

DAFTAR PUSTAKA

- Adisel, A., & Pranansa, A. G. (2020). Penggunaan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Sistem Manajemen Pembelajaran pada Masa Pandemi Covid 19. *Journal Of Administration and Educational Management (ALIGNMENT)*, 3(1), 1–10. <https://doi.org/10.31539/alignment.v3i1.1291>
- Agung, A. A. G. (2014). *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agustiana, I Gusti Ayu Tri & Basilius Redan Werang. (2023). "Media Komik Digital Berbasis Kearifan Lokal Tri Hita Karana". *MIMBAR PGSD. Universitas Pendidikan Ganesha. Vol.11*. <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v11i1.55580>
- Akbar, A., & Noviani, D. N. (2019). Tantangan dan Solusi Dalam Perkembangan Teknologi Pendidikan di Indonesia. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*, 18–25. <https://jurnal.univpgri-palembang.ac.id/index.php/Prosidingpps/article/view/2927>
- Amin, F. M., & Sundari, H. (2020). *Efl students' preferences on digital platforms during emergency remote teaching: Video conference, lms, or messenger application? Studies in English Language and Education*, 7(2), 362–378. <https://doi.org/10.24815/siele.v7i2.16929>
- Ananda, A., Musaddat, S., & Dewi, N. K. (2022). Pengembangan Buku Cerita Bergambar Berbasis Cerita Rakyat Putri Mandalika Untuk Kelas Iv Sdn 1 Sukamulia. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 8(1), 452–461. <https://doi.org/10.36312/jime.v8i1.2658>
- Andi Prastowo. (2018). *Transformasi Kurikulum Pendidikan Dasar dan Menengah di Indonesia (Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Menuju Kurikulum 2013 Hingga Kurikulum Ganda)*. JIP: Jurnal Ilmiah PGMI Transformasi Kurikulum Pendidikan Dasar, 4(2). <http://jurnal.radenfatah.ac.id/index.php/jip>
- Aprilia, T., Sunardi, & Djono. (2017). *Prosiding Seminar Pendidikan Nasional Pemanfaatan Medasis Kontekstual dalam Pembelajaran IPA Prosiding Seminar Pendidikan Naia Buku Digital Berbsional*. Prosiding Seminar Pendidikan Nasional, 195–206.
- Apriliani, S. P., & Radia, E. H. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Buku Cerita Bergambar Untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 994–1003. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.492>
- Arifin, Z. (2009). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Pt. Remaja Rosdakarya.
- Arsini Ni Wayan Arik. (2020). Eksistensi Satua Bali Sebagai Media Pendidikan Karakter Siswa di SD Negeri 10 Pedungan, Denpasar Selatan. *Jurnal Penelitian Agama*, 6. <http://ejournal.ihdn.ac.id/index.php/vs>

- Arya Mudanta, K., Gede Astawan, dkk. (2020). Instrumen Penilaian Motivasi Belajar dan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Mimbar Ilmu*, 25(2). <https://doi.org/10.23887/mi.v25i2.26611>
- Asyikin Nurul, & Sapri. (2022). Pengembangan Buku Cerita Bergambar Sebagai Sumber Belajar pada Pembelajaran Tematik di MIS Mutiara Sei Mencirim. *Jurnal Edumaspul*, 6, 1–9. <https://doi.org/https://doi.org/10.33487/edumaspul.v6i1.2382>
- B.P Sitepu. (2012). *Penulisan Buku Teks Pelajaran*. Bandung: Pt. Remaja Rosdakarya.
- Fernandes, R. (2019). Relevansi Kurikulum 2013 dengan Kebutuhan Peserta Didik di Era Revolusi 4.0. *Jurnal Socius: Journal of Sociology Research and Education*, 6(2), 70. <https://doi.org/10.24036/scs.v6i2.157>
- Fitra, J., & Maksum, H. (2021). Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif dengan Aplikasi *Powntoon* pada Mata Pelajaran Bimbingan TIK. *Jurnal Pedagogik dan Pembelajaran*, 4(1), 1–13. <https://www.powtoon.com>.
