

LAMPIRAN



Lampiran 1 Data Evaluator Evaluasi Heuristik dan Kognitif

Kode Evaluator	NIM	Nama	Pendidikan
Ev1	*****1006	TR	S2: ILMU KOMPUTER Universitas Pendidikan Ganesha
Ev2	*****1002	KA	S2: ILMU KOMPUTER Universitas Pendidikan Ganesha
Ev3	*****1017	LPRN	S2: ILMU KOMPUTER Universitas Pendidikan Ganesha
Ev4	*****1019	NKS	S2: ILMU KOMPUTER Universitas Pendidikan Ganesha
Ev5	*****1030	RAR	S2:

			ILMU KOMPUTER Universitas Pendidikan Ganesha
--	--	--	--

Lampiran 2 Hasil Penilaian Evaluator

Kode Evaluator : Ev 1

Nama Evaluator : TR

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
1	Visibility of system status	Antarmuka pada aplikasi dapat memberikan informasi pada pengguna tentang bagaimana kondisi suatu proses dalam jangka waktu tertentu	
Hasil Evaluasi 1. Pada saat membuka aplikasi terdapat splash screen yang sangat mengganggu bagi user 2. Pada saat melakukan proses login akan terjadi proses loading yang lama apabila salah memasukkan username atau password			4
Rekomendasi Agar diperbaiki pada saat membuka aplikasi karena splash screen sangat mengganggu pengguna, kemudian pada saat proses login diperbaiki saat loading yang lama.			
2	Match between system and the real world	Aplikasi sudah menggunakan Bahasa pengguna, dengan kata dan frase yang mudah dipahami pengguna.	
Hasil Evaluasi Bahasa yang digunakan pada aplikasi mudah dipahami.			1
Rekomendasi Bahasa yang seharusnya diperbaiki seperti contohnya kata "search" diganti dengan "cari"			
3	User control and freedom	Pengguna memiliki kebebasan kontrol untuk kondisi tertentu dan pengguna juga	

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
		dapat keluar dari suatu kondisi tertentu jika ada kesalahan dari pengguna dalam memilih fungsi	
Hasil Evaluasi			4
<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika pengguna login dan aplikasi ditutup, dan kemudian membuka Kembali aplikasi, mereka harus login kembali. 2. Tidak ada fitur untuk mengubah foto profil 			4
Rekomendasi			
Agar aplikasi tidak otomatis keluar saat pengguna menutupnya jika mereka telah login tanpa keluar.			
Agar fitur pengaturan pengguna dimasukkan ke masing-masing akun			
4	Consistency and standards	Konsistensi antarmuka pada sistem dan standar	
Hasil Evaluasi			3
Aplikasi sudah mencerminkan berbentuk mobile hanya saja posisi menu dan beberapa tombol yang kurang konsisten menyebabkan user sulit memahami.			
Rekomendasi			
Diperbaiki pemosisian tombol sehingga mudah dipahami			
5	Error prevention	Penanggulangan kesalahan yang mungkin dilakukan	
Hasil Evaluasi			1
Aplikasi sudah berisi halaman khusus jika terjadi kesalahan dalam melakukan sebuah proses di dalam aplikasi.			
Rekomendasi			
Aplikasi sudah menerapkan pengalihan halaman cukup baik mungkin perlu pembaruan tampilan saja.			
6	Recognition rather than recall	Komponen antarmuka aplikasi yang mudah dikenali dan tidak membutuhkan banyak pengingat pengguna	
Hasil Evaluasi			4
<ol style="list-style-type: none"> 1. Pada halaman timeline penelitian terdapat card yang membuat user sedikit kebingungan dalam informasi yang ditampilkan. 2. Pada halaman dashboard penelitian, jumlah informasi yang ditampilkan tidak terlihat sehingga sangat tidak efektif dan perlu diperbaiki lagi. 			4
Rekomendasi			
Sebaiknya tampilan aplikasi pada halaman timeline penelitian dan dashboard penelitian di perbaharui karena terlihat sangat berantakan.			
7	Flexibility and efficiency of use	Penggunaan aplikasi yang mudah dan efektif	

