

Daftar Rujukan

- Agung, A. A. G. (2014). *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G. (2017). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: Undiksha.
- Aini, N. N., & Abdullah, M. H. (2021). Pengembangan Media Komik Web Dengan Metode Cai Tipe Simulasi dan Tutorial Pada Pembelajaran Kelas Iv Materi Siklus Makhhluk Hidup Hewan Tema 6 Cita-Citaku. *JPGSD*, 9(4), 2193–2202.
- Aeni, W. A., & Yusupa, A. (2018). Model media pembelajaran e-komik untuk SMA. *Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan*, 6(1), 43-59.
- Ali, M. (2020). Pembelajaran Bahasa Indonesia dan Sastra (Basastra) di Sekolah Dasar. *PERNIK: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 3(1), 35-44.
- Angga, P. M. W., Sudarma, I. K., & Suartama, I. K. (2020). E-Komik Pendidikan Untuk Membentuk Karakter dan Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 93. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28920>
- Arsyad, Arsyad. 2017. *Media pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Dasi, N. L. K. D., & Putra, D. B. K. S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Materi Perubahan Wujud Benda Muatan IPA Kelas V SD. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(3). <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i3.4311>.
- Dewi, R. S., & Muafi, M. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Kearifan Lokal untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 7(9), 55-66.
- Dewi, C. (2019). Pengembangan Komik Digital Pelestarian Lingkungan Berbasis Nilai Karakter Religi untuk Pembelajaran Tematik pada Siswa Sekolah Dasar. *Muaddib: Studi Kependidikan dan Keislaman*, 1(2), 100-109.
- Firdaus, M. (2020). Pengembangan LKS Materi Pecahan Menggunakan Hypothetical Learning Trajectory Pada Materi Pecahan. *THETA: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(2), 83-87.
- Ginting, M. B. (2018). Membangun Pengetahuan Anak Usia Dini Melalui Permainan Konstruktif Berdasarkan Perspektif Teori Piaget. *Jurnal Caksana: Pendidikan Anak Usia Dini*, 1(2), 159-171.
- Hanafi, H. (2017). Konsep penelitian R&D dalam bidang pendidikan. *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), 129-150.

- Handayani, T. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Stem untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, 5(3), 737-756.
<https://doi.org/10.26811/didaktika.v5i3.343>.
- Haryanto, A., & Rochmad, R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik sebagai Alternatif Pembelajaran di Era Digital. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, 5(12), 1815-1823.
- Indriasih, A., Sumaji, S., Badjuri, B., & Santoso, S. (2020). Pengembangan E-Comic Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kecakapan Hidup Anak Usia Dini. *Refleksi Edukatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 10(2), 154-162.
- Kanti, F. Y., Suyadi, B., & Hartanto, W. (2018). Pengembangan media pembelajaran komik digital pada kompetensi dasar sistem pembayaran dan alat pembayaran untuk siswa kelas X IPS di MAN 1 Jember. *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi Dan Ilmu Sosial*, 12(1), 135-141.
- Khasanah, N., Ngazizah, N., & Anjarini, T. (2021). Pengembangan Media Komik Dengan Model Problem Based Learning Pada Materi Daur Hidup Hewan Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 2(1), 25-35.
- Khasanah, N., Ngazizah, N., & Anjarini, T. (2021). Pengembangan Media Komik Dengan Model Problem Based Learning Pada Materi Daur Hidup Hewan Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 2(1), 25-35.
- Kristianto, D., & Rahayu, T. S. (2020). Pengembangan media pembelajaran e-komik untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematika kelas IV. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 4(2), 939-946.
- Kurniawan, D., & Supriyanto, A. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Kearifan Lokal untuk Meningkatkan Minat Baca Siswa. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 2(1), 11-19.
- Maydiantoro, A. (2021). Model-model penelitian pengembangan (research and development). *Jurnal pengembangan profesi pendidik indonesia (JPPPI)*.
- Mariani, S., & Wijayanti, E. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran E- Komik Berbasis Kearifan Lokal dalam Pembelajaran IPS. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 7(3), 253-262.
- Nazhiroh, S. A., Jazeri, M., & Maunah, B. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif E-Komik dalam Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Jawa. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 6(3), 405-411.

