

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
E-KOMIK BERBASIS KONTEKSTUAL UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP
PECAHAN**



**JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2024**



**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
E-KOMIK BERBASIS KONTEKSTUAL UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP
PECAHAN**



**JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2024**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
E-KOMIK BERBASIS KONTEKSTUAL UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP
PECAHAN**

SKRIPSI



**JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2024**

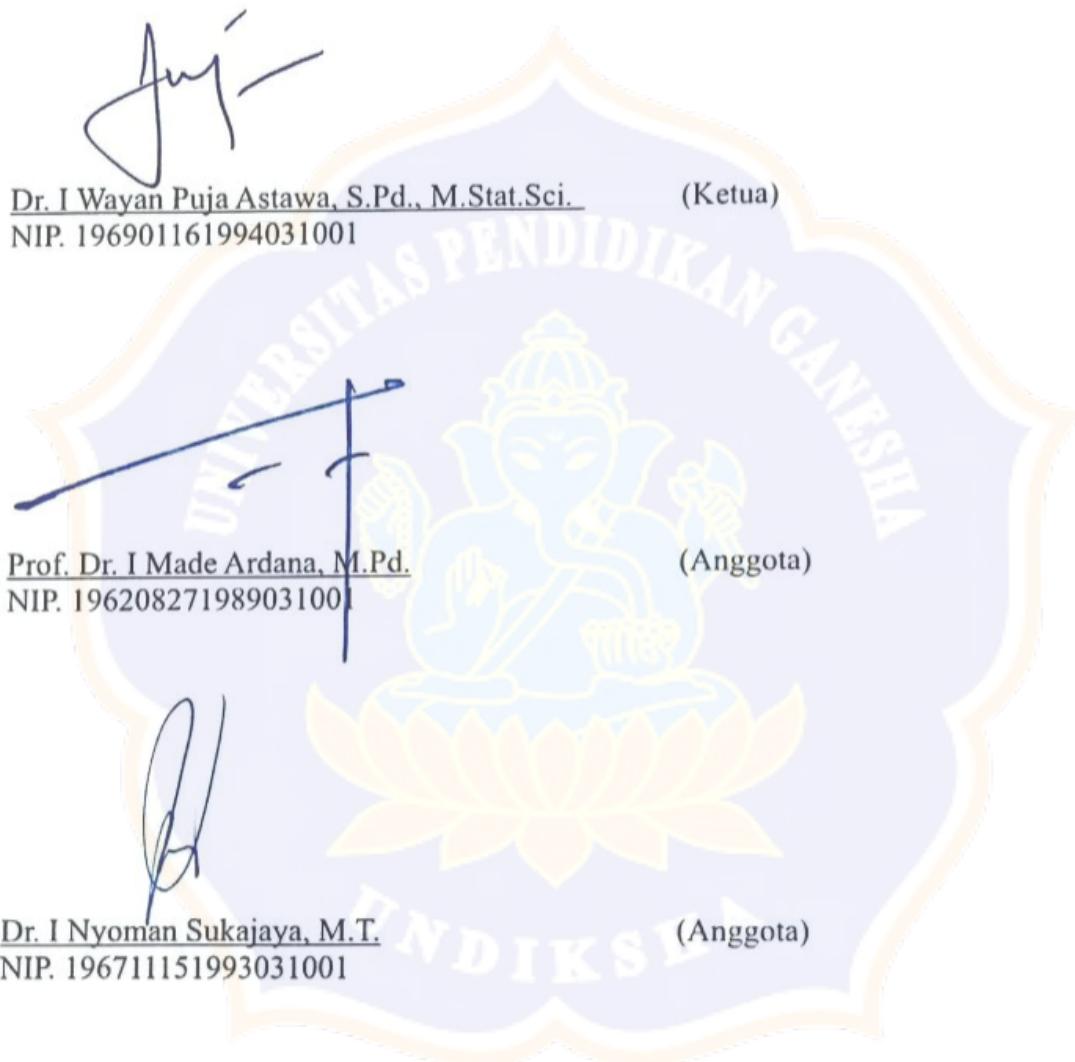
SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN



