kuliah *Graphical User interface I (GUI) di Perguruan Tinggi Raharja*, 1–29.
- Pingkan, G. (2019). AB Nail Art ( Pengembangan Usaha Seni Lukis Kuku ). *Nails Art*, 50. *Quaade, A. S. (2023). The bitter side of nail art: A teenage girl's*

*encounter with (meth)acrylate-*

- Wahyudi, E. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Inventaris dengan Metode *Agile Feature Driven Development*. *Sistem Infromasi dengan Metode Agile*, 14.
- Walim, W. (2023). IMPLEMENTASI METODE *AGILE DEVELOPMENT* DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU PADA RESTORAN. *METODE AGILE*, 8.
- Wicaksono, R. (2023). Sistem Informasi Tagihan Hippam Desa Leran Berbasis *Website* Dengan Metode *Agile Software Development*. *Metode Agile*, 20. 384-Article Text-2304-1-10-20220429. (n.d.).
- Afiifah, K. ', Fira Azzahra, Z., Anggoro, A. D., Redaksi, D., Akhir, R., & Online, D. (n.d.). Universitas Negeri Jakarta; Jl. Rawamangun Muka Raya No.11 RW.14 Rawamangun. *JURNAL INTECH*, 3(1), 8–11.
- Casuary, C., Isabell, I., Djoni, D., & Nuraina, N. (2022). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi *Home Service* Kendaraan Berbasis Mobile. *Remik*, 6(4), 640–653. <https://doi.org/10.33395/remik.v6i4.11655>
- Krisnawati, M., Cahyono, A., Syarif, I., Naam, F., & Ariyanti, E. E. (2022). *Nail Art*: Sejarah, Bentuk, Warna dan Teknik Pembuatannya. *Prosiding Seminar Naisional Pasca Sarjana*.
- Nova, S. H., Widodo, A. P., & Warsito, B. (2022). Analisis Metode *Agile* pada Pengembangan Sistem Informasi Berbasis *Website*: Systematic Literature Review. *Techno.Com*, 21(1). <https://doi.org/10.33633/tc.v21i1.5659>
- Sains, J., Teknologi, D., Aan, A., & Permana, J. (n.d.). MENGGUNAKAN METODE *SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)* (*STUDI KASUS: UMKMBULELENG.COM*). <http://umkmbuleleng.com>.
- Saputra, A. D., & Borman, R. I. (2020). SISTEM INFORMASI PELAYANAN JASA FOTO BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS: ACE PHOTOGRAPHY WAY KANAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2). <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i2.420>
- Tias, A. N., & Maspiyah. (2020). Perbandingan Penggunaan *Nail Polish* dan *Nail Gel* pada Hasil Jadi *Nail Art* dengan Tema Rasi Bintang. *Journal of Beauty and Cosmetology*, 2(1).

Wasilah. (2020). STUDI PERBANDINGAN HASIL OMBRE *NAIL ART* DENGAN *SPONGE* DAN *AIRBRUSH* Skripsi. *Universitas Negri Semarang*.

