

DAFTAR PUSTAKA

- Akhmad, Z., & Gustalika, M. A. (2022). Rancang Bangun E-Commerce Berbasis Single Page Application (SPA) Menggunakan ReactJS. --*Jurnal PETIK*, 8(2), 107–117. journal.institutpendidikan.ac.id
- Andarsyah, R., Yuda Pratama, C., & Kishendrian, H. D. (2022). Implementasi Code Coverage Pada Chatbot Telegram Sebagai Media Alternatif Sistem Informasi. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(2), 9568.
- Azizah, F., Novyanti, L., Amri, N. O., Oktaviani, A., & Nurfalah, R. (2022). Perancangan Aplikasi Point of Sale Pandita Coffee. *Jurnal Sistem ...*, 6(1), 67–74. <http://www.jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JSIK/article/view/798>
- Darwanto. (2013). Peningkatan Daya Saing UMKM Berbasis Inovasi dan Kreativitas. *Jurnal Bisnis Dan Ekonomi*, 20(2), 142–149.
- Heryanto, H. (2023). Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) dalam Masa Pandemi di Indonesia. *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6(6), 4537–4545. <https://doi.org/10.54371/jiip.v6i6.2452>
- Ismail. (2019). Pengembangan Sistem Point Of Sale Berbasis Web Pada Edd's Waffle Untuk Mendukung Penjualan Restaurant. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4242–4250.
- Jiwa Permana, A. A. (2019). Usability Testing Pada Website E-Commerce Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus) (Studi Kasus : Umkbuleleng.Com). *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 8(2), 149–158. <https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v8i2.22858>
- Marti, N. W., & Surya Mahedy, K. (2021). Usability Testing SIKTA di Program Studi Manajemen Informatika dari Pengguna Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan*

Teknologi Dan Kejuruan, 18(2), 206. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v18i2.35029>

Maulana, M. R., Rahaningsih, N., & Pratama, D. (2023). *ANALISIS USABILITY APLIKASI POINT OF SALES (POS) BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (STUDI KASUS : WARUNG BUYUT SEMAR)*. 7(1), 387–394.

Muddin, S., Tehuayo, H., & Iksan, F. (2021). Penerapan Teknologi Progressive Web Apps (PWA) Pada Sistem Informasi Sma Negeri 7 Buru Selatan. *Jurnal Teknologi Dan Komputer (JTEK)*, 1(01), 16–23. <https://doi.org/10.56923/jtek.v1i01.48>

Mukti, B. (2022). Optimasi User Interface Design menggunakan Arsitektur Single Page Application (SPA) sebagai Media Digital Marketing Pasca Pandemi Covid-19 Pada UMKM. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6, 14942–14950. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/4771>

Nasrida, F. M., Pandahang, A., & Febrian, D. (2023). Perkembangan UMKM Di Indonesia Dan Potensi Di Kota Palangka Raya. *Jurnal Manajemen Bisnis Kewirausahaan*, 2(1), 45–49.

Nugraha, P. G. S. C. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Software Point of Sale (Pos) Dengan Metode Waterfall Berbasis Web. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 10(1), 92–103. <https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v10i1.29748>

Pebriadi, M. S., Salman, P., & Fattah, T. K. (2023). Implementasi Use Case Diagram Dan Activity Diagram Dalam Perancangan Aplikasi Kalkulator Pajak Bagi Umkm. *Multitek Indonesia*, 17(1), 45–59. <https://doi.org/10.24269/mtkind.v17i1.6024>

- Pratama, L. A., Primawati, A., & Ariyani, L. (2019). Perancangan Sistem Informasi Sirkulasi Buku Pada Perpustakaan SMP Negeri 103 Jakarta. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 4(2), 227. <https://doi.org/10.30998/string.v4i2.4179>
- Putri, T. R., Widowati, S., & Hakim, I. L. (2020). Pembangkitan Kasus Uji untuk Pengujian Aplikasi Berbasis Sequence Diagram. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 1–7.
- Rizki, N. A., & Amijaya, F. D. T. (2019). *Database System (Sistem Basis Data)*. 74.
- Saputra, K. S. A., Chrisniyanti, A., & Mahendra, I. N. D. A. (2024). Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Cerita “Ramayana” Sebagai Sarana Pendidikan Berbasis Android. *14*, 1–3.
- Taufan, M. A., Rusdianto, D. S., & Ananta, M. T. (2022). Pengembangan Sistem Otomatisasi Use Case Diagram berdasarkan Skenario Sistem menggunakan Metode POS Tagger Stanford NLP. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(8), 3733–3740. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Yuniarti, R., Hartami Santi, I., & Dwi Puspitasari, W. (2022). Perancangan Aplikasi Point of Sale Untuk Manajemen Pemesanan Bahan Pangan Berbasis Framework Laravel. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(1), 67–74. <https://doi.org/10.36040/jati.v6i1.4283>