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
Hasil Evaluasi Pada menu Berita, tampilan mungkin bisa dibuat lebih mudah dipahami lagi.			3
Rekomendasi Perlu pembaharuan tampilan pada halaman berita sehingga mudah dipahami.			
8	Aesthetic and minimalist design	Tampilan sistem tidak mengganggu pengguna saat berinteraksi dengan sistem dan memiliki nilai estetika.	3
Hasil Evaluasi 1. Untuk memudahkan pengguna, pewarnaan menu sudah berbeda saat aktif dan nonaktif. 2. Design bottom bar/menu bagian bawah sudah cukup mudah dipahami hanya perlu di perhalus lagi dalam perpindahan menu.			1 2
Rekomendasi Untuk membedakan warna tombol apakah aktif atau nonaktif Untuk menghindari membuka dan menutup menu, lebih baik menggunakan desain di bagian bawah menu.			
9	Help users recognize, diagnose, and recover from errors	Aplikasi membantu pengguna menemukan, mendiagnosa dan menghindari kesalahan	
Hasil Evaluasi Aplikasi akan memberikan pemberitahuan jika koneksi terputus atau kesalahan terjadi saat aplikasi dan internet dimatikan.			3
Rekomendasi untuk memberikan notifikasi ketika terjadi kesalahan aplikasi atau koneksi.			
10	Help and documentation	Aplikasi menyediakan fitur bantuan dan dokumentasi	
Hasil Evaluasi Aplikasi sudah menampilkan history terhadap penelitian yang dilakukan hanya saja tampilan masih kurang layak untuk aplikasi mobile.			2
Rekomendasi History penelitian sudah ada namun perlu diperbaharui lagi			

Kode Evaluator : Ev 2

Nama Evaluator : KA

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
1	Visibility of system status	Antarmuka pada aplikasi dapat memberikan informasi pada pengguna tentang bagaimana kondisi suatu proses dalam jangka waktu tertentu	
Hasil Evaluasi 1. Terdapat splash screen saat aplikasi dijalankan. 2. Saat melakukan proses login, tidak ada pemberitahuan username atau password yang salah.			4
Rekomendasi Sebaiknya halaman ini diperbaiki karena mengganggu dengan adanya splash screen, serta diperbaiki saat proses loginnya karena tidak ada indikator notifikasi username atau password salah.			
2	Match between system and the real world	Aplikasi sudah menggunakan Bahasa pengguna, dengan kata dan frase yang mudah dipahami pengguna.	
Hasil Evaluasi Apakah Anda berbicara dalam bahasa Indonesia atau bahasa Inggris, Anda tidak konsisten.			2
Rekomendasi Jika aplikasi menggunakan Bahasa Indonesia atau Bahasa Inggris, bahasa yang digunakan akan disesuaikan.			
3	User control and freedom	Pengguna memiliki kebebasan kontrol untuk kondisi tertentu dan pengguna juga dapat keluar dari suatu kondisi tertentu jika ada kesalahan dari pengguna dalam memilih fungsi	
Hasil Evaluasi 1. Tidak ada kebebasan untuk menampilkan profil pengguna, seperti foto profil. 2. Mengontrol aplikasi jika pengguna ingin tetap terhubung atau keluar dari aplikasi			4 4
Rekomendasi Sesuai dengan peraturan yang berlaku, seseorang seharusnya dapat mengganti foto profil atau data pribadi lainnya.			

