

DAFTAR RUJUKAN

- Aghni, R. (2018). Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, XVI(1).
- Andriani, R., dan Rasto. (2019). Motivasi Belajar sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*. Vol. 4, No. 1. (Hlm. 80 – 86).
- Apriliani, M. A., dkk. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran PPKn SD Berbasis Powtoon untuk Mengembangkan Karakter Tanggung Jawab. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, Vol. 8, No. 2, e-ISSN: 2685 – 211X, p-ISSN: 2354 – 9580.
- Arief S Sadiman, D. (2008). Media Pendidikan. *PT Raja Grafindo Persada*.
- Arsyad, A. (2017). Media Pembelajaran. *PT Raja Grafindo Persada*.
- Asyhar, Rayandra. (2012). Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. *Jakarta: Referensi Jakarta* (Hlm. 158 – 166).
- Agung, A.A.G. (2018). Metodologi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan). *Singaraja. Universitas Pendidikan Ganesha*.
- Arifin, Arifin, et al. (2023). Pengaruh Kompensasi, Kompetensi dan Konflik Kerja terhadap Kinerja Karyawan. *Global: Jurnal Lentera Bitep* 1.01 : 24-33.
- Arianti, A., Nurnaningsih, M., & Pratiwi, V. (2018). Media pengajaran berbicara menggunakan video YouTube. *Dalam Konferensi Internasional Sains dan Teknik Terapan (ICASE)* (hlm. 71-73). Pers Atlantis.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42.
- Dewi, K., Kristiantari, M. R., & Ganing. (2019). Pengaruh Model Pembelajaran Picture and Picture Berbantuan Media Visual Terhadap Keterampilan Menulis Bahasa Indonesia. *Journal of Education Technology*, 3(4), 278–285.
- Dwi, A. (2015). Aplikasi Komik Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal MUADDIB*, 5(01).
- Darmadi, H. (2019). *Pengantar Pendidikan Era Globalisasi: Konsep Dasar, Teori, Strategi dan Implementasi dalam Pendidikan Globalisasi*. An1mage.

- Darmayanti, N. K. D., & Abadi, I. B. G. S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Daring Komik Virtual dalam Muatan Materi Gagasan Pokok dan Gagasan Pendukung Bahasa Indonesia. *Mimbar PGSD Undiksha*, 9(1), 170-179.
- Diputera, A. M., Damanik, S. H., & Wahyuni, V. (2022). Evaluasi kebijakan pendidikan karakter profil pelajar pancasila dalam kurikulum prototipe untuk pendidikan anak usia dini. *Jurnal Bunga Rampai Usia Emas*, 8(1), 1.
- Efendi, R., Ningsih, A. R., & Siregar, P. S. (2020). Pengaruh Pendidikan Karakter Terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas Tinggi SD Negeri 006 Rambah Samo. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 9(4), 555-563.
- Ekayani, N. P., Wardhani, V., & Rachmi, A. T. (2017). Nurses' intention and behavior in reporting adverse event: application of theory of planned behavior. *Kesmas: National Public Health Journal*, 11(3), 138-144.
- Faiz, A., Kurniawaty, I., & Purwati, P. (2022). Strategi Penguatan Profil Pelajar Pancasila di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(4), 5170-5175.
- Fikri, Pebriansyah dan Ahli. (2015). Pengembangan Pembuatan Media Komik Berbasis Komputer Sebagai Alat Bantu Pembelajaran Sistem Bahan Bakar. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 2(2), 65-72.
- Fatirul, A. N. F., dan Djoko. A. W. (2021). Metode Penelitian Pengembangan Bidang Pembelajaran. Tangerang Selatan: Pacal Books.
- Fitria, T. N. (2020). Teaching English through online learning system during Covid-19 pandemic. *Pedagogy: Journal of English Language Teaching*, 8(2).
- Fitria, Y., Lusidawaty, V., Miaz, Y., & Zikri, A. (2020). Pembelajaran IPA dengan strategi pembelajaran inkuiri untuk meningkatkan keterampilan proses sains dan motivasi belajar siswa di sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(1), 168-174.
- Fitria, N. (2022). Pengaruh Kompetensi Pedagogik Dosen Terhadap Akuntabilitas Manajemen Perguruan Tinggi Keagamaan Islam. *Buletin Pendidikan Sains*, 2(1), 18-26.
- Ginting, Y. F. B., & Stephanie, R. (2021). Penerapan Model Pembelajaran ARIAS untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Sains Dan Komputer*, 1(01), 9-19.
- Hasan, B. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran PAI Berbasis Lingkungan Melalui Model ASSURE. *Jurnal of Education and Society*, 14(2), 231-246.

