

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
PARIWISATA MUNDUK MUNTIS (MUNDUK
TOURISM) SEBAGAI *BRANDING* WISATA DESA
MUNDUK**



OLEH

I MADE RYAN DANA KRISNA BUDI

NIM 2255015001

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2024

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
PARIWISATA MUNDUK MUNTIS (MUNDUK
TOURISM) SEBAGAI *BRANDING* WISATA DESA
MUNDUK**

TUGAS AKHIR

Diajukan Kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

Untuk memenuhi salah satu persyaratan

Dalam menyelesaikan Program Diploma Empat

Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

Jurusan Teknik Informatika

Oleh

I Made Ryan Dana Krisna Budi

NIM 2255015001

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2024

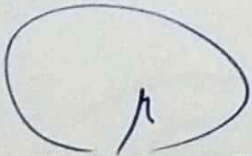
TUGAS AKHIR

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI
GELAR SARJANA TERAPAN**

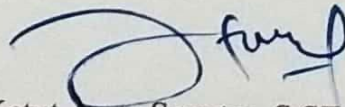
Menyetujui,

Pembimbing I,

Pembimbing II,



Ni Putu Novita Puspa Dewi, S.Kom., M.Cs.
NIP. 199410032020122015



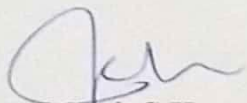
Ketut Agus Seputra, S.ST., M.T.
NIP. 199008152019031018

Tugas Akhir oleh I Made Ryan Dana Krisna Budi ini

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

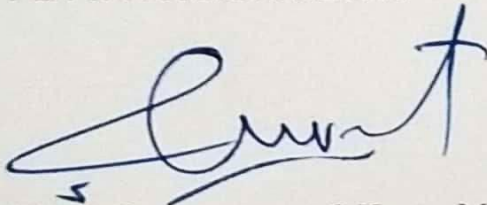
Pada tanggal 24 April 2024

Dewan Penguji



Dr. Ni Wayan Marti, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197711282001122001

(Ketua)



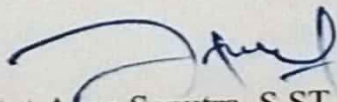
I Ketut Purnamawan, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197905112006041004

(Anggota)



Ni Putu Novita Puspa Dewi, S.Kom., M.Cs.
NIP. 199410032020122015

(Anggota)



Ketut Agus Seputra, S.ST., M.T.
NIP. 199008152019031018

(Anggota)

Diterima oleh panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Terapan

Pada :

Hari : Kamis
Tanggal : 11 JUL 2024



Menyetujui,

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,

Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIP. 198211112008121001

Ketut Agus Seputra, S.ST., M.T.
NIP. 199008152019031018

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan

Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T.
NIP. 197912012006041001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul **“Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Munduk Muntis (Munduk Tourism) Sebagai Branding Wisata Desa Munduk”** beserta seluruh isinya ialah benar-benar karya sendiri, dan tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi yang diajukan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau dalam klaim terhadap karya keaslian karya saya ini.

Singaraja, 24 April 2024

Yang membuat pernyataan,



I Made Ryan Dana Krisna Budi

NIM. 2255015001

PRAKATA

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyusun dan menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata sebagai Digital Branding Pariwisata Munduk (MunTis)”. Laporan Tugas Akhir ini ialah salah satu syarat studi untuk memperoleh gelar Sarjana Terapan Komputer (S.Tr. Kom.) dari Fakultas Teknik dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Ganesha.

Selama penyusunan Laporan Tugas Akhir ini, penulis menemui berbagai pertanyaan, kendala dan permasalahan. Penulis menyadari bahwa keberhasilan penulisan Laporan Tugas Akhir ini tidak lepas dari dukungan, bantuan dan doa dari berbagai pihak. Kali ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha
2. Bapak Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha.
3. Ibu Dr. Putu Hendra Suputra, S.Kom., M.Cs., M.Pd., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Pendidikan Ganesha.
4. Bapak Ketut Agus Seputra, S.ST., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak Universitas Pendidikan Ganesha dan juga merupakan dosen pembimbing dua yang telah bersedia dan mampu membimbing penulis dengan sabar dan jujur serta memberikan dukungan dan semangat di tengah kesibukannya sehingga Laporan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan tepat pada waktunya.
5. Ni Putu Novita Puspa Dewi, S.Kom., M.Cs., selaku dosen pembimbing satu yang berkenan membimbing penulis dengan kesabaran, kejujuran, dukungan dan motivasi di tengah kesibukannya agar dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini tepat pada waktunya.
6. Seluruh keluarga di rumah memberikan dukungan, semangat dan doa, memberikan kekuatan dan dukungan finansial yang besar kepada penulis sehingga Laporan Tugas Akhir ini dapat ditulis dengan sukses.

7. Selain itu, tidak dapat disebutkan seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih belum matang karena keterbatasan kemampuan penulis dan masih banyak mengandung kesalahan. Oleh karena itu, dalam Laporan Tugas Akhir ini, penulis berharap dapat diberikan kritik dan masukan yang membangun serta memberikan wawasan dan manfaat bagi pembaca.