Skripsi oleh Ni Putu Ayu Maharani Pratiwi ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 11 Juli 2024

Dewan Penguji,



Dr. Gede Suweken, M.Sc. (Anggota)
NIP. 196111111987021001

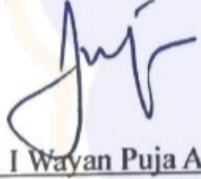
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai
gelar Sarjana Pendidikan

pada

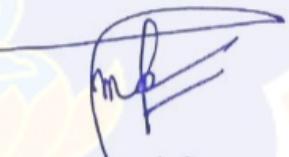
hari : Jumat
tanggal : 19 Juli 2024

Ketua Ujian,

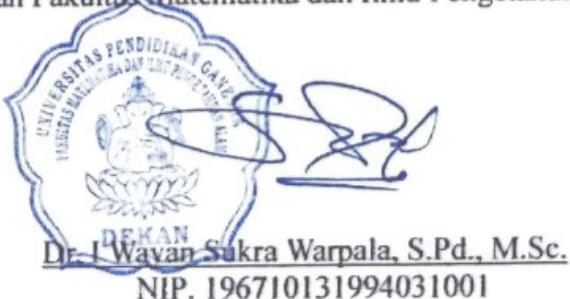

Dr. I Wayan Puja Astawa, S.Pd., M.Stat.Sci.
NIP. 196901161994031001

Menyetujui

Sekretaris Ujian,


I Putu Pasek Suryawan, S.Pd., M.Pd.
NIP 198806172014041001

Mengesahkan
Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam



PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "**Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Konstektual Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Pecahan**" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 19 Juli 2024

