

DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, S. (2006). *Pembelajaran Bahasa Indonesia yang Efektif di Sekolah Dasar*. Jakarta: Depdikbud.
- Ahmad, A. (2017). Penerapan permainan bahasa (Katarsis) guna meningkatkan keterampilan membaca siswa kelas Iva SD Negeri 01 Metro Pusat. *EduHumaniora/ Jurnal Pendidikan Dasar Kampus Cibiru*, 9(2), 75- 83.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Cucu Eliyawati. 2005. *Pemilihan dan Pengembangan Sumber Belajar*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Pendidikan.
- Dalman. 2014. *Keterampilan Membaca*. Jakarta: PT. Grafindo Persada.
- Farida Rahim. (2008). *Pengajaran Membaca di Sekolah Dasar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Gagne, R. M., & Briggs, L. J. (1979). *Principles of Instructional Design*. Holt, Reinehart and Winston.
- Hamalik, O. (1994). *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Hairudin, et al. (2007). *Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan Nasional.
- Hainstock, E. G. (2002). *Montessori Untuk Anak Prasekolah*. Jakarta: Pustaka Delaprasta.
- Hariyanyo, Agus. (2009). *Membuat Anak Cepat Pintar Membaca*. Jogjakarta: Diva Press.
- Hendry Kurniawan. (2002). *Penggunaan Media Kartu Huruf Terhadap Peningkatan Kemampuan Anak Dalam Berhitung*. Jurnal Yogyakarta: Universitas Yogyakarta.
- Hotimah, E. (2017). *Penggunaan media flashcard dalam meningkatkan kemampuan siswa pada pembelajaran kosakata bahasa Inggris kelas II MI Ar-Rochman Samarang Garut*. *Jurnal Pendidikan UNIGA*, 4(1), 10-18.
- Iskandarwassid, & Sunendar, D. (2008). *Strateg Pembelajaran Bahasa*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Juliani, S. (2019). *Peningkatan kemampuan membaca permulaan melalui media kartu huruf pada kelompok B di TK Islam An-Nahl Tangerang* (Bachelor's thesis, FITK UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).

- Kahar, D. (2020). *Pengaruh Penggunaan Media Papan Flanel Kata Terhadap Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Kelas I SDN 19 Landang Kecamatan Eremerasa Kabupaten Bantaeng* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Makassar).
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Penerbit Bintang Surabaya.
- Kulsum, U. (2014). *Penggunaan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 15(1), 13-26.
- Natsir, R. (2023). *Penggunaan Permainan Media Kartu Kata Guna meningkatkan Kemampuan Membaca Nyaring Siswa Kelas II UPT SD Negeri 17 Binamu Kabupaten Jeneponto*.
- Nazariah, D. (2024). *Penggunaan Media Kartu Huruf Dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Siswa di Kelas II MIN 9 Aceh Besar* (Doctoral dissertation, UIN Ar-Raniry Banda Aceh).
- Nugroho, M. N. (2014). *Upaya meningkatkan keterampilan membaca siswa kelas I melalui media kartu huruf di MI Al Huda Sakti Ciputat Tangerang Selatan*.
- Puji Santosa, et al. (2009). *Materi dan Pembelajaran Bahasa Indonesia di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Purwanto, P. (2013). *Penggunaan Papan Tulis Interaktif di Kelas the Use of Interactive Whiteboard in Classroom*. *Jurnal Teknodik*, 104-116.
- Risma Naezy, R. (2019). *Efektivitas Media Gambar Berseri Berbasis Kearifan Lokal Terhadap Tingkat Keterampilan Menulis Karangan Narasi Pada Siswa Kelas Iv A Sdn 50 Bulu'datu Kota Palopo* (Doctoral dissertation, Institut Agama Islam Negeri Palopo).
- Rubiyatin, U. F. (2023). *Upaya meningkatkan hasil belajar mata pelajaran Ekonomi melalui media rekaman suara*. *JIPSINDO (Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial Indonesia)*, 10(1).
- Saleh, A. (2006). *Pembelajaran Bahasa Indonesia yang Efektif di Sekolah Dasar*. Jakarta: Depdikbud.
- Sanjaya, W. (2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencan.
- Soedarso. (2002). *Speed Reading: Sistem Membaca Cepat dan Efektif*. Jakarta: Gramedia Pustaka.
- Subli, S. (2021). *Upaya Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Dengan Media Kartu Huruf Pada Siswa Kelas 1 SD N 166/IX Tanjung Lanjut Kecamatan Sekernan Kabupaten Muaro Jambi*. *Jurnal Ilmiah Dikdaya*, 11(2), 323-330.

- Sudarwanto, S., & Hadi, I. (2014). Pengembangan Alat Peraga Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar Guna meningkatkan Kemampuan Berpikir Matematis Siswa. *Sarwahita*, 11(1), 32-37.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Sukirno. (2009). *Sistem Membaca Pemahaman yang Efektif*. Purworejo: UMPress.
- Sulaiman. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)*. Kencana Prenada Media Group.

