

## DAFTAR PUSTAKA

- Dito, S. B., & Pujiastuti, H. (2021). *Dampak Revolusi Industri 4.0 Pada Sektor Pendidikan : Kajian Literatur Mengenai Digital Learning Pada Pendidikan Dasar dan Menengah*. 4(2), 59–65.
- Fadillah, M. A., Yunus, A., & Budianto, A. E. (2022). Analisis User Experience Pada Augmented Reality Organology Menggunakan User Experience Questionnaire (Ueq). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(2), 512–518. <https://doi.org/10.36040/jati.v6i2.4888>
- Haerani, E., & Rahmatulloh, A. (2021). *Analisis User Experience Aplikasi Peduli Lindungi untuk Menunjang Proses Bisnis Berkelanjutan*. <https://doi.org/10.33372/stn.v7i1.762>
- Hikmawati, F. (2020). *Metodologi Penelitian* (1st ed.). PT RajaGrafindo Persada.
- ISO 9241-210, (2010).
- Jelantik, S. G. N. K. S. A., Satwika, I. P., & Anggara, I. N. Y. (2019). Analisis Sistem Informasi Akademik STMIK Primakara Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*.
- Juniantari, N. K. R., Pengguna, P., & Questionnaire, U. E. (2021). *ANALISIS SISTEM INFORMASI DPMPTSP MENGGUNAKAN METODE USER DPMPTSP INFORMATION SYSTEM ANALYSIS USING THE USER EXPERIENCE*. 4(1), 31–37. <https://doi.org/10.33387/jiko>
- Kresnanto, M. A., Hanggara, B. T., & Prakoso, B. S. (2020). Analisis Pengalaman Pengguna pada Aplikasi Mobile Booking Hotel dengan menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada RedDoorz dan Airy). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(10), 3637–3646. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Kurniawati, E., Indah Ratnasari, C., & Teknologi Industri UII Yogyakarta, F. (2023). *Pengujian Pengalaman Pengguna (User Experience) Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ): Studi Kasus Pada Website Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia*. 2, 63–72. [www.fit.uui.ac.id](http://www.fit.uui.ac.id).
- Lasawali, A. A., Irawan, A. S. Y., Mayasari, R., & Nugraha, B. (2022). User Experience Analysis with User Experience Questionnaire (UEQ) in Academic Information Systems. *Systematics*, 4(3), 482–492. <https://journal.unsika.ac.id/index.php/systematics/article/view/7266>
- Maharani, A., Intan, B., & Susilo, A. T. (2021). *ANALISIS USER EXPERIENCE PADA WEBSITE SMK NEGERI TUGUMULYO BERBASIS USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)*. 6(2), 169–177.
- Maricar, M. A., Pramana, D., & Putri, D. R. (2021). Evaluasi Penggunaan SLiMS pada E-Library dengan Menggunakan User Experience Question (EUQ).

*Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 8(2), 319–328.  
<https://doi.org/10.25126/jtiik.2021824443>

- Nalendra, A. R. A., Rosalinah, Y., Rahayuningsih, A. priadi I. S. R., Lestari, R., Kusamandari, S., Yuliasari, R., Astuti, D., Purnomo, J. L. M. W., & Zede, V. A. (2021). *Statistika Seri Dasar dengan SPSS*. CV. Media Sains Indonesia.
- Pamungkas, R. (2018). *Teori dan Implementasi Pemrograman Web* (UNIMPMA Press (ed.)). UNIPMA Press.
- Permendikbud Nomor 50 Tahun 2020 tentang Praktik Kerja Lapangan bagi Peserta Didik, Pub. L. No. 50 (2020).
- Pratama, A., Faroqi, A., & Mandyartha, E. P. (2022). Evaluation of User Experience in Integrated Learning Information Systems Using User Experience Questionnaire (UEQ). *Journal of Information Systems and Informatics*, 4(4), 1019–1029. <https://doi.org/10.51519/journalisi.v4i4.394>
- Putra, I. N. T. A., Kartini, K. S., Aditama, P. W., & Tahalea, S. P. (2021). Analisis Sistem Informasi Eksekutif Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *International Journal of Natural Science and Engineering*, 5(1), 25–29. <https://doi.org/10.23887/ijnse.v5i1.29289>
- Romadhon, M. H., & Yudhistira, Y. (2021). *Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus : CV Kopja Mandiri*. 2(1), 30–36.
- Sadikin, A., & Hakim, N. (2019). Pengembangan Media E-Learning Interaktif Dalam Menyongsong Revolusi Industri 4.0 Pada Materi Ekosistem Untuk Siswa SMA. *Biodik*, 5(2), 131–138. <https://doi.org/10.22437/bio.v5i2.7590>
- Sari, A. O., Abdilah, A., & Sunarti. (2019). *Web Programming*. Graha Ilmu.
- Sidik, A. (2019). *Teori, Strategi, dan Evaluasi Merancang Website dalam Perspektif Desain* (A. Pardede (ed.)).
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Tindakan*. Alfa Beta.
- Sugiyono. (2013). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Alfa Beta.
- UEQ. (2022). *User Experience Questionnaire*. UEQ Teams. [https://ueq-online.org/Material/UEQ\\_All\\_Languages.zip](https://ueq-online.org/Material/UEQ_All_Languages.zip)
- Umar, R., Ifani, A. Z., Ammatulloh, F. I., & Anggriani, M. (2021). Analisis Sistem Informasi Web Lsp Uad Menggunakan User Experience Questionnaire (Ueq). *METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika Dan Komputerisasi Akuntansi*, 4(2), 173–178. <https://doi.org/10.46880/jmika.vol4no2.pp173-178>
- Wicaksana, M., Farisi, A., & Palembang, D. (2022). *Analisis Kualitas Pengalaman Pengguna Sistem Pengelola Jurnal Menggunakan Metode User Experience Questionnaire*. x, 2016–2026.