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
Sebaiknya diberikan control untuk aplikasi agar aplikasi jika tidak di logout maka akan tetap login saja.			
4	Consistency and standards	Konsistensi antarmuka pada sistem dan standar	
Hasil Evaluasi Karena tampilan aplikasi tidak berbeda dengan versi web, beberapa tampilan tidak sesuai dengan layar ponsel, seperti pada table data.			4
Rekomendasi Aplikasi mobile memiliki fitur khusus aplikasi mobile karena tampilannya sangat berbeda dari versi web.			
5	Error prevention	Penanggulangan kesalahan yang mungkin dilakukan	
Hasil Evaluasi Jika terjadi kesalahan dalam aplikasi sudah menerapkan halaman khusus untuk terjadinya kesalahan.			1
Rekomendasi Tampilan halaman khusus untuk terjadi kesalahan perlu diperbaharui			
6	Recognition rather than recall	Komponen antarmuka aplikasi yang mudah dikenali dan tidak membutuhkan banyak mengingat pengguna	
Hasil Evaluasi 1. Pada halaman timeline penelitian penggunaan icon kurang pas sehingga membuat informasi menjadi ambigu. 2. Pada halaman dashboard penelitian, tampilan informasi banyak yang tidak terlihat.			4 4
Rekomendasi Sebaiknya icon menu disesuaikan dengan ciri khas menu dan diperbarui pada tampilan Halaman Dashboard penelitian agar pengguna dapat membacanya.			
7	Flexibility and efficiency of use	Penggunaan aplikasi yang mudah dan efektif	
Hasil Evaluasi 1. Login kembali saat membuka aplikasi mengurangi waktu penggunaan sistem. 2. Pada menu berita tidak mengindikasikan berita tersebut di klik sehingga pengguna sulit memahami dalam penggunaan aplikasi.			4 4
Rekomendasi Setiap aplikasi akan dibuka tanpa login sebelum pengguna menggunakan smartphone. Sebaiknya menu berita diberikan tanda bahwa berita tersebut sedang dibuka, sehingga pengguna tau kalau sedang berada di berita yang mana.			

NO	Item Pengujian	Keterangan	<i>Severity Rating</i> (0-4)
8	Aesthetic and minimalist design	Tampilan sistem tidak mengganggu pengguna saat berinteraksi dengan sistem dan memiliki nilai estetika.	
Hasil Evaluasi 1. Pewarnaan menu perlu di ganti karena saat membuka aplikasi dalam kondisi gelap dapat mengganggu penglihatan. 2. Design bottom bar/menu bagian bawah sudah cukup mudah dipahami. Pewarnaan sebaiknya diganti karena terlalu terang/cerah.			4 3
Rekomendasi Sebaiknya, pewarnaan untuk aplikasi menggunakan kombinasi warna yang halus atau sedikit gradient yang disesuaikan dengan karakteristik warna instansi. Pewarnaan menu bar dibagian bawa sebaiknya diperbaharui agar tidak mengganggu penglihatan.			
9	Help users recognize, diagnose, and recover from errors	Aplikasi membantu pengguna menemukan, mendiagnosa dan menghindari kesalahan	
Hasil Evaluasi Saat internet tidak dapat diakses, pemberitahuan akan dikirim jika koneksi terputus atau terjadi kesalahan.			1
Rekomendasi Halaman khusus untuk koneksi internet terputus sebaiknya diperbaharui			
10	Help and documentation	Aplikasi menyediakan fitur bantuan dan dokumentasi	
Hasil Evaluasi Aplikasi telah menghasilkan Riwayat tentang adanya analisis yang telah dilakukan, namun masih perlu diperbaiki dalam menampilkannya ke dalam bentuk mobile/android.			3
Rekomendasi History penelitian sudah ada namun perlu tampilan perlu diperbaharui lagi.			

Kode Evaluator : Ev 3

Nama Evaluator : LPRN

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
1	Visibility of system status	Antarmuka pada aplikasi dapat memberikan informasi pada pengguna tentang bagaimana kondisi suatu proses dalam jangka waktu tertentu	
Hasil Evaluasi			4
<ol style="list-style-type: none"> Pada saat menjalankan aplikasi terdapat splash screen yang sangat mengganggu bagi user. Terdapat bug pada saat melakukan login terjadi <i>loading</i> terus menerus dan tidak terdapat notifikasi username atau password salah. 			
Rekomendasi			
Sebaiknya halaman ini diperbaiki karena mengganggu dengan adanya splash screen, Proses loading yang terlalu lama pada saat login diperbaiki kesalahannya.			
2	Match between system and the real world	Aplikasi sudah menggunakan Bahasa pengguna, dengan kata dan frase yang mudah dipahami pengguna.	
Hasil Evaluasi			1
Bahasa yang digunakan familiar dan mudah dipahami.			
Rekomendasi			
Penggunaan Bahasa sudah cukup baik namun perlu di perbaiki lagi Bahasa-bahasa yang ambigu.			
3	User control and freedom	Pengguna memiliki kebebasan kontrol untuk kondisi tertentu dan pengguna juga dapat keluar dari suatu kondisi tertentu jika ada kesalahan dari pengguna dalam memilih fungsi	
Hasil Evaluasi			3
Tidak ada menu yang dapat digunakan untuk mengubah password pengguna.			
Rekomendasi			
Sebaiknya dibuatkan satu fitur untuk mengubah password pengguna.			
4	Consistency and standards	Konsistensi antarmuka pada sistem dan standar	
Hasil Evaluasi			

