

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN  
BERBASIS PENDEKATAN KONTEKSTUAL  
BERBANTUAN *AUGMENTED REALITY* PADA  
MATERI BANGUN RUANG SISI LENGKUNG  
KELAS IX**



JURUSAN MATEMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2024



**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN  
BERBASIS PENDEKATAN KONTEKSTUAL  
BERBANTUAN *AUGMENTED REALITY* PADA  
MATERI BANGUN RUANG SISI LENGKUNG  
KELAS IX**



**JURUSAN MATEMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA**

**2024 PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
PENDEKATAN KONTEKSTUAL BERBANTUAN  
*AUGMENTED REALITY* PADA MATERI BANGUN RUANG  
SISI LENGKUNG KELAS IX**

**SKRIPSI**

Ditujukan kepada

Universitas Pendidikan Ganeshha

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan Matematika

Oleh

Ni Luh Putu Caesy Anggarani Seputra

NIM 2013011045



**JURUSAN MATEMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2024**

# SKRIPSI

DITUJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN  
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI  
GELAR SARJANA PENDIDIKAN



Pembimbing I,

Dr. I Nyoman Sukajaya, M.T.  
NIP 196711151993031001

Pembimbing II,

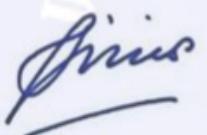
Prof. Dr. Ni Made Sri Mertasari, M.Pd.  
NIP 196609201991032001

Skripsi oleh Ni Luh Putu Caesy Anggarani Seputra ini  
telah dipertahankan di depan dewan penguji  
pada tanggal 11 Juli 2024

Dewan Penguji,

  
Dr. I Nyoman Sukajaya, M.T.  
NIP 196711151993031001

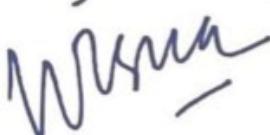
(Ketua)

  
Prof. Dr. Ni Made Sri Mertasari, M.Pd.  
NIP 196609201991032001

(Anggota)

  
Dr. Gede Suweken, M.Sc.  
NIP 196111111987021001

(Anggota)

  
Prof. Dr. I Putu Wisna Ariawan, M.Si.  
NIP 196805191993031001

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam  
Universitas Pendidikan Ganesha  
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan.

Pada:

Hari : Rabu  
Tanggal : 10 Juli 2024

Mengetahui,

Ketua Ujian,

  
Dr. I Wayan Puja Astawa, S.Pd., M.Stat.Sci.  
NIP 19690116 199403 1 001

Sekretaris Ujian,

  
I Putu Pasek Suryawan, S.Pd., M.Pd.  
NIP 19880617 201404 1 001

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam



Dr. Wayan Sukra Warpala, S.Pd., M.Sc.  
NIP 19671013 199403 1 001

**UNDIKSHA**

## PERNYATAAN

Dengan ini, saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Pendekstual Berbantuan *Augmented Reality* pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Kelas IX” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.



## PRAKATA

Puja dan puji syukur penulis ucapkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Berbantuan *Augmented Reality* pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Kelas IX”** tepat pada waktu yang telah ditentukan.

Dalam kesempatan ini, penulis hendak menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi penelitian ini, terkhusus kepada:

