

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS DIGITAL MATERI
RENANG GAYA BEBAS DALAM PEMBELAJARAN PJOK PADA
PESERTA DIDIK KELAS XI SMA NEGERI 1 MENGWI TAHUN**

2023/2024

Oleh

I Made Ardyka Putra, NIM 2016011051

Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan bahan ajar berbasis digital materi renang gaya bebas dalam pembelajaran PJOK pada peserta didik kelas XI SMA Negeri 1 Mengwi. Jenis penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah jenis penelitian pengembangan dengan menggunakan model ADDIE. Produk pengembangan divalidasi oleh ahli isi/materi pembelajaran, ahli desain pembelajaran, ahli media pembelajaran, dan ahli praktisi lapangan. Subjek uji coba produk dari penelitian ini adalah uji coba perorangan oleh 3 orang peserta didik, uji coba kelompok kecil oleh 7 orang peserta didik, dan uji coba kelompok besar oleh 38 peserta didik. Data dikumpulkan dengan menggunakan kuesioner dan teknik analisis data yang digunakan adalah analisis deskriptif kuantitatif. Berdasarkan hasil penelitian uji kelayakan, didapatkan hasil persentase uji ahli isi/materi pembelajaran sebesar 95,6% berkualifikasi sangat baik, uji ahli desain pembelajaran sebesar 92,9 % berkualifikasi sangat baik, uji ahli media pembelajaran sebesar 92,2% berkualifikasi sangat baik, uji ahli praktisi lapangan sebesar 92,5% berkualifikasi sangat baik. Sehingga berdasarkan uji kelayakan menyatakan sangat layak untuk uji coba produk. Uji coba produk memperoleh hasil dari uji coba perorangan sebesar 85,9% berkualifikasi baik, uji coba kelompok kecil sebesar 89,0% berkualifikasi baik, dan uji coba kelompok besar sebesar 90,2% berkualifikasi sangat baik dan layak untuk digunakan. Produk yang dikembangkan berupa bahan ajar berbasis digital materi teknik dasar renang gaya bebas dalam pembelajaran PJOK sangat layak digunakan untuk peserta didik kelas XI sebagai sumber belajar. Saran kepada pengajar untuk menjadikan inovasi sebagai dasar pengembangan bahan ajar yang mampu meningkatkan minat belajar peserta didik

Kata-kata kunci: Bahan Ajar, Renang Gaya Bebas, ADDIE.

**DEVELOPMENT OF DIGITAL-BASED TEACHING MATERIALS ON
FREESTYLE SWIMMING MATERIAL IN PJOK LEARNING FOR
CLASS XI STUDENTS OF PUBLIC HIGH SCHOOL 1 MENGWI IN
2023/2024**

By

I Made Ardyka Putra, NIM 2016011051

Physical Education Health and Recreation Study Program

ABSTRAK

This study aims to develop digital-based teaching materials for freestyle swimming material in PJOK learning for class XI students of SMA Negeri 1 Mengwi. The type of research used in this study is a type of development research using the ADDIE model. Development products are validated by learning content/material experts, learning design experts, learning media experts, and field practitioner experts. The product trial subjects of this study were individual trials by 3 students, small group trials by 7 students, and large group trials by 38 students. Data were collected using a questionnaire and the data analysis technique used was quantitative descriptive analysis. Based on the results of the feasibility test research, the percentage results of the learning content/material expert test of 95.6% are very well qualified, the learning design expert test of 92.9% is very well qualified, the learning media expert test of 92.2% is very well qualified, the field practitioner expert test of 92.5% is very well qualified. So that based on the feasibility test, it is very feasible to test the product. Product trials obtained results from individual trials of 85.9% qualified as good, small group trials of 89.0% qualified as good, and large group trials of 90.2% qualified as very good and suitable for use. The product developed in the form of digital-based teaching materials on basic freestyle swimming techniques in PJOK learning is very feasible to use for class XI students as a learning resource. Suggestions to teachers to make innovation as a basis for developing teaching materials that can increase students' interest in learning.

Key words: Teaching Materials, Freestyle Swimming, ADDIE.