

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL
BERBASIS PENDIDIKAN KARAKTER PADA TOPIK
NORMA DAN ATURAN DALAM KEHIDUPAN
SEHARI-HARI UNTUK SISWA KELAS IV SD**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2024**

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Pembimbing I,



Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd.
NIP. 197612142009122002

Pembimbing II,



Putu Rahayu Ujianti, S.Psi., M.Psi., Psikolog.
NIP. 198001032008012018

Skripsi oleh Ni Made Dwi Kartika Sari ini
telah dipertahankan di depan dewan pengaji
pada tanggal 28 Juni 2024

Dewan Pengaji,

Nice Maylani Asril, S.Psi., M.Psi., Ph.D.
NIP. 198705082012122001

(Ketua)

I Made Hendra Sukmayasa, M.Pd.
NIPPK. 198905282023211018

(Anggota)

Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd.
NIP.197612142009122002

(Anggota)

Putu Rahayu Ujianti, S.Psi., M.Psi., Psikolog
NIP. 198001032008012018

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

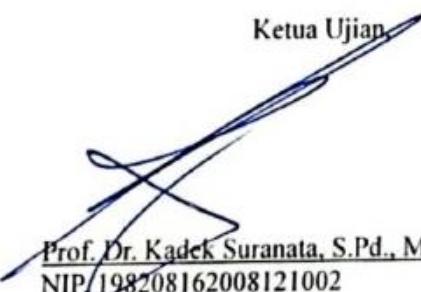
Pada:

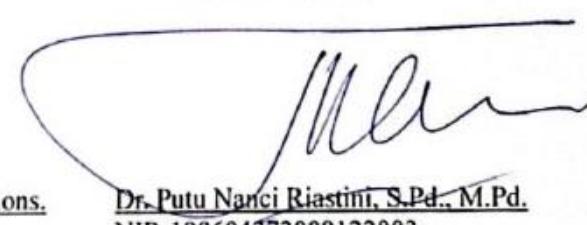
Hari : Jumat
Tanggal : 28 Juni 2024

Mengetahui,

Ketua Ujian

Sekretaris Ujian,


Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons.
NIP. 198208162008121002


Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198604272009122003

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan


Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198507052010121007

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis saya yang berjudul "Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Pendidikan Karakter Pada Topik Norma Dan Aturan Dalam Kehidupan Sehari-hari Untuk Siswa Kelas IV SD." beserta seluruh isinya benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya seni ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 28 Juni 2024

Yang membuat pernyataan,



Ni Made Dwi Kartika Sari
NIM. 2011031122

PRAKATA

Puji syukur dipanjangkan kehadirat Ida Sang Hyang Widhi Wasa / Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat karunia-Nya tugas akhir skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Pendidikan Karakter Pada Topik Norma Dan Aturan Dalam Kehidupan Sehari-hari Untuk Siswa Kelas IV SD”** dapat diselesaikan tepat waktu. Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana dalam bidang Pendidikan Guru Sekolah Dasar di Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam menyelesaikan skripsi ini, tentu mendapat banyak bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini ucapan terima kasih disampaikan kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis bisa menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
2. Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd. selaku Ketua Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd. selaku Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan, pengalaman, motivasi, serta dukungan selama penyusunan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan tepat waktu.
5. Putu Rahayu Ujianti, S.Psi., M.Psi., Psikolog. selaku Pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan, pengalaman, motivasi, serta dukungan selama penyusunan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan tepat waktu.
6. Kepala SD Negeri 5 Batungsel yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di sekolah yang dipimpin.
7. Wali Kelas IV SD Negeri 5 Batungsel yang telah membimbing peneliti dalam melaksanakan penelitian di kelas.

8. Keluarga Bapak I Made Sudiarka, Ibu Ni Wayan Muliasih, serta kakak yang selalu memberikan doa, dukungan serta motivasi penyusun dalam menjalankan kegiatan selama perkuliahan.
9. Seluruh mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas kebersamaan, kerja sama dan motivasi selama melaksanakan perkuliahan.
10. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Disadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan. Untuk itu demi mencapai kesempurnaan skripsi ini, diharapkan kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.



DAFTAR ISI

Halaman

SAMPUL

LOGO

HALAMAN JUDUL..... i

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING ii

LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI iii

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN iv

PERNYATAAN v

ABSTRACT vi

ABSTRAK vii

PRAKATA..... viii

DAFTAR ISI x

DAFTAR TABEL..... xi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR LAMPIRAN xiv

BAB I PENDAHULUAN..... 1

- 1.1 Latar Belakang Masalah 1
- 1.2 Identifikasi Masalah 12
- 1.3 Pembatasan Masalah 13
- 1.4 Rumusan Masalah 14
- 1.5 Tujuan Pengembangan 14
- 1.6 Manfaat Hasil Pengembangan 15
- 1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan..... 17
- 1.8 Pentingnya Pengembangan..... 18
- 1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan..... 19
- 1.10 Definisi Istilah 20