1. Dr. I Nyoman Sukajaya, M.T. selaku dosen pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan, saran, dan memotivasi penulis secara maksimal dalam penyusunan proposal penelitian ini.
2. Prof. Dr. Ni Made Sri Mertasari, M.Pd. selaku pembimbing II sekaligus Pembimbing Akademik yang telah banyak memberikan bimbingan, saran, dan memotivasi penulis secara maksimal dalam penyusunan proposal penelitian ini.
3. Dr. Gede Suweken, M.Sc. selaku dosen penguji 1 yang telah berkenan memberikan masukan dan saran yang memotivasi ketuntasan skripsi penulis.
4. Prof. Dr. I Putu Wisna Ariawan, M.Si. selaku dosen penguji II yang telah memberikan kritik dan saran yang membangun demi ketuntasan skripsi penulis.
5. Cinta pertama saya, Bapak I Made Seputra Jaya (Alm), terima kasih sudah mendoakan dan menemani penulis dari Surga sampai bisa di titik ini.
6. Wanita hebat saya, Ibu Ni Ketut Warsi, terima kasih sudah selalu senantiasa memberikan kasih sayang, semangat, doa yang tiada hentinya, serta tempat berkeluh kesah yang selalu menjadi motivasi penulis menyelesaikan skripsi ini.
7. Seluruh keluarga besar penulis yang telah memberikan motivasi dan dukungan baik berupa moral maupun material kepada penulis.
8. Rekan-rekan Angkatan 2020 Program Studi S1 Pendidikan Matematika, *promiscuity* *geng* dan rekan-rekan seperjuangan yang telah memberikan motivasi serta menjadi penghibur hati penulis dalam pembuatan skripsi ini.
9. Untuk semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, terima kasih untuk segala bentuk bantuan dan dukungan, doa, motivasi, semangat, serta

dukungan baik secara moral maupun material yang telah diberikan kepada penulis.

10. Terakhir, untuk diri saya sendiri, Caesy Anggarani. Terima kasih sudah berjuang dan bertahan sejauh ini untuk apa yang telah dimulai. Terima kasih untuk tidak menyerah dalam hal sesulit apapun dalam proses penyusunan skripsi ini. *You're doing a great job.*

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya jika terdapat kesalahan pada skripsi ini. Sehingga besar harapan penulis bagi para pembaca untuk memberikan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk lebih menyempurnakan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak. Akhir kata penulis sampaikan terima kasih.



## DAFTAR ISI

<b>PRAKATA .....</b>	i
<b>ABSTRAK .....</b>	iii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	v
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	vii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	viii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	5
1.3    Tujuan Penelitian.....	5
1.4    Manfaat Penelitian.....	5
1.5    Spesifikasi Produk yang Dikembangkan.....	6
1.6    Keterbatasan Pengembangan.....	6
<b>BAB II KAJIAN TEORI .....</b>	8
2.1    Media Pembelajaran .....	8
2.1.1    Media Pembelajaran Abad-21 .....	8
2.1.2    Media Pembelajaran yang Ideal .....	9
2.1.3    Kriteria dalam Pemilihan Media Pembelajaran .....	10
2.1.4    Prinsip-Prinsip Pengembangan Media Pembelajaran .....	11
2.2 <i>Augmented Reality</i> .....	12
2.2.1    Prinsip Kerja Augmented Reality .....	12
2.2.2 <i>Augmented Reality</i> sebagai Media Pembelajaran .....	13
2.2.3    Kelebihan <i>Augmented Reality</i> .....	15
2.3    Pendekatan Kontekstual .....	16
2.3.1    Pendekatan Kontekstual dalam Pembelajaran .....	16
2.3.2    Komponen Pendekatan Kontekstual .....	18
2.4    Materi Pembelajaran Bangun Ruang Sisi Lengkung.....	19
2.6    Kerangka Konsep .....	26
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	29
3.1    Jenis Penelitian .....	29

3.2	Model Pengembangan .....	29
3.3	Prosedur Pengembangan .....	30
3.4	Teknik Pengumpulan Data .....	36
3.5	Instrumen Pengumpulan Data .....	37
3.6	Teknik Analisis Data .....	41
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>44</b>
4.1	Hasil Penelitian.....	44
4.1.1	Hasil Tahap-Tahap Pengembangan Produk Media Pembelajaran ..	44
4.1.2	Hasil Penilaian Ahli Terhadap Media Pembelajaran .....	53
4.1.3	Uji Coba Terbatas .....	57
4.2	Pembahasan .....	60
4.2.1.	Rancang Bangun Media Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Berbantuan <i>Augmented Reality</i> Pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Kelas IX .....	60
4.2.2.	Tingkat Kelayakan dan Kepraktisan Media Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Berbantuan <i>Augmented Reality</i> Pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Kelas IX .....	62
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>67</b>
5.1	Kesimpulan.....	67
5.2	Saran .....	68