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
		Tampilan cukup konsisten, tetapi berdasarkan fitur aplikasi Android, aplikasi ini belum menunjukkan pengalaman menggunakan aplikasi Android.	4
Rekomendasi Sebaiknya tampilan aplikasi diperbaharui sehingga dapat menggambarkan aplikasi android sebagaimana umumnya			
5	Error prevention	Penanggulangan kesalahan yang mungkin dilakukan	
Hasil Evaluasi Sudah adanya halaman khusus untuk menampilkan kesalahan yang terjadi dalam aplikasi.			1
Rekomendasi Tampilan halaman khusus untuk terjadi kesalahan perlu diperbaharui			
6	Recognition rather than recall	Komponen antarmuka aplikasi yang mudah dikenali dan tidak membutuhkan banyak mengingat pengguna	
Hasil Evaluasi 1. Pada halaman timeline penelitian penggunaan icon kurang pas sehingga membuat informasi menjadi ambigu. 2. Pada halaman dashboard penelitian, tampilan informasi banyak yang tidak terlihat.			4 4
Rekomendasi Sebaiknya icon menu disesuaikan dengan ciri khas menu dan diperbarui pada tampilan Halaman Dashboard penelitian agar pengguna dapat membacanya.			
7	Flexibility and efficiency of use	Penggunaan aplikasi yang mudah dan efektif	
Hasil Evaluasi 1. Belum sepenuhnya efektif karena memerlukan login kembali saat aplikasi ditutup. 2. Tidak terdapat notifikasi untuk mendapatkan informasi terbaru mengenai jadwal ujian proposal, pra tesis dan tesis.			4 4
Rekomendasi Sebaiknya aplikasi tetap dibiarkan login otomatis sehingga memudahkan penggunaan aplikasi android Dibuatkan fitur notifikasi setiap ada informasi terbaru mengenai akademik maupun penelitian.			
8	Aesthetic and minimalist design	Tampilan sistem tidak mengganggu pengguna saat berinteraksi dengan sistem dan memiliki nilai estetika.	

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
Hasil Evaluasi			
	1. Pewarnaan menu sudah cukup baik akan tetapi perlu di perhalus lagi sehingga bisa menyegarkan untuk penglihatan.		3
	2. Pada menu bottom/menu bagian bawah sudah dapat memudahkan pengguna dalam perpindahan menu.		1
Rekomendasi			
Sebaiknya, pewarnaan untuk aplikasi menggunakan kombinasi warna yang halus atau sedikit gradient yang disesuaikan dengan karakteristik warna instansi. Pewarnaan menu bar dibagian bawah sebaiknya diperbaharui agar lebih mudah dilihat dengan ditambahkan icon			
9	Help users recognize, diagnose, and recover from errors	Aplikasi membantu pengguna menemukan, mendiagnosa dan menghindari kesalahan	
Hasil Evaluasi			1
Sudah adanya notifikasi jaringan terputus pada aplikasi			
Rekomendasi			
Halaman khusus untuk koneksi internet terputus sebaiknya diperbaharui			
10	Help and documentation	Aplikasi menyediakan fitur bantuan dan dokumentasi	
Hasil Evaluasi			2
Tidak ada fitur bantuan untuk penggunaan aplikasi.			
Rekomendasi			
Diberikan fitur guide untuk aplikasi agar dapat membantu pengguna			

Kode Evaluator : Ev 4

Nama Evaluator : NKS

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
1	Visibility of system status	Antarmuka pada aplikasi dapat memberikan informasi pada pengguna tentang bagaimana kondisi suatu proses dalam jangka waktu tertentu	
Hasil Evaluasi			4
1. Saat aplikasi dijalankan adanya layar yang berkedip secara terus menerus dan mengganggu mata.			

