

**PENGEMBANGAN E-MODUL BERBANTUAN
SCRATCH PADA MATERI TRANSFORMASI
GEOMETRI UNTUK MENINGKATKAN
KEMAMPUAN BERPIKIR KOMPUTASI SISWA**



**PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2024**



**PENGEMBANGAN E-MODUL BERBANTUAN
SCRATCH PADA MATERI TRANSFORMASI
GEOMETRI UNTUK MENINGKATKAN
KEMAMPUAN BERPIKIR KOMPUTASI SISWA**



**PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2024**

**PENGEMBANGAN E-MODUL BERBANTUAN
SCRATCH PADA MATERI TRANSFORMASI
GEOMETRI UNTUK MENINGKATKAN
KEMAMPUAN BERPIKIR KOMPUTASI SISWA**

SKRIPSI



PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN MATEMATIKA

JURUSAN MATEMATIKA

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2024

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPIAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN



Pembimbing I,

Pembimbing II,

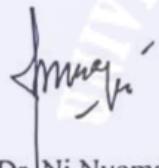
Dr. I Wayan Puja Astawa, S.Pd., M.Stat.Sci.
NIP. 196901161994031001

Prof. Dr. Ni Nyoman Parwati, M.Pd.
NIP. 196512291990032002

Skripsi oleh I Wayan Wisnu Kirana Gotama ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal ...15... Juli 2024

Dewan Penguji,


Dr. I Wayan Puja Astawa, S.Pd., M.Stat.Sci. (Ketua)
NIP. 196901161994031001


Prof. Dr. Ni Nyoman Parwati, M.Pd. (Anggota)
NIP. 196512291990032002


Prof. Dr. I Nengah Suparta, M.Si. (Anggota)
NIP. 196507111990031003


Gusti Nyoman Yudi Hartawan, S.Si., M.Sc. (Anggota)
NIP. 198405252008121008

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana Pendidikan

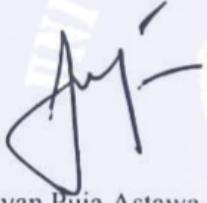
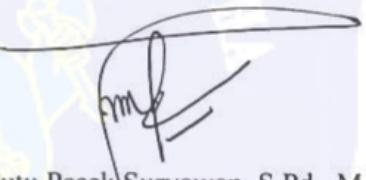
Pada:

Hari : Senin.....
Tanggal : 15 Juli 2024

Menyetujui

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,

 
Dr. I Wayan Puja Astawa, S.Pd., M.Stat.Sci. I Putu Pasek Suryawan, S.Pd., M.Pd.
NIP. 196901161994031001 NIP. 198806172014041001

Mengesahkan

Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam




Dr. I Wayan Sukra Warpala, S.Pd., M.Sc.
NIP. 196710131994031001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul **“Pengembangan E-Modul Berbantuan Scratch pada Materi Transformasi Geometri untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Komputasi Siswa”** beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 15 Juli 2024.