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Perbedaan Pendekatan Kontekstual dengan Tradisional .....	17
Tabel 2.2 Rumus Tabung .....	21
Tabel 2.3 Rumus Kerucut .....	22
Tabel 2.4 Rumus Bola.....	23
Tabel 3.1 Angket Penilaian Kelayakan Oleh Ahli Materi .....	37
Tabel 3.2 Angket Penilaian Kelayakan oleh Ahli Media.....	38
Tabel 3.3 Angket Respon Siswa .....	40
Tabel 3.4 Angket Respon Guru.....	40
Tabel 3.5 Kriteria Kelayakan Media.....	42
Tabel 3.6 Kriteria Kepraktisan.....	43
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Materi.....	45
Tabel 4.2 Storyboard Media Pembelajaran AR-CUTALA .....	46
Tabel 4.3 Rekapitulasi Rata-Rata Hasil Penilaian Kelayakan Oleh Ahli Media ..	54
Tabel 4.4 Rangkuman Masukan dan Hasil Revisi Oleh Ahli Media .....	54
Tabel 4.5 Rekapitulasi Rata-Rata Hasil Penilaian Kelayakan Oleh Ahli Materi..	56
Tabel 4.6 Rangkuman Masukan dan Hasil Revisi Oleh Ahli Materi.....	56
Tabel 4.7 Rekapitulasi Hasil Penilaian Kelayakan Secara Keseluruhan .....	57
Tabel 4.8 Rekapitulasi Hasil Angket Respon Siswa .....	58
Tabel 4.9 Rekapitulasi Hasil Angket Respon Guru .....	59

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Bangun Ruang Tabung.....	20
Gambar 2.2 Bangun Ruang Kerucut .....	21
Gambar 2.3 Bangun Ruang Bola .....	23
Gambar 2.4 Kerangka Konsep .....	28
Gambar 3.1 Langkah-langkah Model Pengembangan ADDIE.....	30
Gambar 3.2 Prosedur Penelitian.....	31
Gambar 4. 1 Tampilan Menu Utama Media Pembelajaran AR-CUTALA .....	47
Gambar 4.2 Tampilan Informasi Media Pembelajaran AR-CUTALA .....	48
Gambar 4.3 Tampilan Petunjuk Media Pembelajaran AR-CUTALA .....	49
Gambar 4.4 Tampilan Unsur-Unsur Media Pembelajaran AR-CUTALA.....	50
Gambar 4.5 Tampilan Jaring-Jaring Media Pembelajaran AR-CUTALA.....	50
Gambar 4.6 Tampilan Volume Media Pembelajaran AR-CUTALA.....	51
Gambar 4.7 Tampilan Luas Permukaan Media Pembelajaran AR-CUTALA.....	51
Gambar 4.8 Tampilan Marker Kerucut.....	52
Gambar 4.9 Tampilan Marker Tabung.....	52
Gambar 4.10 Tampilan Marker Bola .....	53

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1. Instrumen Validasi Ahli Materi
- Lampiran 2. Hasil Validasi Ahli Materi
- Lampiran 3. Rekapitulasi Validasi Ahli Materi
- Lampiran 4. Instrumen Validasi Ahli Media
- Lampiran 5. Hasil Validasi Ahli Media
- Lampiran 6. Rekapitulasi Validasi Ahli Media
- Lampiran 7. Angket Respon Guru
- Lampiran 8. Hasil Kepraktisan Respon Guru
- Lampiran 9. Rekapitulasi Kepraktisan Respon Guru
- Lampiran 10. Angket Respon Siswa
- Lampiran 11. Rekapitulasi Kepraktisan Respon Siswa
- Lampiran 12. Surat Keterangan telah Melakukan Penelitian
- Lampiran 13. Dokumentasi