- Hasan, H. (2016). Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Ketuntasan Belajar IPS Materi Perkembangan Teknologi Produksi, Komunikasi, dan Transportasi Pada Siswa Kelas IV SD Negeri 20 Banda Aceh. *Jurnal Pesona Dasar*, 3(4).
- Hidayah, N. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV MI. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 4(1), 36-39.
- Irawati, D., Najili, H., Supiana, S., & Zaqiah, Q. Y. (2022). Merdeka belajar curriculum innovation and its application in education units. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 6(2), 2506-2514.
- Ida Nurhayani. (2019). Pengembangan Media Komik Digital Pada Pembelajaran PPKn di SMA. *Jurnal Kewarganegaraan*. Vol 6(1), 68.
- Irwanti, H., & Zetriuslita, Z. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Berdasarkan Model Problem Based Learning Berorientasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Kelas VIII SMP. Juring : *Journal Research in Mathematics Learning*, 4(2), 103–112.
- Ida Nurhayati., & Safitri, Y. (2019). Pengaruh Pemberian Sari Pati Bengkuang (*Pachyrhizus Erosus*) Terhadap Kadar Glukosa Darah Pada Penderita Diabetes Mellitus Tipe II Usia 40-50 Tahun Di Kelurahan Bangkinang Wilayah Kerja Puskesmas Bangkinang Kota Tahun 2018. *Jurnal Ners Universitas Pahlawan*, 3(1), 69–81.
- Indarta, Y., Jalinus, N., Samala, A. D., Riyanda, A. R., & Adi, N. H. (2022). Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan Relevansi Kurikulum Merdeka Belajar Dengan Model Pembelajaran Abad 21 Dalam Perkembangan Era Society 5 . 0. Edukatif: *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(2), 3011–3024.
- Juliya, M., dan Jusuf, T. H. (2021). Analisis Problematika Pembelajaran Daring dan Pengaruhnya Terhadap Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Genta Mulia*. Vol. 12, No. 1. (Hlm. 281 – 294).
- Juneli, J. A., Sujana, A., & Julia, J. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Penguasaan Konsep Peserta Didik SD Kelas V. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(4), 1093–1102.
- Krismony, N. P. A., Parmiti, D. P., dan Japa, I. G. N. (2020). Pengembangan Instrumen Penilaian untuk Mengukur Motivasi Belajar Siswa SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*. Vol. 3, No. 2. (Hlm. 249 – 257).
- Khadar, R. S. F., Rahmat, D., & Saepuloh, L. (2022). Pengembangan Media Komik Digital Mata Pelajaran IPA Kelas VII di SMP Muhammadiyah Sukabumi. *Jurnal Pembelajaran Dan Pengembangan Diri*, 2(3), 410–418.

- Kurniawati, U., & Koeswanti, H. D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Kodig untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(2), 1046–1059.
- Kanti, F. Y., Suyadi, B., & Hartanto, W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Kompetensi Dasar Sistem Pembayaran dan Alat Pembayaran untuk Siswa Kelas X IPS di Man 1 Jember. *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi Dan Ilmu Sosial*, 12(1), 135–141.
- Kartika, dkk. (2019). Pengembangan Komik Digital Berbasis Pendidikan Karakter Pada Materi Pokok Bahasan Bangun Datar Untuk Kelas IV SD/MI. *Skripsi* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Lestari, Sri. (2020). *Pengembangan Karakter Berbasis Budaya Sekolah*. Semarang: CV Pilar Nusantara Semarang.
- Mendikbudristek. (2022). Kepmendikbudristek Nomor 56 Tahun 2022 tentang Pedoman Penerapan Kurikulum dalam Rangka Pemulihan Pembelajaran. Jakarta.
- Marisa, M. (2021). Inovasi Kurikulum Merdeka Belajar di Era Society 5.0. *Jurnal Sejarah, Pendidikan dan Humaniora*. Vol.5, No.1. (Hlm. 66 – 78).
- Muhson, Ali. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. Vol 8 No 2 Tahun 2010. Ha 1-10.
- Mustikan. (2013). Penggunaan Bahan Ajar Komik Untuk Meningkatkan Minat Belajar IPA. *Jurnal Seminar Nasional 2nd Lontar Physics Forum 2013*, 1-7.
- Matondang, Rahmawati, dkk. (2021). Mengembangkan Media Pembelajaran Wayang Karakter Pada Pembelajaran Tematik. *Jurnal Inovasi Penelitian*. Vol. 1, No. 4.
- Megantari, K.A., Margunayasa, I. G., Ayu, I. G., & Agustiana, T. (2021). *Belajar Sumber Daya Alam Melalui Media Komik Digital*. 9(1), 140.
- Marinda, L. (2020). Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget dan Problematikanya pada Anak Usia Sekolah Dasar. *An-Nisa: Jurnal Kajian Perempuan Dan Keislaman*, 13(1), 116–152.
- Made Weda Angga. (2020). E-Komik Pendidikan Untuk Membentuk Karakter Dan Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia. 8:93– 106.