- Gandasari, P., & Pramudiani, P. (2021). Pengaruh Aplikasi *Wordwall* terhadap Motivasi Belajar IPA Siswa di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(6), 3689–3696. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i6.1079>
- Ghofurrohchim, N. M., Wicaksono, R. N., & Faristiana, A. R. (2023). Pengaruh *Smartphone* Terhadap Anak Usia Dini. *Education : Jurnal Sosial Humaniora Dan Pendidikan*, 3(2), 129–146. <https://doi.org/10.51903/education.v3i2.340>
- Hakim, M., & Fanani, M. R. (2019). Analisis Kinerja Karyawan Studi Kasus Pt. Reycom Dokumen Solusi. *Jurnal Dinamika Ekonomi & Bisnis*, 16(1). <https://www.researchgate.net/profile/Mujibul-Hakim/publication/346966142>
- Hasanah, U., & Deiniatur, M. (2019). Membangun Budaya Membaca pada Anak Usia Dini di Era Digital. *At-Tajdid : Jurnal Pendidikan Dan Pemikiran Islam*, 3(01), 10. <https://doi.org/10.24127/att.v3i01.973>
- Huda Irkham Abdaul. (2020). Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) Terhadap Kulaitas Pembelajaran di Sekolah Dasar Irkham Abdaul Huda. *Pendidikan Dan Konseling*, 2, 121–125. <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/622/528>
- Juliantari, N. K., Sudarsana, I. K., Poniman, dkk. (2020). *Covid-19 Perspektif Susastra dan Filsafat*. Yayasan Kita Menulis.
- Juliartawan, I Gusti Ngurah Kade Angga. (2022). *Pengembangan Media Kit Walek Untuk Keterampilan Komunikasi Siswa Kelas IV SD*.
- Karli, H. (2015). Penerapan Pembelajaran Tematik Sd Di Indonesia. *Journal of Materials Processing Technology*, 1(1), 1–8. <https://doi.org/10.17509/eh.v2i1.2752>

- Kristiawan, M. (2014). *A Model for Upgrading Teachers' Competence on Operating Computer as Assistant of Instruction*. *Global Journal Of Human-Social Science: G Linguistics & Education*, 14(5), 42–56. <https://osf.io/m6wgn/download>
- Kusjono dan Ratnasari. (2019). Pengaruh Motivasi dan Kompensasi Terhadap Kinerja Karyawan Pada PT. Sumber Tenaga Lestari (*Citylight Apartment*) Tangerang Selatan. *Jurnal Ilmiah, Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jenius. Vol.2, No.2. <https://openjournal.unpam.ac.id/index.php/JJSDM/article/view/2230/1824>
- Lailiyah, N., & Sukartiningsih, W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash untuk Pembelajaran Keterampilan Menuliskan Kembali Cerita Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 6(7). <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/23963>
- Magdalena, I., Fajriyati Islami, N., dkk. (2020). Tiga Ranah Taksonomi Bloom dalam Pendidikan. In Edisi : *Jurnal Edukasi dan Sains* (Vol. 2, Issue 1). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi>
- Margunayasa, I. G., & Riastini, P. N. (2021). Pembelajaran Berbasis Nilai Karakter dalam Satua Bali. *Jurnal Pendidikan AURA (Anak Usia Raudhatul Atfhal)*, 2(1). <https://doi.org/10.37216/aura.v2i1.460>
- Meli Wulandari, & Febrianti Yuli Satriyani. (2023). Pengembangan Buku Digital Cerita Bergambar untuk Pembelajaran Tematik Siswa SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, Volume 10, 1–13. <https://doi.org/10.38048/Jipcb.V10i3.1463>
- Miharja, D., Sunan, U., & Djati Bandung, G. (2013). Adat, Budaya dan Agama Lokal Studi Gerakan Ajeg Bali Agama Hindu Bali. (Vol. 7, Issue 1). <https://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/KALAM/article/view/444/2625>
- Mulyani Fitri, & Haliza Nur. (2021). Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Iptek) Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 3, 101–109. <https://www.academia.edu/download/89905436/pdf.pdf>
- Mulyatiningsih, E. (2013). Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan. <http://staffnew.uny.ac.id/Upload/131808329/Pengabdian/7Cpengembangan-Model-Pembelajaran.Pdf>
- Muna, K. N., & Wardhana, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dengan Model ADDIE pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Materi Perkenalan Diri dan Keluarga untuk Kelas 1 SD. *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar*, 5(2), 175–183. <https://doi.org/10.26740/eds.v5n2.p175-183>