- Nugraheni, N. (2017). Penerapan Media Komik pada Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Refleksi Edukatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 7(2).
- Okpatrioka, O. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 1(1), 86-100.
- Pinatih, S. A. C., & Putra, D. K. N. S. (2021). Pengembangan media komik digital berbasis pendekatan saintifik pada muatan IPA. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 115-121.
- Prasetiawan, H., Effendi, K., & Kurniawan, S. J. (2020). Media Komik Berbasis Kearifan Lokal Untuk Meningkatkan Nilai Sosial. *PD ABKIN JATIM Open Journal System*, 1(2), 65-75.
- Prasetya, W. A., Suwatra, I. I. W., & Mahadewi, L. P. P. (2021). Pengembangan video animasi pembelajaran pada mata pelajaran matematika. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 60-68.
- Pratiwi, I. A., Afisa, Z. R., & Fajrie, N. (2023). Analisis Kebutuhan Media Komik Edukasi Berbasis Kearifan Lokal Kota Pati untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas V. *Jurnal Basicedu*, 7(3), 1592-1600.
- Purnamasari, H., Siswoyo, S., & Serevina, V. (2018, November). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Pada Materi Dinamika Rotasi. In *Prosiding Seminar Nasional Fisika (E-Journal)* (Vol. 7, pp. SNF2018-PE).
- Purwanto, A. (2022). *Konsep Dasar Penelitian Kualitatif: Teori dan Contoh Praktis*. Jakarta: P4I
- Purnama, S. (2016). Metode penelitian dan pengembangan (pengenalan untuk mengembangkan produk pembelajaran bahasa Arab). *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 4(1), 19-32.
- Putra, A., & Milenia, I. F. (2021). Systematic Literature Review: Media Komik dalam Pembelajaran Matematika. *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(1), 30. <https://doi.org/10.33365/jm.v3i1.951>.
- Putri, D. N. S., Islamiah, F., Andini, T., & Marini, A. (2022). Analisis Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar dan Sosial Humaniora*, 2(2), 363-374.
- Ramadhani, D. T., Yasa, A. D., & Suastika, I. K. (2021). Pengembangan media pembelajaran e-komik sistem pencernaan pada manusia untuk siswa kelas V. *RAINSTEK: Jurnal Terapan Sains & Teknologi*, 3(4), 342-346.
- Sartini, S. (2004). Menggali kearifan lokal Nusantara: Sebuah kajian filsafati. *Jurnal filsafat*, 14(2), 111-120.

- Safitri, V., & Dafit, F. (2021). Peran guru dalam pembelajaran membaca dan menulis melalui gerakan literasi di sekolah dasar. *Jurnal basicedu*, 5(3), 1356-1364.
- Septianti, & Afiani. 2020. "Pentingnya Memahami Karakteristik Siswa Sekolah Dasar di SDN Cikokol 2". *As-Sabiqun*, Volume 2, Nomor 1 (hlm. 7–17). Dapat diakses pada: <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/assabiqun/article/view/611>
- Setiawan, A., & Fauzi, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Kearifan Lokal untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 9(3), 481-493.
- Suharyanto, E., & Hidayatullah, R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Kearifan Lokal untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 5(2), 189-200.
- Sukmanasa, E., Windiyani, T., & Novita, L. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar di Kota Bogor. *JPSD (Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar)*, 3(2), 171-185.
- Supartayasa, I. K. R., & Wibawa, I. M. C. (2022). Belajar Siklus Air dengan Media Komik Digital Berbasis Tri Hita Karana. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 5(1), 127-137.
- Sutapa, I. K., & Widyawati, I. K. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Kearifan Lokal Bali untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*, 8(1), 19-27.
- Tafonao, T. 2018. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa". *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Volume 2, Nomor 2 (1– 13). Dapat diakses pada: <https://journal.univetbantara.ac.id/index.php/komdik/article/view/113/0>
- Tegeh, I. M. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Graha Ilmu: Jawa Timur.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2010). *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Ubaidillah, M. 2017. *Efektifitas Penggunaan Media Pembelajaran E-Comic Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Fiqih (Studi Eksperimen Siswa Kelas V111 SMP Kyai Hasyi Tenggilis Surabaya)*. Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Jurusan Pendidikan Islam Program Studi Pendidikan Agama Islam.
- Ummah, L. R., & Istianah, F. (2021). Pengembangan Media Komik Webtoon Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Daring Materi Siklus Hidup

Hewan Kelas IV SDN Mancar 03 Kecamatan Peterongan Kabupaten Jombang Laili Roifatul Ummah Abstrak. *JPGSD*, 9(6), 2526–2539.

UYUN, Q. (2022). Pengembangan Media E-Book Audio Visual Menggunakan Flipbook Materi Trigonometri Kelas Xi Ipa Berbasis Hybrid Learning. *SECONDARY: Jurnal Inovasi Pendidikan Menengah*, 2(1), 8-17.

Wahyuni, R. D., & Umar, S. (2014). Pemanfaatan Komik Berbasis Narasi dalam Pembelajaran Matematika untuk Perolehan Kecakapan Menyelesaikan Soal Cerita. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa (JPPK)*, 3(10).

Widari, N. M. P. A., & Putra, D. K. N. S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Pendekatan Konstruktivisme pada Muatan IPA Materi Siklus Hidup Hewan Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 4(2), 518-526.

Yunita, Nurma. 2017. Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Contextual Teaching And Learning (CTL) Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Sistem Pernapasan Untuk Peserta Didik Kelas VIII SMP/MTS. (Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung).

Yurisma, Fitra Kanti Bambang Suryadi, Wiwin Hartono. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Kompetensi Dasar Sistem Pembayaran Dan Alat Pembayaran Untuk Siswa Kelas X IPS Di Man 1 Jember. (*Jurnal Pendidikan Ekonomi* 12)