Yang membuat pernyataan,



I Wayan Wisnu Kirana Gotama
NIM. 2013011030

PRAKATA

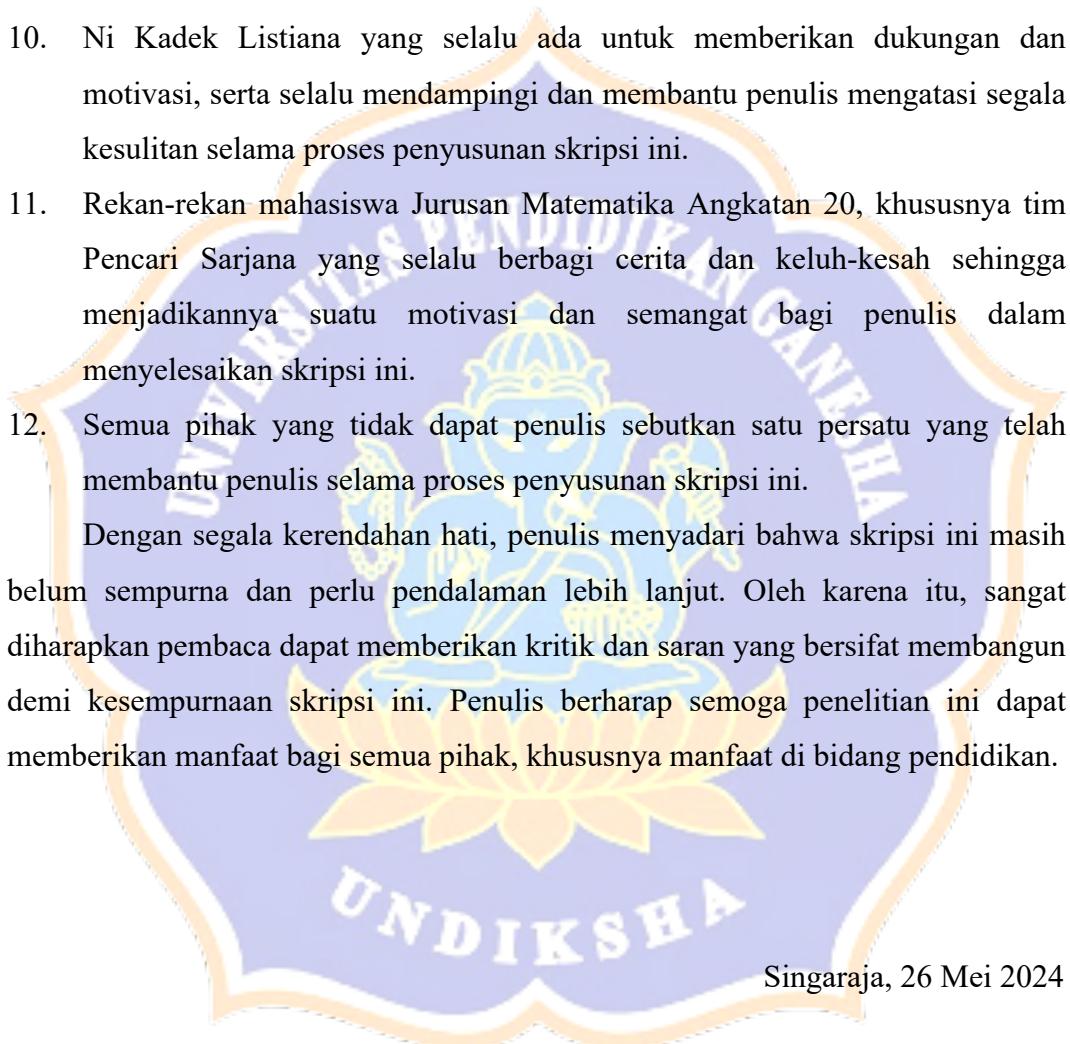
Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan Rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan E-Modul Berbantuan Scratch pada Materi Transformasi Geometri untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Komputasi Siswa”** tepat pada waktunya. Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Matematika di Universitas Pendidikan Ganesha.

Penulis juga menyadari bahwa skripsi ini dapat terselesaikan karena adanya dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak berikut.

1. Dr. I Wayan Puja Astawa, S.Pd., M.Stat.Sci. selaku Pembimbing Akademik sekaligus sebagai Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, motivasi, petunjuk, kritik, dan saran untuk penulis selama proses penyusunan skripsi ini.
2. Prof. Dr. Ni Nyoman Parwati, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, motivasi, petunjuk, kritik, dan saran untuk penulis selama proses penyusunan skripsi ini.
3. Prof. Dr. I Nengah Suparta, M.Si. selaku Dosen Penguji I yang telah bersedia menguji dan memberikan masukan serta saran untuk penulis dalam perbaikan dan ketuntasan skripsi ini.
4. I Gusti Nyoman Yudi Hartawan, S.Si., M.Sc. selaku Dosen Penguji II yang telah bersedia menguji dan memberikan masukan serta saran untuk penulis dalam perbaikan dan ketuntasan skripsi ini.
5. Para dosen serta pegawai di lingkungan Jurusan Matematika yang telah memberikan bantuan kepada penulis selama proses penyusunan skripsi ini.
6. I Ketut Sukarta, S.Pd. selaku Kepala SMP Negeri 2 Tembuku yang telah mengizinkan penulis untuk melaksanakan penelitian di sekolah yang dipimpinnya.
7. Dra. Ni Made Widyanti selaku Guru Pamong sekaligus sebagai Guru Matematika kelas IX A dan IX E SMP Negeri 2 Tembuku yang senantiasa

- komunikatif, mendukung, dan membimbing penulis selama pelaksanaan penelitian di kelas yang diampunya.
8. Siswa-siswi kelas IX A dan IX E SMP Negeri 2 Tembuku yang senantiasa membantu dalam penelitian ini.
 9. Keluarga besar khususnya orang tua penulis, I Made Sumerta, S.T. dan Ni Nengah Suleni, S.E. yang selalu memberikan dorongan dan dukungan baik secara emosional dan finansial dalam terselesaikannya skripsi ini.
 10. Ni Kadek Listiana yang selalu ada untuk memberikan dukungan dan motivasi, serta selalu mendampingi dan membantu penulis mengatasi segala kesulitan selama proses penyusunan skripsi ini.
 11. Rekan-rekan mahasiswa Jurusan Matematika Angkatan 20, khususnya tim Pencari Sarjana yang selalu berbagi cerita dan keluh-kesah sehingga menjadikannya suatu motivasi dan semangat bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
 12. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu penulis selama proses penyusunan skripsi ini.

Dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari bahwa skripsi ini masih belum sempurna dan perlu pendalaman lebih lanjut. Oleh karena itu, sangat diharapkan pembaca dapat memberikan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan skripsi ini. Penulis berharap semoga penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak, khususnya manfaat di bidang pendidikan.



Singaraja, 26 Mei 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN

PRAKATA.....	i
ABSTRAK.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	12
1.3 Pembatasan Masalah.....	13
1.4 Rumusan Masalah.....	13
1.5 Tujuan Penelitian	13
1.6 Manfaat Penelitian	14
1.7 Penjelasan Istilah	15
1.8 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan	17
1.9 Keterbatasan Pengembangan	19
BAB II KAJIAN TEORI.....	20
2.1 Teori Belajar Konstruktivisme.....	20
2.2 Pembelajaran Proyek	22
2.3 E-Modul	23
2.4 Scratch.....	26
2.5 Kemampuan Berpikir Komputasi	29
2.6 Model Pengembangan 4D	32
2.7 Penelitian yang Relevan.....	39
2.8 Kerangka Konsep.....	41
BAB III METODE PENELITIAN.....	46
3.1 Jenis Penelitian.....	46
3.2 Prosedur Penelitian	46

3.3 Teknik Pengumpulan Data.....	52
3.4 Instrumen Pengumpulan Data.....	54
3.5 Teknik Analisis Data.....	59
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	64
4.1 Hasil	64
4.2 Pembahasan.....	86
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	96
5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran	97
 DAFTAR PUSTAKA	99
LAMPIRAN	104



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Kriteria Indikator Kemampuan Berpikir Komputasi	32
Tabel 3.1 Lembar Penilaian Ahli Materi LORI	54
Tabel 3.2 Lembar Penilaian Ahli Media LORI.....	55
Tabel 3.3 Angket Penilaian UEQ.....	56
Tabel 3.4 Rubrik Penilaian <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i>	58
Tabel 3.5 Kriteria Tingkat Validitas LORI	61
Tabel 3.6 Kriteria Tingkat Kepraktisan UEQ	61
Tabel 3.7 Kriteria Tingkat Keefektifan N-Gain.....	63
Tabel 3.8 Kriteria Tingkat Ketuntasan KKM	63
Tabel 4.1 KI dan KD Transformasi Geometri Kelas IX	66
Tabel 4.2 Kisi-kisi Soal <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i>	68
Tabel 4.3 <i>Storyboard</i> E-Modul	70
Tabel 4.4 Hasil Penilaian Validitas Ahli Materi	80
Tabel 4.5 Hasil Penilaian Validitas Ahli Media.....	80
Tabel 4.6 Revisi Ahli Media	81
Tabel 4.7 Hasil Penilaian Kepraktisan Siswa dan Guru	85
Tabel 4.8 Hasil <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i>	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Tampilan Lembar Kerja Scratch	28
Gambar 2.2 Tahapan Model Pengembangan 4D	33
Gambar 2.3 Kerangka Konsep Penelitian	45
Gambar 3.1 Prosedur Penelitian 4D Terbatas	47
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Awal E-Modul	72
Gambar 4.2 Tampilan Daftar Isi dan Petunjuk Penggunaan E-Modul	72
Gambar 4.3 Tampilan Kompetensi dan Tujuan Pembelajaran E-Modul	73
Gambar 4.4 Tampilan Peta Konsep E-Modul	74
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Pengamatan E-Modul	75
Gambar 4.6 Tampilan Instruksi Bantuan Proyek E-Modul	76
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Kuis E-Modul	77
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Akhir E-Modul	77
Gambar 4.9 Tampilan <i>Pre Test</i> E-Modul.....	78
Gambar 4.10 Tampilan <i>Post Test</i> E-Modul	79

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 01. Surat Pengantar Penelitian.....	105
Lampiran 02. Surat Disposisi Penelitian.....	106
Lampiran 03. Jurnal Kegiatan Penelitian	107
Lampiran 04. Hasil Penilaian Validitas Ahli Materi.....	109
Lampiran 05. Rekapitulasi Penilaian Validitas Ahli Materi	113
Lampiran 06. Hasil Penilaian Validitas Ahli Media	114
Lampiran 07. Rekapitulasi Penilaian Validitas Ahli Media.....	118
Lampiran 08. Hasil Penilaian Kepraktisan Guru dan Siswa	119
Lampiran 09. Rekapitulasi Penilaian Kepraktisan Guru dan Siswa	121
Lampiran 10. Hasil Validitas Instrumen <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i>	122
Lampiran 11. Hasil Penilaian <i>Pre Test</i>	125
Lampiran 12. Hasil Penilaian <i>Post Test</i>	126
Lampiran 13. Rekapitulasi Penilaian Keefektifan	127
Lampiran 14. Dokumentasi.....	129