Singaraja, 17 Juli 2024

Penulis



DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Manfaat.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Penelitian Terkait.....	6
2.2 Paket Wisata	8
2.3 <i>Digital Branding</i>	8
2.4 Sistem Informasi Pariwisata.....	9
2.5 <i>Tools</i>	9
2.5.1 <i>Framework Laravel</i>	9
2.5.2 <i>MySQL</i>	10
2.6 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	11
2.6.1 <i>Diagram Use Case</i>	11

2.6.2	<i>Activity Diagram</i>	12
2.6.3	<i>Class Diagram</i>	13
2.6.4	<i>Sequence Diagram</i>	13
2.7	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	14
2.8	SEO (Search Engine Optimization).....	15
2.9	<i>Webmaster Tool</i>	16
2.10	<i>Google Analytics</i>	16
BAB III METODE PENELITIAN		18
3.1	Waktu dan Tempat Penelitian	18
3.2	Data.....	18
3.3	Sumber Data	19
3.4	Tahap Pengembangan Sistem.....	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		26
4.1	Gambaran Umum Sistem	26
4.2	Rancangan Sistem	28
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	28
4.2.2	Proses <i>Search</i>	30
4.2.3	Proses Tambah Paket Wisata	32
4.2.4	Proses Lihat Detail Paket Wisata	33
4.2.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	35
4.2.6	<i>Class Diagram</i>	36
4.3	Rancangan Basis Data	37
4.3.1	Tabel <i>Users</i>	38
4.3.2	Tabel Paket Data	39
4.3.3	Tabel <i>Rate</i>	39
4.4	Rancangan Antar Muka.....	40

4.4.1	Rancangan <i>Form Login Admin</i>	40
4.4.2	Rancangan Halaman <i>Home</i>	41
4.4.3	Rancangan Halaman Paket Wisata.....	42
4.4.4	Rancangan Halaman Detail Paket Wisata.....	43
4.4.5	Rancangan <i>Masterdata</i> Paket Wisata.....	44
4.4.6	Rancangan <i>Form</i> Pesan Paket Wisata.....	45
4.5	Implementasi Sistem	46
4.5.1	Script Tambah Paket Wisata	46
4.5.2	Script <i>Sitemap</i>	48
4.6	Hasil Pengembangan	49
4.6.1	Hasil Pengembangan Halaman <i>Login Admin</i>	49
4.6.2	Hasil Pengembangan Halaman <i>Home</i>	50
4.6.3	Hasil Pengembangan Halaman Paket Wisata	51
4.6.4	Hasil Pengembangan Halaman Detail Paket Wisata.....	52
4.6.5	Hasil Pengembangan <i>Masterdata</i> Paket Wisata	53
4.6.6	Hasil Pengembangan Halaman Pesan Paket Wisata	54
4.6.7	Hasil Pengembangan SEO	55
4.7	Uji Coba Program.....	57
4.8	<i>System Usability Scale</i> (SUS).....	60
BAB V PENUTUP.....		62
5.1	Kesimpulan.....	62
5.2	Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA		64
LAMPIRAN.....		66

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Grade Ranking Kuisisioner SUS	14
Gambar 3. 1 Lokasi Penelitian	18
Gambar 3. 2 Metode Waterfall.....	21
Gambar 4. 1 Gambaran Umum Sistem	26
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram</i> Sistem	29
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Search</i>	31
Gambar 4. 4 <i>Sequence Diagram Search</i>	31
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Tambah Paket	32
Gambar 4. 6 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Paket	33
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Melihat Detail Paket Wisata.....	34
Gambar 4. 8 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Detail Paket Wisata	35
Gambar 4. 9 Relasi <i>Database</i> Sistem.....	38
Gambar 4. 10 Rancangan Halaman <i>Login Admin</i>	41
Gambar 4. 11 Rancangan Halaman <i>Home</i>	42
Gambar 4. 12 Rancangan Halaman Paket Wisata.....	43
Gambar 4. 13 Rancangan Halaman Detail Paket Wisata.....	44
Gambar 4. 14 Rancangan Halaman Masterdata Paket Wisata.....	45
Gambar 4. 15 Rancangan <i>Form</i> Pesan Paket Wisata.....	46
Gambar 4. 16 Script Tambah Paket Wisata	48
Gambar 4. 17 Script <i>Sitemap</i>	48
Gambar 4. 18 Hasil Pengembangan <i>Login Admin</i>	49
Gambar 4. 19 Hasil Pengembangan Halaman <i>Home</i>	50
Gambar 4. 20 Hasil Pengembangan Halaman Paket Wisata.....	51
Gambar 4. 21 Hasil Pengembangan Halaman Detail Paket Wisata.....	52
Gambar 4. 22 Hasil Pengembangan Halaman Masterdata Paket Wisata.....	53
Gambar 4. 23 Halaman Pengembangan Halaman Pesan Paket Wisata	54
Gambar 4. 24 Hasil Pengembangan <i>Sitemap</i>	56

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4. 1 Tabel User	39
Tabel 4. 2 Tabel Paket Wisata.....	39
Tabel 4. 3 Tabel Rate Harga Paket.....	40
Tabel 4. 4 Uji Coba Sistem	58
Tabel 4. 5 SUS (System Usability Scale).....	61



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Proses Uji Coba Sistem Informasi Pariwisata Desa Munduk	67
Lampiran 2. Usability Testing Sistem Informasi Pariwisata Desa Munduk	71
Lampiran 3. Observasi Dan Wawancara Dengan Mitra	72
Lampiran 4 Surat Ketersediaan Mitra	74
Lampiran 5 Form Uji Coba Sistem	75