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
	2. Pada saat melakukan login terjadi bug yang berlangsung lama apabila salah dalam memasukan username atau password.		
Rekomendasi Sebaiknya halaman ini diperbaiki karena mengganggu dengan adanya splash screen, Proses loading yang terlalu lama pada saat login diperbaiki kesalahannya.			
2	Match between system and the real world	Aplikasi sudah menggunakan Bahasa pengguna, dengan kata dan frase yang mudah dipahami pengguna.	
Hasil Evaluasi Penggunaan Bahasa sudah cukup baik.			1
Rekomendasi Penggunaan Bahasa sudah cukup baik namun perlu di perbaiki lagi Bahasa-bahasa yang ambigu.			
3	User control and freedom	Pengguna memiliki kebebasan kontrol untuk kondisi tertentu dan pengguna juga dapat keluar dari suatu kondisi tertentu jika ada kesalahan dari pengguna dalam memilih fungsi	
Hasil Evaluasi Belum ada menu setting akun atau data pengguna.			3
Rekomendasi Sebaiknya dibuatkan satu fitur untuk memperbaharui password pengguna.			
4	Consistency and standards	Konsistensi antarmuka pada sistem dan standar	
Hasil Evaluasi Antarmuka tidak memiliki aplikasi mobile standar, terutama android.			4
Rekomendasi Sebaiknya tampilan keseluruhan aplikasi diperbaharui sehingga kesan aplikasi mobile itu tersedia pada aplikasi ini.			
5	Error prevention	Penanggulangan kesalahan yang mungkin dilakukan	
Hasil Evaluasi Saat terjadi kesalahan loading lama dan menuju ke halaman kesalahan 404 ini sedikit mengganggu dalam hal loading.			2
Rekomendasi Sebaiknya diperbaiki dalam proses loading agar pengguna tidak menunggu terlalu lama.			

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
6	Recognition rather than recall	Komponen antarmuka aplikasi yang mudah dikenali dan tidak membutuhkan banyak mengingat pengguna	
Hasil Evaluasi 1. Pada halaman timeline penelitian pemanfaatan icon kurang layak untuk dipergunakan sehingga informasi menjadi tidak jelas. 2. Pada halaman dashboard penelitian, tampilan informasi masih banyak yang tidak terlihat sehingga informasi menjadi kurang.			4 4
Rekomendasi Sebaiknya icon menu disesuaikan dengan ciri khas menu dan diperbarui pada tampilan Halaman Dashboard penelitian agar pengguna dapat membacanya.			
7	Flexibility and efficiency of use	Penggunaan aplikasi yang mudah dan efektif	
Hasil Evaluasi Tidak efisien karena perlu login berulang kali setelah aplikasi ditutup..			4
Rekomendasi Sebaiknya aplikasi tetap dibiarkan login otomatis sehingga memudahkan penggunaan aplikasi android.			
8	Aesthetic and minimalist design	Tampilan sistem tidak mengganggu pengguna saat berinteraksi dengan sistem dan memiliki nilai estetika.	
Hasil Evaluasi 1. Pewarnaan menu perlu dilakukan perubahan, karena dalam menggunakan aplikasi saat di tempat yang gelap atau kurang pencahayaan dapat mengganggu mata. 2. Pada menu bottom/menu bagian bawah dalam pewarnaan perlu diganti guna menghasilkan warna yang sepadan atau sesuai.			4 3
Rekomendasi Sebaiknya, pewarnaan untuk aplikasi menggunakan kombinasi warna yang halus atau sedikit gradient yang disesuaikan dengan karakteristik warna instansi. Pewarnaan menu bar dibagian bawah sebaiknya diperbaharui agar lebih mudah dilihat dengan ditambahkan icon			
9	Help users recognize, diagnose, and recover from errors	Aplikasi membantu pengguna menemukan, mendiagnosa dan menghindari kesalahan	
Hasil Evaluasi Error yang dibuat sudah menggunakan tampilan error pengguna khusus.			1

