

## DAFTAR PUSTAKA

- Adiarta, A. (2021). *DASAR-DASAR INSTALASI*. PT. RajaGrafindo Persada.
- Adiarta, A. (2022). *BELAJAR DAN PEMBELAJARAN*. PT. RajaGrafindo Persada.
- Alfin, L. F., & Listiadi, A. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Ispring Suite 8 sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Praktikum Akuntansi Lembaga. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 9(1), 58. <https://doi.org/10.24269/dpp.v9i1.2780>.
- Arnada, E. Z., & Putra, R. W. (2018). Implementasi Multimedia Interaktif Pada Paud Nurul Hikmah Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Idealis*, 1(5), 393–400.
- Azya, Q. N., Nuroso, H., & Kurniawan, W. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Aplikasi Android Menggunakan iSpring Suite 10. *Prosiding Seminar Nasional Lontar Physics Forum*, 91–100.
- Diarsanthi, N. L. R., Ratnaya, I. G., & Wiratama, W. M. P. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Pengukuran Teknik Pada Instalasi Rumah Tangga Berbasis Macromedia Flash Di Mata Kuliah Pengukuran Teknik. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha*, 11(3), 124–131.
- Gargita, W., Adiarta, A., & Pracasitaram, S. B. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Instalasi Listrik Portable Berbasis Automatic Control Pada Mata Kuliah Dasar-Dasar Instalasi Listrik Di Program Studi S1*. 12(1), 2599–1493. <https://doi.org/10.23887>.
- Hardianto, D. (2022). Penerapan prinsip Desain Multimedia Untuk Pembelajaran.
- Hanisah, Irhasyuarna, Y., & Yulinda, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif menggunakan Ispring suite 10 pada Materi Reproduksi Tumbuhan untuk Mengukur Hasil Belajar. *JUPEIS: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 1(3), 6–16. <https://doi.org/10.55784/jupeis.vol1.iss3.68>.
- Hasanah, I., Siahaan, J., Muntari, M., & Burhanuddin, B. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Power Point Ispring Suite Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Selama Pembelajaran Mandiri Di Sman 1 Gunungsari. *Chemistry Education Practice*, 6(1), 78–85. <https://doi.org/10.29303/cep.v6i1.4353>.
- Lasksani, P., Ratnaya, G., & Arsa, P. S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Teknik Listrik Dan Elektronika Berbasis Lectora Inspire 17. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha*, 7(2), 81–89. <https://doi.org/10.23887/jjpte.v7i2.20224>.
- Lestari, S. (2018). Peran Teknologi dalam Pendidikan di Era Globalisasi. *Edureligia; Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 2(2), 94–100. <https://doi.org/10.33650/edureligia.v2i2.459>.

- Mahardika, G. G., Ratnaya, I. G., & ... (2021). Media Pembelajaran Motor Induksi 1 Phasa Pada Mata Kuliah Praktikum Mesin Listrik Di Program Studi S1 Pendidikan Teknik Elektro. *Jurnal Pendidikan ...*, 10(2), 91–103. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPTE/article/view/36935%0Ahttps://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPTE/article/download/36935/24553>.
- Nainggolan, M. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MOBILE LEARNING MENGGUNAKAN ISPRING SUITE 9 BERBASIS KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA*. UNIMED.
- Prasetya, I. P. A., Arsa, I. P. S., & Pracasitaram, I. S. B. (2022). Media Pembelajaran Komponen Aktif Dan Pasif Berbasis Barcode Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha*, 11(3), 141–149.
- Pratiwi, D., Larasati, A. N., & Berutu, I. L. (2022). Pentingnya Inovasi Media Pembelajaran Berbasis Digital di Abad-21. *BEST Journal (Biology Education, Sains and Technology)*, 5(2), 211–216. <https://jurnal.uisu.ac.id/index.php/best/article/view/5685>.
- Sari, I. P., Azzahrah, A., Qathrunada, I. F., Lubis, N., & Anggraini, T. (2022). Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(1), 8–15. <https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i1.66>.
- Siti Rhomadhoni, C. (2022). Kelayakan Media Pembelajaran iSpring Suite Berbasis Android Pada Kisah Nabi Ibrahim. *Jurnal Pendidikan Agama Islam Al-Thariqah*, 7(1), 1–17. [https://doi.org/10.25299/al-thariqah.2022.vol7\(1\).7239](https://doi.org/10.25299/al-thariqah.2022.vol7(1).7239).
- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. In *Alfabeta*.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta.
- Sumargono, S., Susanto, H., & Rachmedita, V. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbantuan ISpring Suite 6.2 untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Siswa Kelas XI IPS SMAN 1 Surakarta. *Jurnal Pendidikan Sejarah Indonesia*, 2(1), 82–99. <https://doi.org/10.17977/um033v2i12019p082>.
- Utami, P. L. (2016). Teori Konstruktivisme dan Teori Sosiokultural: Aplikasi Dalam Pengajaran Bahasa Inggris.
- Zahwa, F. A., & Syafi'i, I. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Ekonomi*, 19(01), 61–78. <https://doi.org/10.25134/equi.v19i01.3963>.
- Zidan, M., Ridal, Y., Elektro, P. T., Indsutri, F. T., & Hatta, U. B. (2022). STUDI PERENCANAAN KELISTRIKAN CAFE LEGEND MUARO PADANG. *Jurnal Teknik Elektro Univ Bung Hatta Wisuda 78, Vol. 20 No, 1–6*.

Sumber internet: Diakses pada tanggal 10 Oktober 2023, di laman <https://www.pengetahuanku13.net/2022/06/multimedia-interaktif-pengertian-elemen.html>

Sumber internet: Diakses pada tanggal 10 Oktober 2023, di laman <https://keepediting.pojokelektro.com/>

Sumber internet: Diakses pada tanggal 10 Oktober 2023, di laman [https://www.researchgate.net/figure/Gambar-1-Tampilan-Ispring-Suite-Aplikasi-Ispring-Suite-ialah-Add-in-dari-aplikasi\\_fig1\\_370423051](https://www.researchgate.net/figure/Gambar-1-Tampilan-Ispring-Suite-Aplikasi-Ispring-Suite-ialah-Add-in-dari-aplikasi_fig1_370423051)

Sumber internet: Diakses pada tanggal 10 Oktober 2023, di laman <https://www.dekoruma.com/artikel/86449/instalasi-listrik-rumah>

Sumber internet: Diakses pada tanggal 7 Juni 2024, di laman <https://ispringindonesia.com/>