- Nurjanah, E., & Hakim, D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Materi Mencerna (Menyimak Cerita Anak) Berbasis Cerita Anak Majalah Bobo Pada Siswa Kelas VI MI Darun Najah 1 Jatirejo Mojokerto. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, 2(1), 69–83. <https://doi.org/10.21067/jbpd.v2i1.2201>

- Nurjanah, Siti. (2018). Perkembangan Nilai Agama Moral (STTPA TERCAPAI). *Jurnal Nasional*. Universitas Islam Negeri Kalijaga Jogja. <https://doi.org/10.32699/paramurobi.v1i1.177>
- Nurrita, T. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa* (Vol. 03). <https://pdfs.semanticscholar.org/9642/924d69e47d2aaaa01c9884a402c34a7bf13f.pdf><https://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/snip/article/viewFile/8975/6535>
- Oktaviani, R. T. (2019). Pemanfaatan Video Sebagai Media Pembelajaran Dalam Pendidikan Dan Pelatihan (Diklat). *Madika: Media Informasi Dan Komunikasi Diklat Kepustakawanan*, 5(1), 91–94. <https://ejournal.perpusnas.go.id/md/article/view/728>
- Oktaviyanti, I., Amanatulah, D. A., Nurhasanah, N., & Novitasari, S. (2022). Analisis Pengaruh Media Gambar terhadap Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 5589–5597. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.2719>
- Puspasari, R. (2019). Pengembangan Buku Ajar Kompilasi Teori Graf dengan Model Addie. *Journal of Medives: Journal of Mathematics Education IKIP Veteran Semarang*, 3(1), 137. <https://doi.org/10.31331/medivesveteran.v3i1.702>
- Rachmadonna Shinta Daulay, Hidayah Pulungan, Adelia Noviana, & Siti Hurhaliza. (2020). Manfaat Teknologi *Smartphone* Di Kalangan Pelajar Sebagai Akses Pembelajaran Di Masa Pandemi Corona-19. *Al-Ulum: Jurnal Pendidikan Islam*, Vol.1, 1–3. <https://doi.org/https://doi.org/10.56114/al-ulum.v1i1.7>
- Rahman, S. (2021). Pentingnya Motivasi Belajar dalam Meningkatkan Hasil Belajar. *Pascasarjana Universitas Negeri Gorontalo Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar*, Gorontalo: 25 November 2021. Hal 1–14. <https://ejurnal.pps.ung.ac.id/index.php/PSNPD/article/viewFile/1076/773>
- Ratnasari, E. M., & Zubaidah, E. (2019). Pengaruh Penggunaan Buku Cerita Bergambar Terhadap Kemampuan Berbicara Anak. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 207. <https://doi.org/10.24246/j.js.2019.v9.i3.p267>
- Retnawati, H. (2016). *Analisis Kuantitatif Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Parama Publishing.
- Rizky, Q., & Ramadhani, S. P. (2023). Pengembangan Buku Cerita Bergambar Digital untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Kelas 2 B SDN 01 Halim. *Jurnal Wahana Pendidikan*, 10(1), 169–178. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.25157/jwp.v10i1.9582>
- Rusmono, dan Muhammad Iqbal Alghazali. (2019). “Pengaruh Media Cerita Bergambar Dan Literasi Membaca Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar.” *JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan* 21 (3): 269–82. <https://doi.org/10.21009/jtp.v21i3.13386>

- Ruwaitan Hikmatu. (2019). Proses Kognitif Dalam Taksonomi Bloom Revisi : Analisis Kemampuan Mencipta (C6) Pada Pembelajaran Fikih Di Mi Miftahul Anwar Desa Banua Lawas. *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 4(1), 51–76. <https://Journal.Uny.Ac.Id/Index.Php/Mip/Article/View/7132>,
- Sari, L. D. K., & Wardani, K. W. (2021). Pengembangan Buku Cerita Bergambar Digital untuk Meningkatkan Karakter Tanggung Jawab Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 1968–1977. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1138>
- Schwab, Klaus (2016) *The Fourth Industrial Revolution: what it means, how to respond*. <https://www.weforum.org/agenda/2016/01/the-fourth-industrial-revolution-what-it-means-and-how-to-respond/>
- Setiawan, A. R. (2020). Pembelajaran Tematik Berorientasi Literasi Sainifik. *Jurnal Basicedu*, 4(1), 51–69. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i1.298>
- Setiawati, N. L. M., Dantes, N., & Candidasa, I. M. (2015). Pengaruh Penggunaan Media Gambar Flash Card terhadap Minat dan Hasil Belajar IPA Peserta Didik Kelas VI SDLBB Negeri Tabanan. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran Ganesha*, 5(1), 207288. <https://doi.org/10.23887/jpepi.v5i1.1549>.