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
Rekomendasi Halaman khusus untuk koneksi internet terputus sebaiknya diperbaharui			
10	Help and documentation	Aplikasi menyediakan fitur bantuan dan dokumentasi	
Hasil Evaluasi Menu panduan aplikasi belum tersedia.			2
Rekomendasi Diberikan fitur guide untuk aplikasi agar dapat membantu pengguna			

Kode Evaluator : Ev 5

Nama Evaluator : RAR

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
1	Visibility of system status	Antarmuka pada aplikasi dapat memberikan informasi pada pengguna tentang bagaimana kondisi suatu proses dalam jangka waktu tertentu	
Hasil Evaluasi 1. Splash screen terjadi saat aplikasi dijalankan. 2. Terdapat bug yang abnormal pada saat melakukan login apabila salah memasukan username atau password.			4
Rekomendasi Agar diperbaiki pada saat membuka aplikasi karena splash screen sangat mengganggu pengguna, pada saat proses login terjadi proses yang abnormal perlu di rombak ulang pada proses ini.			
2	Match between system and the real world	Aplikasi sudah menggunakan Bahasa pengguna, dengan kata dan frase yang mudah dipahami pengguna.	
Hasil Evaluasi Karena Bahasa Indonesia dan Inggris bercampur, penggunaan harus diperbaiki.			2
Rekomendasi Sebaiknya tidak dicampur antara Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.			

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
3	User control and freedom	Pengguna memiliki kebebasan kontrol untuk kondisi tertentu dan pengguna juga dapat keluar dari suatu kondisi tertentu jika ada kesalahan dari pengguna dalam memilih fungsi	
Hasil Evaluasi Tidak ada menu yang dapat Anda gunakan untuk mengubah password atau reset.			3
Rekomendasi Sebaiknya dibuatkan satu fitur untuk memperbaharui password pengguna.			
4	Consistency and standards	Konsistensi antarmuka pada sistem dan standar	
Hasil Evaluasi Masih menggunakan tampilan aplikasi web dan tidak menggunakan tampilan aplikasi android			4
Rekomendasi Sebaiknya tampilan keseluruhan aplikasi diperbaharui sehingga aplikasi tidak terkesan menggunakan tampilan website			
5	Error prevention	Penanggulangan kesalahan yang mungkin dilakukan	
Hasil Evaluasi Halaman khusus untuk kesalahan sudah membantu dalam menampilkan informasi terjadinya kesalahan.			1
Rekomendasi Mungkin perlu pembaharuan pada bagian tampilan sehingga terlihat terbaru.			
6	Recognition rather than recall	Komponen antarmuka aplikasi yang mudah dikenali dan tidak membutuhkan banyak mengingat pengguna	
Hasil Evaluasi Dari sudut pandang pengguna, aplikasi mobile sulit dipahami karena bagian-bagiannya masih menggunakan bagian dari aplikasi web.			4
Rekomendasi Sebaiknya perlu dilakukan pembaharuan total pada bagian tampilan sehingga mencerminkan aplikasi berbentuk mobile.			
7	Flexibility and efficiency of use	Penggunaan aplikasi yang mudah dan efektif	
Hasil Evaluasi 1. Jika Anda ingin menggunakan aplikasi, Anda harus login kembali.			4
			4

NO	Item Pengujian	Keterangan	Severity Rating (0-4)
	2. Menu daftar ujian untuk proposal, pratesis, dan tesis tidak dapat digunakan pada aplikasi ponsel karena iconnya tidak dapat menampilkan informasi.		
Rekomendasi Sebaiknya aplikasi tetap dibiarkan login otomatis sehingga memudahkan penggunaan aplikasi android, kemudian untuk menu ujian proposal, pratesis dan tesis agar diperbaiki penggunaan icon yang tidak berfungsi sebagai penampil informasi			
8	Aesthetic and minimalist design	Tampilan sistem tidak mengganggu pengguna saat berinteraksi dengan sistem dan memiliki nilai estetika.	
Hasil Evaluasi Tema pewarnaan tidak nyaman untuk dilihat selama waktu yang lama.			3
Rekomendasi Sebaiknya, pewarnaan untuk aplikasi menggunakan kombinasi warna yang halus atau sedikit gradient yang disesuaikan dengan karakteristik warna instansi dan pewarnaan harus sesuai dengan ketentuan retina mata pengguna aplikasi agar aplikasi dapat dipandang dengan waktu yang cukup lama.			
9	Help users recognize, diagnose, and recover from errors	Aplikasi membantu pengguna menemukan, mendiagnosa dan menghindari kesalahan	
Hasil Evaluasi Jika aplikasi gagal menampilkan data karena koneksi, akan muncul pesan error atau kesalahan.			1
Rekomendasi Halaman khusus untuk koneksi internet terputus sebaiknya diperbaharui			
10	Help and documentation	Aplikasi menyediakan fitur bantuan dan dokumentasi	
Hasil Evaluasi Aplikasi tidak memiliki buku manual.			1
Rekomendasi Diberikan manual book untuk aplikasi agar dapat membantu pengguna			

