

DAFTAR PUSTAKA

- Adji, K. 2019. Instrumen Penilaian Kedisiplinan Siswa Sekolah Menengah Kejuruan. *Assessment and Research on Education*, 1(1), 1–10.
- Alyusfitri, R., Sari, S. G., Jusar, I. R., & Pratiwi, N. 2023. Pengembangan E-Modul Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Pendekatan Kontekstual Teaching and Learning Untuk Siswa Sekolah Dasar Pada Materi Bangun Ruang. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(1), 302–312. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v7i1.1750>
- Amanda, C., Miranti, M. G., Sutiadiningsih, A., Bahar, A. 2023. Pengembangan E-Modul Makanan Asia Timur Berbasis Flip Builder Untuk Siswa Program Keahlian Kuliner SMKN 1 Cerme Gresik. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 1(4), 57–76. <https://doi.org/10.54066/jupendis.v1i4.864>
- Amanullah, M. A. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Guna Menunjang Proses Pembelajaran di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran, Special Issue*, 37-44
- Andriani, D., & Hadijah, S. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Kuliner Etnis Sulawesi Selatan bagi Mahasiswa Program Studi Vokasi Perhotelan. *Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian Dan Kajian Kepustakaan Di Bidang Pendidikan, Pengajaran Dan Pembelajaran*, 7(1), 86–96. <https://doi.org/10.33394/jk.v7i1.3160>
- Anthony, A., Sedyono, E., & Iriani, A. 2020. Analisis Kesiapan Kerja Mahasiswa di Era Revolusi Industri 4.0 Menggunakan Soft - System Methodology. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(5), 1041–1050. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2020752380>
- Aprilia, T., Sunardi, & Djono. 2017. Penggunaan Media Sains Flipbook dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Teknologi Pendidikan*, 15(2), 74–82.
- Ariani Ina Kodi, Muhammad Nur Hudha, H. D. A. 2019. Pengembangan Media Flipbook Fisika Berbasis Android untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Pada Topik Perpindahan Kalor. *E-Journal: Prosiding Seminar Nasional Fisika*, 5, 1–8.
- Asgar, A., & Rahayu, S. 2014. Pengaruh Suhu Penyimpanan Dan Waktu Pengkondisian Untuk Mempertahakan Kualitas Kentang. *Berita Biologi* 13(3), 13(3), 283–293. https://e-journal.biologi.lipi.go.id/index.php/berita_biologi/article/download/672/447
- Ashari, L. S., & Puspasari, D. 2024. Pengembangan E-Modul Berbasis Heyzine Flipbook pada Mata Pelajaran Otomatisasi Humas dan Keprotokolan di SMKN 2 Buduran Sidoarjo. *Journal of Social Science Research*, 4(1), 2565–2576.
- Arsyad, A. 2017. *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada

- Batam, U. I. 2023. Short Drama Movie Background Music Analysis And Development. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 6(1), 141–150.
- Cahyani, G., Enawaty, E., Erlina, E., Muharini, R., & Ulfah, M. 2023. Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Kearifan Lokal Pada Materi Bioteknologi di SMPN 1 Jagoi Babang. *Jurnal Basicedu*, 7(5), 3004–3017. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v7i5.6095>
- Gay, LR, Geoffrey E. Mills and Peter Airasian. 2009. *Educational Research, Competencies for Analysis and Application*. New Jersey: Pearson Education, Inc
- Hidayatullah, M. S., & Rakhmawati, L. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flip Book Maker pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar di SMK Negeri 1 Sampang. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 5(1), 83–88.
- James, T. C., & Lee, O. 2011. Using Likert-Type Scales In The Social Sciences. *Journal of Adult Education*, 40(1), 19–22.
- Jusmawati, J., Satriawati, S., & Sabilah, B. M. 2020. Pengaruh Pembelajaran Berbasis Daring Terhadap Minat. *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar*, 5(2), 106–111. <https://journal.unismuh.ac.id/index.php/jkpd/article/view/3934/2688>
- Kartika, L. 2020. Pengembangan Media Layanan Informasi Studi Lanjut Berbasis Multimedia Flip E-Book Untuk Siswa Sma. *Jurnal Konseling Pendidikan Islam*, 1(1), 27–40. <https://doi.org/10.32806/jkpi.v1i1.5>
- Kismawati, R., Ernawati, T., & Winingsih, P. H. 2022. Pengembangan E-Komik Berbasis Heyzine Flipbook pada Materi Sistem Pencernaan bagi Peserta Didik Kelas VIII SMP. *Wacana Akademika: Majalah Ilmiah Kependidikan*, 6(3), 359–370.
- Kurniawan, D., Dewi, S. V., Pendidikan, J., Fakultas, M. 2017. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Media Screencast- O-Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Menggunakan Model 4-D Thiagarajan. *Jurnal Siliwangi*, 3(1), 214–219.
- Lesmono, albertus D., Wahyuni, S., & Ria Dita N Alfiana. 2012. Pengembangan Bahan Ajar Fisika Berupa Komik Pada Materi Cahaya Di Smp Albertus. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 1, 100–105.
- Lestari, N. 2018. Prosedural Mengadopsi Model 4D dari Thiagarajan Suatu Studi Pengembangan LKM Bioteknologi menggunakan Model PBL bagi Mahasiswa. *Jurnal Ilmiah Teknologi FST Undana*, 12(2), 56–65. <https://ejurnal.undana.ac.id/>
- Mahendri, R. P., Amanda, M., & Latifah, U. 2022. Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Flipbook sebagai Media Pembelajaran Distance Learning. *J-HyTEL: Journal of Hypermedia & Technology-Enhanced Learning*, 1(1), 1–14. <https://doi.org/10.58536/j-hytel.v1i1.18>
- Mahmudah, A., & Pustikaningsih, A. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran

- Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akuntansi Dan Keuangan Lembaga Smk Negeri 1 Tempel Tahun Ajaran 2018/2019. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 17(1), 97–111. <https://doi.org/10.21831/jpai.v17i1.26515>
- Mali, M. G. 2020. Internasionalisasi Kampus Sebagai Strategi Perguruan Tinggi Dalam Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Manajemen Publik & Kebijakan Publik*, 2(1), 68–78.
- Mardiana, R., & Harti, H. 2022. Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa SMK pada Materi Hubungan dengan Pelanggan. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(4), 5062–5072. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.2946>
- Mardina, R. 2011. Potensi Digital Natives Dalam Representasi Literasi Informasi Multimedia Berbasis Web Di Perguruan Tinggi. *Jurnal Pustakawan Indonesia*, 11(1), 7–14.
- Marsiti, C. I. R. 2021. Main Course. Hand Out Pembelajaran (Tidak Diterbitkan). Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner, Universitas Pendidikan Ganesha.
- Marsiti, C., Istri, R., Santyasa, I. W., Sudatha, I. G. W., & Komang, I. 2023. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pada Elemen Pengolahan Makanan Dan Minuman Sub Elemen Hidangan Soup. *Jptk*, 20(1), 35–45.
- Mertasari, N. M. S. 2021. *Pengujian Instrumen Penelitian Kuantitatif*. Depok: Rajawali PERS.
- Monika, I. Yeni, L.F, Eka, A. 2014. Uji Efektivitas Ekstra Kencur Terhadap Pengendalian Pertumbuhan Fusarium oxysporum Dan Implementasinya Dalam Pembuatan Flipbook. Artikel Penelitian (Tidak Diterbitkan). Program Studi Pendidikan Biologi, Universitas Tanjungpura Pontianak
- Mursidi, P., Prananto, I. W., Arifani, F., & Setyawati, R. 2022. Pengembangan Flipbook Interaktif untuk Siswa Kelas 5 Sekolah Dasar pada Materi Siklus Air *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, IX(2), 128–141. <https://doi.org/10.30659/pendas.9.2.128-141>
- Mutiara, E., & Emilia, E. 2022. Developing Flipbook-based Teaching-Learning Material in the Culinary Arts Program of Unimed. *International Journal of Education in Mathematics, Science and Technology*, 10(3), 650–662. <https://doi.org/10.46328/ijemst.2487>
- Nariswari, N. P., Hidayat, S., Hariz, A. R. 2022. Pengembangan E-Flipbook Materi Perubahan Lingkungan Berbasis Literasi Lingkungan Sebagai Sumber Belajar Biologi pada Siswa SMA / MA. *NCOINS: National Conference Of Islamic Natural Science*, 2(1), 81–94.
- Nisa, E. M., Bahar, A., Purwidiani, N., & Romadhoni, I. F. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web pada Kompetensi Dasar Personal Hygiene Di SMK Negeri 2 Ponorogo. *Jurnal Tata Boga*, 11(2), 89–98. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-tata-boga/>

