

**PENGEMBANGAN *VIRTUAL TOUR* BANGUNAN BERSEJARAH  
PADA PURI AGUNG NEGARA DJEMBRANA**

**Oleh**

**Ni Made Ayu Punami, NIM 2015051018**

**Program Studi Pendidikan Teknik Informatika**

**Jurusan Teknik Informatika**

**Fakultas Teknik dan Kejuruan**

**Universitas Pendidikan Ganesha**

**Singaraja**

Email: [ayu.purnami@undiksha.ac.id](mailto:ayu.purnami@undiksha.ac.id)

**ABSTRAK**

Pengembangan *Virtual Tour* Bangunan Bersejarah pada Puri Agung Negara Djembrana merupakan media informasi dan promosi mengenai adanya bangunan bersejarah yang menjadi arsip destinasi wisata budaya yang dapat diakses oleh masyarakat Jembrana maupun masyarakat luas. Penggunaan media informasi yang berbasis digital pada Puri Agung Negara Djembrana masih kurang, hal ini yang menyebabkan banyak masyarakat tidak mengetahui keberadaan puri ini. Media informasi ini akan mengajak pengguna berkeliling melihat keadaan Puri Agung Negara Djembrana secara virtual. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode *Research and Development* (R&D), dengan model penelitian pengembangan model *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yang memiliki 6 tahapan dalam pengembangan, yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution*. Hasil dari perhitungan uji ahli isi dan uji ahli media memperoleh koefisien validitas sebesar 1.00, dengan tingkat validitas “Sangat Tinggi” dan hasil uji respon penonton dengan 54 orang responden mendapatkan skor rata-rata 47,92 dengan “kualifikasi Sangat Positif” yang artinya responden memiliki pemahaman yang sangat baik terhadap *Virtual Tour* Bangunan Bersejarah pada Puri Agung Negara Djembrana. Penelitian ini dapat menjadi media informasi dan promosi yang bermanfaat bagi masyarakat dalam melestarikan sejarah bangsa.

**Kata Kunci:** *Virtual Tour*, Puri Agung Negara Djembana, Bangunan Bersejarah, dan MDLC

# **DEVELOPMENT OF A VIRTUAL TOUR OF HISTORICAL BUILDINGS AT PURI AGUNG NEGARA DJEMBRANA**

**By**

**Ni Made Ayu Punami, NIM 2015051018**

**Informatics Engineering Education Study Program**

**Informatics Engineering Department**

**Engineering and Vocational Faculty**

**Ganesha University of Education**

**Singaraja**

*Email: [ayu.purnami@undiksha.ac.id](mailto:ayu.purnami@undiksha.ac.id)*

## **ABSTRACT**

*The development of a Virtual Tour of Historical Buildings at Puri Agung Negara Djembrana is a medium for information and promotion regarding the existence of historical buildings which are archives of cultural tourism destinations that can be accessed by the people of Jembrana and the wider community. The use of digital-based information media at Puri Agung Negara Djembrana is still lacking, this is why many people do not know about the existence of this castle. This information media will invite users to tour the state of the Djembrana State Palace virtually. The research method used is the Research and Development (R&D) method, with a research model developing the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) model which has 6 stages in development, namely concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. The results of the content expert test and media expert test calculations obtained a validity coefficient of 1.00, with a validity level of "Very High" and the results of the audience response test with 54 respondents obtained an average score of 47.92 with "Very Positive qualifications" which means the respondents have Very good understanding of the Virtual Tour of Historical Buildings at Puri Agung Negara Djembrana. This research can be a useful information and promotional medium for the community in preserving the nation's history.*

**Keywords:** *Virtual Tour, Puri Agung Negara Djembana, Historical Buildings, and MDLC*