Yang membuat pernyataan,



Ni Putu Ayu Maharani Pratiwi
NIM. 2013011010

PRAKATA

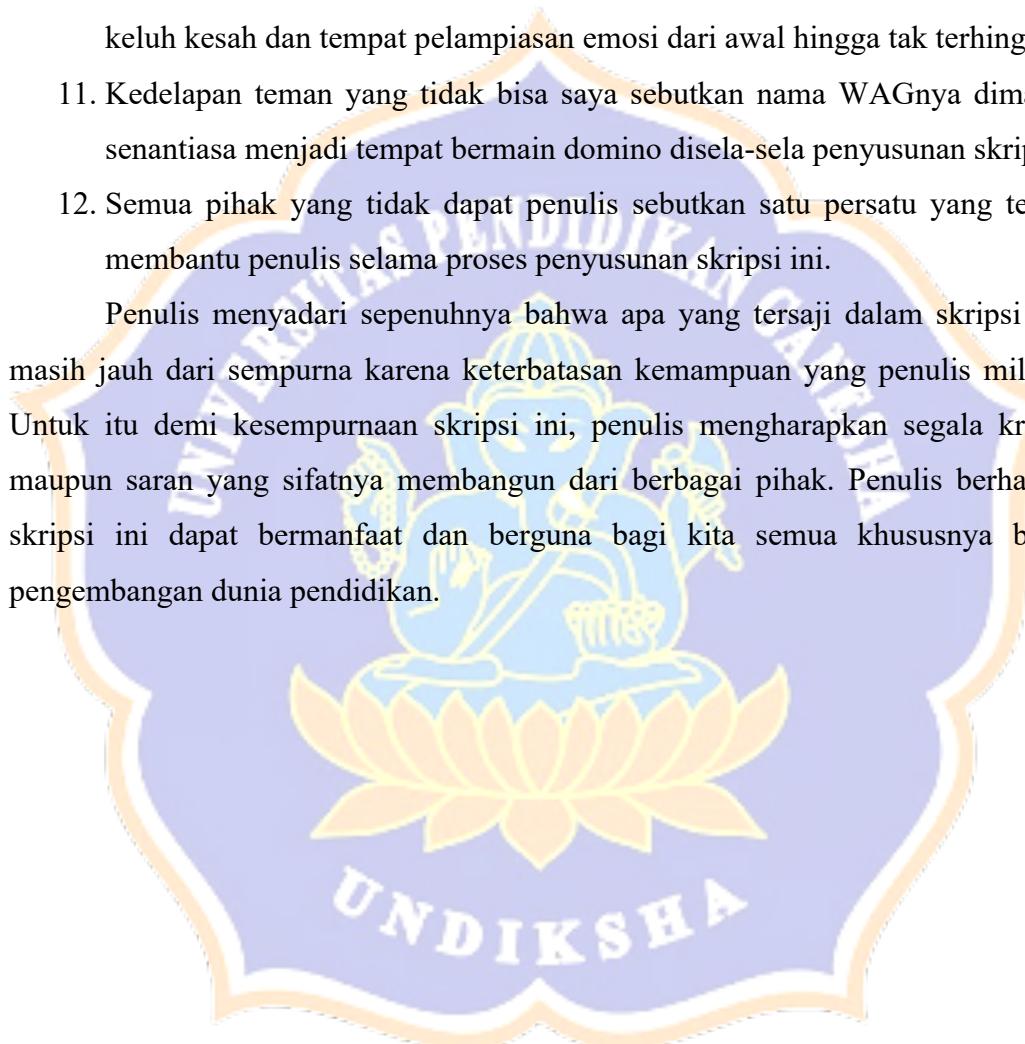
Puji syukur penyusun panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat Nya-lah, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Kontekstual Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Pecahan”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. I Wayan Puja Astawa, S.Pd., M.Stat.Sci. selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
2. Prof. Dr. I Made Ardana, M.Pd. selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan motivasi kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Dr. I Nyoman Sukajaya, M.T. selaku Dosen Penguji I yang telah bersedia menguji dan memberikan masukan serta saran untuk penulis dalam perbaikan dan ketuntasan skripsi ini.
4. Dr. Gede Suweken, M.Sc. selaku Dosen Penguji II yang telah bersedia menguji dan memberikan masukan serta saran untuk penulis dalam perbaikan dan ketuntasan skripsi ini.
5. Para dosen serta pegawai di lingkungan Jurusan Matematika yang telah memberikan bantuan kepada penulis selama proses penyusunan skripsi ini.
6. Ni Ketut Sari, S.Pd. selaku Kepala SD Negeri 4 Tianyar yang telah mengizinkan penulis untuk melaksanakan penelitian di sekolah yang dipimpinnya.
7. Ni Made Putu Kasmini, S.Pd. selaku Guru Wali kelas IV SD Negeri 4 Tianyar yang senantiasa komunikatif, mendukung, dan membimbing penulis selama pelaksana penelitian di kelas yang diampunya.

8. Siswa-siswi kelas IV SD Negeri 4 Tianyar yang senantiasa membantu dalam penelitian ini.
9. Keluarga besar khususnya orang tua penulis, I Ketut Mahardika Adnyana, S.T. dan Ni Ketut Kuntarini yang selalu memberikan dorongan dan dukungan baik secara emosional dan finansial dalam terselesaikannya skripsi ini.
10. Komang Andika Mega Putra, S.Pd. yang selalu menjadi pendengar segala keluh kesah dan tempat pelampiasan emosi dari awal hingga tak terhingga.
11. Kedelapan teman yang tidak bisa saya sebutkan nama WAGnya dimana senantiasa menjadi tempat bermain domino disela-sela penyusunan skripsi.
12. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu penulis selama proses penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.



