

## DAFTAR PUSTAKA

- Alawiyah, Faridah. 2012. *“Kebijakan dan Pengembangan Pembangunan Karakter melalui Pendidikan di Indonesia”*. Jakarta: Pusat Pengkajian Pengolahan Data dan Informasi (P3DI) Sekretariat Jendral DPR-RI.
- Alhumairah B., Zahra & Hudaidah. 2021. *“Perkembangan Pembelajaran Daring terhadap Minat Belajar Matematika Siswa SMP pada Masa Pandemi COVID-19”*. Palembang: Jurnal Ilmu Pendidikan.
- Aritonang, K. T. 2008. *“Minat dan Motivasi dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. Jurnal Pendidikan Penabur, 7(10), 11-21”*.
- Astriaana, dkk. 2019. *“Upaya Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis dan Rasa Ingin Tahu Siswa Kelas X MIPA 9 SMA N 4 Semarang melalui Model Problem Based Learning Berbantuan Kartu Soal”*. Semarang: Jurnal Pendidikan Matematika Universitas Negeri Semarang.
- Blessinger, P., & Wankel, C. (2012). *Innovative Approaches in Higher Education: An Introduction to Using Immersive Interfaces*. In C. Wankel & P. Blessinger (Eds.), *Increasing Student Engagement and Retention Using Immersive Interfaces: Virtual Worlds, Gaming, and Stimulation* (pp. 3-14). Bingley, UK: Emerald Group.
- Buku Induk Kebijakan Pembangunan Karakter Bangsa Tahun 2010-2025. Pemerintah Republik Indonesia 2010. Jakarta.
- Candiasa, I Made. 2010a. *“Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEP”*. Singaraja: Unit Penerbitan Universitas Pendidikan Ganesha.
- \_\_\_\_\_, 2010b. *“Statistik Univariat dan Bivariat Disertai Aplikasi SPSS”*. Singaraja: Unit Penerbitan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Dwirahayu, Gelar & Nursida. 2016. *“Mengembangkan Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Metode Permainan untuk Siswa Kelas 1 MP”*. Jakarta: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika Vol. 5 No. 2.
- Fairosa, Sundus, dkk. 2018. *“Pengembangan Media Permainan Matematika Berbasis Kartu Domino pada Materi Eksponen”*. Banyuwangi: Jurnal Pendidikan Matematika & Matematika Vol. 2 No. 2 Universitas PGRI Banyuwangi.

- Febrianti, Ella Puspita. 2021. *“Motivasi Belajar Menurun Imbas dari Covid-19”*. Kalimantan Selatan: Universitas Lambung Mangkurat.
- Harsono, Danang Noveka & Erlina Prihatnani. 2018. *“Pengembangan Permainan Domat Card pada Materi Sistem Persamaan Linier Satu Variabel”*. Salatiga: Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.
- Hobri. 2010. *“Metodologi Penelitian Pengembangan”*. Jember: Pena Salsabila.
- Juliya, Mira & Yusuf Tri Herlambang. 2021. *“Analisis Problematika Pembelajaran Daring dan Pengaruhnya terhadap Motivasi Belajar Siswa”*. Jawa Barat: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Marhamah. 2018. *“Belajar Matematika Melalui Permainan Matematika”*. Palembang: Universitas PGRI Palembang.
- Mutakin, Darmawan, & Wahyu Widhiarso. 2022. *“Memperkuat Karakter Profil Pelajar Pancasila: Analisis Determinan dan Outcome pada Hasil Asesmen Nasional 2021”*. Jakarta: Pusat Asesmen Pendidikan Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Rahaju & Semin Rudi Hartono. 2017. *“Pembelajaran Matematika Berbasis Permainan Monopoli Indonesia”*. Malang: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika Volume 2 Nomor 2.
- Rahmawati, Nurlaili Tri, dkk. 2013. *“Keefektifan Model Pembelajaran SSCS Berbantuan Kartu Masalah terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa”*. Semarang: *Unnes Journal of Mathematics Educations* 2 (3).
- Rosyid, Abdur. 2017. *“Penggunaan Media Pembelajaran Kartu Domino untuk Memotivasi Santri di Masjid Al Muhajirin Banyuwajuh dalam Mengerjakan Soal Matematika”*. Jawa Timur: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika Volume 3 No. 2.
- Salsabila, Nilza Humaira & Wahyu Setyaningrum. 2019. *“Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Game: Statistics in Arctic”*. Nusa Tenggara Barat: *Mathematics and Educations Journal Volume 1 Nomor 1*.
- Sardiman, A.M. 2012. *“Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar”*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Siahaan, Matdio. 2020. *“Dampak Pandemi Covid-19 terhadap Dunia Pendidikan”*. Jawa Barat: Jurnal Kajian Ilmiah (JKI).

- Slameto. 2015. *“Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi”*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ulandari, Sri Susandi, dkk. 2014. *“Hubungan Antara Motivasi Belajar dengan Prestasi Belajar Siswa SD Kelas V Semester Ganjil di Desa Buruan”*. Singaraja: Jurnal Mimbar PGSD Universitas Pendidikan Ganesha.
- Wahyuni, Fitri & Suci Madsyahri A. 2020. *“Bermain dan Belajar pada Anak Usia Dini”*. Ponorogo: Institut Agama Islam Sunan Giri Ponorogo.

