

**PENGEMBANGAN *GAME EDUCATION* BERBASIS *HOTS* PADA
PELAJARAN IPA MATERI SISTEM TATA SURYA KELAS VI SD
NEGERI 4 KUBUTAMBAHAN TAHUN PELAJARAN 2023/2024**

Oleh

Aprida Singta, NIM 2011021019

Program Studi Teknologi Pendidikan

ABSTRAK

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk: (1) mendeskripsikan rancang bangun pengembangan *Game Educaion* berbasis *HOTS* pada mata pelajaran IPA materi system tata surya kelas VI SD Negeri 4 Kubutambahan , (2) mengetahui validitas uji ahli isi pembelajaran, ahli desain pembelajaran, ahli media pembelajaran, uji coba perorangan, dan uji coba kelompok kecil pada produk *Game Education* Berbasis *HOTS* Pada Mata Pelajaran IPA Materi Sistem Tata Surya, (3) mendeskripsikan efektivitas *Game Education* Berbasis *HOTS* Pada Mata Pelajaran IPA Materi Sistem Tata Surya Kelas VI SD Negeri 4 Kubutambahan setelah digunakan dalam pembelajaran. Jenis penelitian ini yaitu penelitian pengembangan dengan model ADDIE yang meliputi lima tahapan sistematis didalamnya. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa (1) Proses rancang bangun pengembangan media *game* edukasi ini dikembangkan melalui tahap model ADDIE yang terdiri atas lima tahapan yaitu tahap analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi, (2) *game* edukasi berbasis *HOTS* materi system tata surya ini valid dengan (a) hasil *review* uji ahli isi pembelajaran diperoleh skor sebesar 100% dengan kualifikasi sangat baik, (b) uji ahli desain pembelajaran diperoleh skor sebesar 96% dengan kualifikasi sangat baik, (c) uji ahli media pembelajaran diperoleh skor sebesar 94% dengan kualifikasi sangat baik (d) uji coba perorangan memperoleh skor sebesar 95.33% dengan kualifikasi sangat baik (e) uji coba kelompok kecil memperoleh skor sebesar 95,11 % dengan kualifikasi baik, (3) media *game* edukasi berbasis *HOTS* pada materi system tata surya efektif digunakan dalam pembelajaran IPA kelas VI di SD Neheri 4 Kubutambahan.

Kata Kunci: Pengembangan, *Game Education*, Kurikulum 2013, *The Solar System*, *High order thinking*

**DEVELOPMENT OF AN EDUCATIONAL GAME BASED ON HOTS ON
SOLAR SYSTEM SCIENCE LESSONS CLASS VI MATERIALS STATE
ADDITIONAL SCHOOL 4 KUBUTAMBAHAN 2023/2024**

**By
Aprida Singta, NIM 2011021019
Educational Technology Study Program**

ABSTRAK

This research was carried out with the aim of: (1) describing the design and development of a HOTS-based Education Game in the science subject solar system material for class VI SD Negeri 4 Kubucepatn, (2) knowing the validity of the test of learning content experts, learning design experts, learning media experts , individual trials, and small group trials on HOTS-Based Education Game products in Science Subjects on Solar System Material, (3) describing the effectiveness of HOTS-Based Education Games on Science Subjects on Solar System Material for Class VI SD Negeri 4 Kubucepatn after use in learning. This type of research is development research with the ADDIE model which includes five systematic stages. The results of this research show that (1) The process of designing and building educational game development media was developed through the stages of the ADDIE model which consists of five stages, namely stages, analysis, design, development, implementation and evaluation, (2) HOTS-based educational games system material Surya is valid with (a) the results of the review of the learning content expert test obtained a score of 100% with very good qualifications, (b) the learning design expert test obtained a score of 96% with very good qualifications, (c) the learning media expert test obtained a score of 94% with very good qualifications (d) individual trials obtained a score of 95.33% with very good qualifications (e) small group trials obtained a score of 95.11% with good qualifications, (3) HOTS-based educational game media on system material The solar system is effectively used in class VI science learning at SD Neheri 4 Kubucepatn.

**Keywords: Development, Game Education, Curriculum 2013, The Solar System,
High order thinking**