BAB II KAJIAN TEORI 22

- 2.1 Kajian Teori 22
- 2.1.1 Penelitian Pengembangan 22
- 2.1.2 Media Pembelajaran..... 24
- 2.1.3 Komik Digital..... 29

2.1.4	Motivasi Belajar	40
2.1.5	Pendidikan Karakter.....	43
2.1.6	Pendidikan Pancasila.....	53
2.1.7	Topik Norma dan Aturan Dalam Kehidupan Sehari-hari.....	60
2.2	Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan.....	64
2.3	Kerangka Berpikir	70
2.4	Perumusan Hipotesis	73
BAB III METODE PENELITIAN	74	
3.1	Model Penelitian Pengembangan	74
3.2	Prosedur Penelitian.....	75
3.3	Uji Coba Produk	79
3.4	Metode dan Instrumen Pengumpulan Data	81
3.5	Metode dan Teknik Analisis Data.....	87
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	96	
4.1	Hasil Penelitian.....	96
4.1.1	Rancang Bangun Media Komik Digital Berbasis Pendidikan Karakter.....	97
4.1.2	Analisis Validitas Media dan Respon Guru Media Komik Digital	112
4.1.3	Analisis Efektivitas Media Komik Digital	116
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	119
4.3	Implikasi Penelitian	125
BAB V PENUTUP	127	
5.1	Rangkuman.....	127
5.2	Kesimpulan.....	129
5.3	Saran	130
DAFTAR RUJUKAN	132	
RIWAYAT HIDUP	225	
LEMBAR PERNYATAAN	226	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Indikator dan Sub Indikator Asesmen Motivasi Belajar Siswa.....	43
Tabel 3.1 Kisi-kisi Angket Ahli Isi Pembelajaran.....	83
Tabel 3.2 Kisi - kisi Angket Ahli Media Pembelajaran.....	84
Tabel 3.3 Kisi – kisi Instrument Lembar Uji Kepraktisan	85
Tabel 3.4 Kisi – kisi Instrument Motivasi Belajar	87
Tabel 3.5 Tabulasi Silang	89
Tabel 3.6 Kriteria Koefisien Validitas Isi	90
Tabel 3.7 Hasil Validitas Butir Instrumen Motivasi Belajar	87
Tabel 3.8 Uji Reliabilitas.....	88
Tabel 3.9 Interpretasi Reliabilitas	88
Tabel 3.10 Kriteria Validitas <i>Aiken</i>	93
Tabel 3.11 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5	90
Tabel 4.1 Rancang Bangun Media Komik Digital	99
Tabel 4.2 Masukan, Saran dan Komentar dari Ahli Media	105
Tabel 4.3 Masukan, Saran dan Komentar dari Ahli Materi.....	105
Tabel 4.5 Ringkasan Penilaian Ahli Media	108
Tabel 4.6 Ringkasan Penilaian Ahli Materi.....	108
Tabel 4.7 Validasi Ahli Media Komik Digital Berbasis Pendidikan Karakter....	109
Tabel 4.8 Validasi Ahli Materi Komik Digital Berbasis Pendidikan Karakter....	109
Tabel 4.9 Hasil Respon Guru	110

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	72
Gambar 3.1 Tahapan Model Pengembangan ADDIE	75
Gambar 3.2 Desain uji coba produk.....	80
Gambar 4.1 Nilai Peserta Didik Sebelum dan Sesudah Implementasi Media	116



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat-surat Penelitian.....	142
Lampiran 2. Instrumen Validitas Ahli Materi.....	156
Lampiran 3. Instrumen Validitas Ahli Media	158
Lampiran 4. Instrumen Lembar Uji Kepraktisan	161
Lampiran 5. Lembar Motivasi Belajar Peserta Didik	165
Lampiran 6. Hasil Uji Validitas Instrumen Ahli Media, Ahli Materi, Kepraktisan dan Angket Motivasi Belajar Juges I	167
Lampiran 7. Hasil Uji Validitas Instrumen Ahli Media, Ahli Materi, Kepraktisan dan Angket Motivasi Belajar Juges II.....	175
Lampiran 8. Perhitungan Validitas Instrumen.....	183
Lampiran 9 Hasil Uji Validitas Butir Tes Motivasi Belajar	187
Lampiran 10 Hasil Uji Reliabilitas Butir Tes Motivasi Belajar.....	188
Lampiran 11 Hasil Uji Valliditas Ahli Media.....	189
Lampiran 12. Hasil Uji Validitas Ahli Materi	198
Lampiran 13. Analisis Hasil Uji Validitas Ahli Media dan Materi	210
Lampiran 14. Hasil Uji Kepraktisan	212
Lampiran 15 Ringkasan Nilai Pre-Test	215
Lampiran 16 Analisis Efektivitas Media Pembelajaran Komik Digital.....	216
Lampiran 17. Produk Akhir.....	218
Lampiran 18. Dokumentasi Penelitian.....	226