DAFTAR ISI

PRAKATA.....	i
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	8
1.3 Tujuan Penelitian.....	8
1.4 Manfaat Penelitian.....	8
1.5 Definisi Istilah	9
1.6 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan.....	10
1.7 Keterbatasan Pengembangan.....	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
2.1 Media Pembelajaran	12
2.2 Media Pembelajaran Matematika	14
2.3 E-Komik	15
2.4 Pembelajaran Kontekstual	20
2.5 Pemahaman Konsep	22
2.6 Pecahan.....	24
2.7 Penelitian yang Relevan	26
2.8 Kerangka Berfikir.....	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	31
3.1 Jenis Penelitian	31
3.2 Model Penelitian Pengembangan	31
3.3 Prosedur Penelitian Pengembangan	34
3.4 Subjek Uji Coba	40
3.5 Teknik Pengumpulan Data	41
3.6 Instrumen Pengumpulan Data	42
3.7 Teknik Analisis Data.....	45

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	49
4.1 Hasil Penelitian.....	49
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	67
BAB V PENUTUP.....	73
5.1 Kesimpulan.....	73
5.2 Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	75



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Instrumen Penilaian Materi Berdasarkan Lori	42
Tabel 3.2 Instrumen Penilaian Media Berdasarkan Lori	43
Tabel 3.3 Instrumen Kelayakan Kepraktisan UEQ	44
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Tes	45
Tabel 3.5 Kriteria Kevalidan Produk	46
Tabel 3.6 Kategori Aspek UEQ	47
Tabel 3.7 Kriteria Keefektifan Produk	48
Tabel 4.1 Tujuan Pembelajaran	52
Tabel 4.2 Rancangan Bangun	53
Tabel 4.3 Hasil Penilaian Kedua Ahli Materi	62
Tabel 4.4 Revisi Ahli Materi	63
Tabel 4.5 Hasil Penilaian Kedua Ahli Media	63
Tabel 4.6 Revisi Ahli Media	64
Tabel 4.7 Hasil Penilaian Kepraktisan Siswa	65
Tabel 4.8 Hasil Penilaian Kepraktisan Guru	66
Tabel 4.9 Hasil <i>pre-test</i> dan <i>post-test</i>	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Unsur Tulisan.....	16
Gambar 2.2 Contoh Balon Kata	17
Gambar 2.3 Kerangka Konsep	30
Gambar 3.1 Tahapan Pelaksanaan Model ADDIE	32
Gambar 3.2 Prosedur Penelitian.....	35
Gambar 3.3 Keterangan Prosedur Penelitian	35
Gambar 4.1 Proses Pembuatan Karakter.....	54
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Judul.....	55
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Tujuan Pembelajaran.....	56
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Pengenalan Tokoh.....	56
Gambar 4.5 Tampilan Halaman <i>Chapter</i>	57
Gambar 4.6 Tampilan Pembuatan Isi E-Komik	58
Gambar 4.7 Tampilan Isi E-Komik Pada Canva	58
Gambar 4.8 Tampilan Akhir <i>Chapter</i> Pada Topworksheets	59
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Soal Pada Canva	59
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Soal Pada Topworksheets	60
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Penutup	60
Gambar 4.12 Tampilan E-Komik Kontekstual di Topworksheets	61

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 01. *Storyline* E-Komik
Lampiran 02. Surat Disposisi Penelitian
Lampiran 03. Jurnal Kegiatan Penelitian
Lampiran 04. Hasil Penilaian Validasi Ahli Materi
Lampiran 05. Rekapitulasi Penilaian Validasi Ahli Materi
Lampiran 06. Hasil Penilaian Validasi Ahli Media
Lampiran 07. Rekapitulasi Penilaian Validasi Ahli Media
Lampiran 08. Soal *Pre-test*
Lampiran 09. Soal *Post-test*
Lampiran 10. Rubrik Penskoran Soal *Pre-test*
Lampiran 11. Rubrik Penskoran Soal *Post-test*
Lampiran 12. Hasil Penilaian Kepraktisan Guru dan Siswa
Lampiran 13. Rekapitulasi Penilaian Kepraktisan Guru dan Siswa
Lampiran 14. Rekapitulasi Penilaian Keefektifan
Lampiran 15. Barcode Link E-Komik Kontekstual
Lampiran 16. Panduan Penggunaan E-Komik
Lampiran 17. Dokumen Penelitian