- Nugroho, H., Suhud, U., & Rochyati, R. 2019. Penerapan Pengembangan Teori Technology Acceptance Model (TAM) dan Motivasi Terhadap Intensi Mahasiswa di Jakarta untuk Menggunakan Tablet. *Communicare : Journal of Communication Studies*, 5(1), 45–64. <https://doi.org/10.37535/101005120184>
- Nurwidiyanti, A., & Sari, P. M. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Berbasis Literasi Sains pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6949–6959. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3421>
- Prensky, M. 2001. Digital Natives, Digital Immigrants Part 1. *MCB:University Press*, 9(5), 1–6. <https://doi.org/10.1108/10748120110424816>
- Prisila, E., Riska, N., & Kandriasari, A. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Panduan Praktikum Sequence Of Service Pada Mata Kuliah Tata Hidang. *Risenologi*, 6(2), 9–16.
- Rahayu, D., Pramadi, R. A., Maspupah, M., & Agustina, T. W. 2021. Penerapan Media Pembelajaran Flipbook Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Indonesian Journal of Mathematics and Natural Science Education*, 2(2), 105–114. <https://doi.org/10.35719/mass.v2i2.66>
- Rahmi, M. S. M., Budiman, M. A., & Widyaningrum, A. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku. *International Journal of Elementary Education*, 3(2), 178–185. <https://doi.org/10.23887/ijee.v3i2.18524>
- Ramadhan Yudianto, R., & Eldarni, E. 2023. Pengembangan e-Book Menggunakan Aplikasi Flip Pdf Corporate Edition Pada Mata Pelajaran Bimbingan TIK Kelas VII SMP. *Jurnal Family Education*, 3(1), 1–8.
- Sahla, R. O. 2023. Pengembangan Media Video Pembelajaran Pembuatan Pasta Segar pada Mata Kuliah Makanan Kontinental. *Jurnal Sosial Dan Sains*, 3(8), 746–764. <https://doi.org/10.59188/jurnalsosains.v3i8.979>
- Sakhawati, Khotimah, K., & Putra, I. A. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook di SMA PGRI 1 Kelas XI IPA 1 Materi Elastisitas dan Hukum Hooke. *EDUSCOPE: Jurnal Pendidikan*, 06(01), 46–52.
- Salsabela, T., Pangesthi, L. T., Miranti, M. G., & Purwidiani, N. 2022. Pengembangan e-modul berbasis flipbook maker untuk meningkatkan hasil belajar pada materi soup. *Jurnal Tata Boga*, 11(2), 128–139.
- Sapriyah. 2019. Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Diklat Review : Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan*, 3(1), 45–56. <https://doi.org/10.35446/diklatreview.v3i1.349>
- Sari, M. P., Imelda Helsy, M. P., Riri Aisyah, M. P., & Ferli Septi Irwansyah, M. S. (2016). Modul Media Pembelajaran. 1–128. Modul (tidak diterbitkan). Universitas Negeri Islam Sunan Gunung Jati, Jakarta.
- Setiadi, M. I., Muksar, M., & Suprianti, D. 2021. Penggunaan Media Pembelajaran Flipbook Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa. *JISIP*

- (*Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan*), 5(4), 1067–1075. <https://doi.org/10.58258/jisip.v5i4.2542>
- Sivasailam Thiagarajan, Dorothy Semmel, dan M. S. 1976. Instructional Development For Training Teachers Of Exceptional Children: A Sourcebook. *Journal of School Psychology*, 14(1), 1–195. [https://doi.org/10.1016/0022-4405\(76\)90066-2](https://doi.org/10.1016/0022-4405(76)90066-2)
- Smaragdina, A. A., Nidhom, A. M., Soraya, D. U., & Fauzi, R. 2020. Pelatihan Pemanfaatan dan Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis Multimedia Interaktif untuk Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal KARINOV*, 3(1), 53–57. <https://doi.org/10.17977/um045v3i1p53-57>
- Taukhid, T., Ruffi'i, R., & Karyono, H. 2022. Pengembangan Media Flipbook Panduan Pelayanan Terapi Oksigen Hiperbarik. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 7(1), 74–81. <https://doi.org/10.29100/jipi.v7i1.2439>
- Usman Aulia, Nurul Kemala Dewi, D. I. 2021. Pengembangan Bahan Ajar E-Flipbook Berbantuan Aplikasi Flip PDF Corporate Edition Muatan IPS Kelas IV SDN 48 Cakranegara. *Jurnal Literasi Dan Pembelajaran Indonesia*, 1(1), 25–34.
- Wahyuni, R. N., & Hakim, M. 2023. Pengembangan Handout Sebagai Suplemen Bahan Ajar Era New Normal. *Journal of Classroom Action Research*, 5(2), 353–359.
- Wicaksono, Y. A. A., & Kuswanti, N. 2022. Pengembangan Flipbook pada Materi Sistem Ekskresi Manusia untuk Melatih Keterampilan Literasi Digital Siswa Kelas XI SMA. *Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi (BioEdu)*, 11(2), 502–514.
- Widar Ariyanto, E., Handajani, S., Sutiadiningsih, A., Kuncoro Widagdo, A. 2023. Pengembangan E-Modul Untuk Kompetensi Dasar Menerapkan Plain Cake Bagi Siswa SMKN 1 Cerme Gresik. *Jurnal Kajian Penelitian Pendidikan Dan Kebudayaan (JKPPK)*, 1(3), 169–182.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. 2023. Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928–3936. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>
- Wulandari, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flip Book Maker Pada Pelajaran Fiqh Peserta Didik Kelas IV. Skripsi (tidak diterbitkan). Universitas Negeri Islam Raden Intan, Lampung.
- Yanto, D. T. P., Candra, O., Dewi, C., Hastuti, H., & Zaswita, H. 2022. Electric Drive Training Kit Sebagai Produk Inovasi Media Pembelajaran Praktikum Mahasiswa Pendidikan Vokasi: Analisis Uji Praktikalitas. *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)*, 8(1), 106–120.
- Zainal, Z. (2021). Konsep Kampus Merdeka Belajar dalam Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0. *Makalah disajikan dalam Seminar Nasional Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi 2021*, Universitas Tanjungpura Pontianak. 24 Agustus 2021. 73–80. <https://doi.org/10.26418/pipt.2021.20>