- Noviati, D. (2010). Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Pemahaman Bentuk Soal Cerita Bab Pecahan Pada Siswa Kelas V SDN Ngembung. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 10(1), 74-85.
- Nurdianto, I. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Platform Google Classroom Pada Materi Menceritakan Kembali Isi Teks Biografi*. 8(2).
- Noviyanti, & Gamaputra, G. (2020). Model Pengembangan ADDIE dalam Penyusunan Buku Ajar Administrasi Keuangan Negara (Studi Kualitatif di Prodi D-III Administrasi Negara FISH Unesa). *Jurnal Ilmiah Manajemen Publik Dan Kebijakan Sosial*, 4(2), 100–120.
- Nurjanah, S., & Sumarmi. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Teka-Teki Silang (TTS) Pada Pembelajaran Tematik Tema Cita-Citaku Kelas IV di Mi Al Busyro. *PREMIERE: Journal of Islamic Elementary Education*, 2(1), 31–42.
- Puspitorini, R., Prodjosantoso, A. K., Subali, B., & Jumadi, J. (2014). Penggunaan media komik dalam pembelajaran IPA untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar kognitif dan afektif. *Jurnal Cakrawala Pendidikan*, 33(3).
- Putu. (2017). *Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*. ResearchGate.
- Prasetia, Indra. (2022). *Metodologi Penelitian Pendekatan Teoridan Praktik*. Medan: UMSU PRESS.
- Palittin, I. D., Wolo, W., dan Purwanty, R. (2019). Hubungan Motivasi Belajar dengan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Keguruan dan Ilmu Pendidikan*. Vol. 6, No. 2. (Hlm. 101 – 109).
- Pradilasari, L., Gani, A., & Khaldun, I. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual pada Materi Koloid untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 7(1), 9–15.
- Rayanto, Y., & Sugianti (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori & Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research institute.
- Rohaeni, S. (2020). Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Implementasi Kurikulum 2013 Menggunakan Model ADDIE Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Intruksional*, 1(2), 122-130.
- Rachmaniah, M., Suroso, A.I., Syukur, M., Hermadi, I., Putra, R.W., & Tirani, M.R.G. (2020). *Upaya kampus pintar menggunakan aplikasi pelacakan*

berbasis seluler transportasi ramah lingkungan. Dalam Seri Konferensi IOP: Ilmu dan Teknik Material (Vol. 874, No. 1, hal. 012020). Penerbitan IOP.

- Rosidatun. (2018). *Model Implementasi Karakter*. Gresik: Caramedia Communication.
- Retnawati, H. (2016). *Analisis Kuantitatif Instrumen Penelitian (Panduan Penelitian, Mahasiswa, Dan Psikomentrian)*. Yogyakarta: Parama Publishing.
- Rohani, K. (2018). Manfaat Media Pembelajaran. *Axiom*, VII(1).
- Riadi, I., Yudhana, A., & Putra, B. (2022). Forensik Digital pada Secure Digital Berkapasitas Tinggi dengan Metode DFRWS. *Jurnal RESTI (Rekayasa dan Teknologi Sistem Informasi)*, 6(6), 1021-1027.
- Suhadi, S., & Arifianto, Y. A. (2020). Pemimpin Kristen Sebagai Agen Perubahan Di Era Milenial. *EDULEAD: Journal of Christian Education and Leadership*, 1(2), 129-147.
- Solihah, S. A. S., Suherman, S., & Fadlullah, F. (2022). Pengembangan Media Komik Digital Bermuatan Pendidikan Karakter Materi Membangun Persatuan dan Kesatuan pada Mata Pelajaran PPKn di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(4), 5186-5195.
- Syahmi, F. A., Ulfa, S., & Susilaningsih. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Smartphone untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 5(1), 81–90.
- Suartama, I. K. (2016). *Bahan Ajar Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Undiksha.
- Saputra, V. H., & Pasha, D. (2021). Komik digital berbasis scientific method sebagai media pembelajaran di masa pandemi COVID-19. *Jurnal Riset Teknologi Dan Inovasi Pendidikan (Jartika)*, 4(1), 89–100.
- Suhadi, Arifianto, Yonatan Alex. (2020). Pemimpin Kristen sebagai Agen Perubahan di Era Milenial. *Journal of Christian Education and Leadership* 1, edisi 2: 129-147.
- Sudjana dan Rivai, (2019). *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo Offset.
- Syafaruddin, (2012). *Inovasi Pendidikan*. Perdana Publishing.
- Sudiman, A. (2006). *Media Pendidikan*. Rajawali Pers.

- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Tindakan*.
- Soenarto, Ratna F, S. C. (2012). *Buku Ajar Anestesiologi*. Fakultas Kedokteran Universitas Indonesia.
- Sutiah, H. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Nizamia Learning Center.
- Sanaky, A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif dan Inovatif*. Kaubuka.
- Susanti, Susi. Dkk. (2021). *Desain Media Pembelajaran SD/MI*. Pidie: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Sudaryanti, S. dan Boiman. (2021). *Buku Siswa Seni Budaya untuk SMP/MTs Kelas VIII*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Siregar, P. A., Promosi dkk. (2020). *Promosi Kesehatan Lanjutan dalam Teori dan Aplikasi*. Jakarta: Kencana.
- Slameto. (2013). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Slameto, S. (2015). Rasional dan elemen perubahan kurikulum 2013. *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 5(1), 1-9.
- Sukatin, dan S.S. Al-Faruq. (2020). *Pendidikan Karakter*. Sleman. CV Budi Utama.
- Suherman. (2021). *Monograf Implementasi Kebijakan Pendidikan Karakter*. Solok: CV Insan Cendikia Mandiri.
- Sulistiyati Dyah M, Wahyaningsih Sri, Wijania I Wayan. (2021). *Buku Panduan Guru Projek Penguatan Profil Pelajar Pancasila untuk Satuan PAUD*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Salsabila, F., & Aslam. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6088–6096.
- Salahuddin, Syahnaz, E., Wijaya, V., & Wahyuni, S. (2021). Pengembangan Media Komik Digital pada Pembelajaran IPS Siswa SDN 02 Kelas III Kab.Sambas. *Journal of Scientech Research and Development*, 3(1), 24–32.
- Sugihartini, N., & Yudiana, K. (2018). ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum dan Pengajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 277–286.

- Sucahyono. (2016). *Hakikat Pembelajaran PPKn*. Jakarta: Direktur Jenderal Guru dan Tenaga Pendidikan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Susanto. (2016). *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sudjana., & Ahmad Rivai. (2019). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA*, 11(1), 12–26.
- Tegeh, M., Simamora, H., & Dwipayana, K. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Pengembangan 4D Pada Mata Pembelajaran Agama Hindu. *Mimbar Ilmu*, 24(2), 158.
- Uno Hamzah, B. (2014). *Teori Motivasi & Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ulfah, M., & Okyanida, I. Y. (2021). *Pengembangan Komik Digital Berbasis PBL (Problem Based Learning) Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Energi. Seminar Nasional Sains*, 2(1).
- Wijaya, S. N., Johari, A., & Wicaksana, E. J. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Karakter Hero Indonesia pada Materi Sistem Peredaran Darah. *Didaktika Biologi: Jurnal Penelitian Pendidikan Biologi*, 4(2), 67–78.
- Wibowo, M. C. (2021). *Desain Komik Digital*. Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik.
- Winataputra, dkk. (2014). *Materi Pokok Pembelajaran PKn di SD*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Wati, N. M., Adi, N. N., & Oka, D. N., (2021). Dampak Positif dan Negatif Pembelajaran Jarak Jauh di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, Vol. 5, No. 1, 43-48.
- Waluyanto, D. (2005). Komik Sebagai Media Komunikasi Visual Pembelajaran. *Nirmana*, 7(1).
- Wibowo. (2013). *Pendidikan Karakter*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yuliana. (2017a). Pengembangan Media Komik Digital Akuntansi Pada Materi Menyusun Laporan Rekonsiliasi Bank Untuk Siswa SMK. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 2(2).

Yusuf Falaq. (2022). Evaluasi Pemanfaatan E-Learning Madrasah Dalam Pembelajaran IPS Pada Masa Pandemi Covid-19 Di Madrasah Negeri Tsanawiyah (Studi Lapangan Pada 4 Madrasah Wilayah Pantai Timur Jawa Tengah). *KUALITAS*, 10(1), 137-152.

Yulianto, H. (2022). Penerapan model penilaian pembelajaran pada kurikulum Merdeka Belajar. *Jurnal Internasional Pendidikan Teknik dan Kejuruan (TAVEIJ)*, 2(2), 22-34.

Zainiyati, H. S. (2017). *Pengembangan media pembelajaran berbasis ICT: konsep dan aplikasi pada pembelajaran pendidikan agama islam.*