- Sinamo, H., Halidjah, S., & Margiati, K. Y. (2015). Peningkatan Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran IPA Menggunakan Metode Eksperimen di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 4, 1–12. <https://doi.org/10.26418/jppk.v4i12.12782>
- Suantara, K. A., Gading, I. K., & Sanjaya, D. B. (2023). E-Modul Berbasis Kearifan Lokal Satua Bali untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 7(2), 198–206. <https://doi.org/10.23887/jipp.v7i2.60241>
- Suryandewi, N. W. R., & Suniasih, N. W. (2022). Buku Cerita Bergambar DwiBahasa Bali-Indonesia Berbasis Kearifan Lokal Pembelajaran Bahasa Bali Materi Satua Bali Kelas V Sekolah Dasar. *Mimbar PGSD Undiksha*, 10(1), 84–93. <https://doi.org/10.23887/jpgsd.v10i1.44585>
- Suryaningsih, E., & Fatmawati, L. (2017). Pengembangan Buku Cerita Bergambar Tentang Mitigasi Bencana Erupsi Gunung Api untuk Siswa SD. *Profesi Pendidikan Dasar*, 4(2), 113–124. <https://doi.org/10.23917/ppd.v4i2.5310>
- Syehma Bahtiar, R. (2019). PERSEPSI PELAKSANAAN KURIKULUM 2013 SEKOLAH DASAR. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 11(1), 1–14. <https://doi.org/10.23969/jp.v4i2.1752>
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2010). *Metode Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., dkk. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, Volume 3, Nomor 1 (Hlm. 24-29).
- Unesco. (2011). Education for All Global Monitoring Report. <http://www.edukasi.kompas.com/read/2011/03/04463810/peringka.pendidikan.indonesia.turun/>
- Wayan Darma, I., Putu Eni Astuti, N. (2023). Satua Bali Digital: Sebuah Pengembangan Bahan Bacaan Literasi Berbasis *Self Directed Learning* Berbantuan Media Flip Pdf. *Jurnal Pendidikan Dasar Rare Pustaka*, 5(2), 39. <https://doi.org/10.59789/rarepustaka.v5i2.169>
- Wayan, N., & Yasmini, S. (2020). Integrasi Satua Bali dalam Konseling Postmodern untuk Meminimalisasi Perilaku Bullying Siswa. *Indonesian Journal of Educational Development*, 1(2). <https://doi.org/10.5281/zenodo.4003860>
- William, & Hita. (2019). Mengukur Tingkat Pemahaman Pelatihan *PowerPoint* Menggunakan *Quasi-Experiment One-Group Pretest-Posttest*. *Jurnal JSM STIMIK Mikroskil*, 20, 1-5. <https://www.mikroskil.ac.id/ejurnal/index.php/jsm/article/download/650/314>
- Wiyono, M., Solihin, F. dkk. (2018). Aplikasi Penilaian Kuliah Kerja Nyata Universitas Trunojoyo Madura Menggunakan Metode Rating Scale. *Rekayasa*, 10(1), 23. <https://doi.org/10.21107/Rekayasa.V10i1.3601>
- Wulandari, Gusti Ayu Agung Manik, I. G., Gde Wawan Sudatha, I. G. dkk. (2020). Pengembangan Pembelajaran Blended pada Mata Kuliah Ahara Yoga Semester II di IHDN Denpasar. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 8(1), 1-15. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>