Lampiran 3 – Kuesioner Pengalaman Pengguna

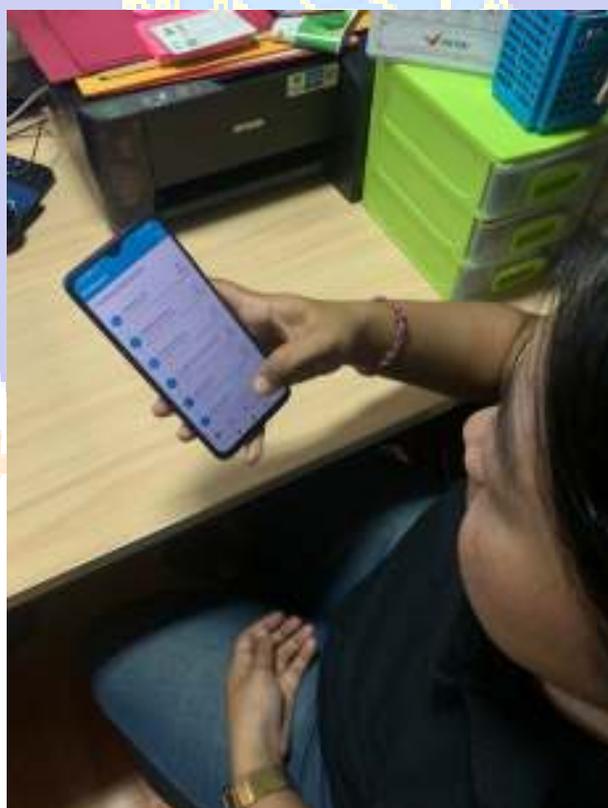
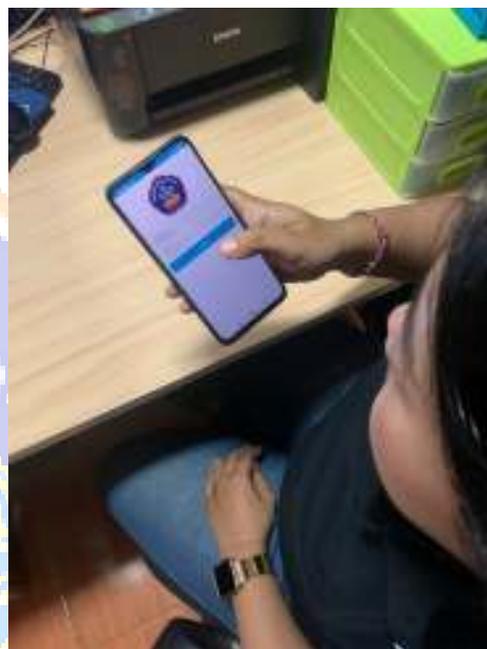
Pernyataan	Keterangan Jawaban	1 2 3 4 5 6 7	Keterangan Jawaban
Produk Ini Terlihat Menarik	Menyenangkan	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Menyusahkan
Produk Ini Dapat Dipahami	Tidak Dapat Dipahami	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Dapat Dipahami
Produk Ini Dirancang dengan Inovasi	Monoton	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Kreatif
Produk Ini Mudah Dipelajari	Mudah Dipelajari	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Sulit Dipelajari
Produk Ini Bermanfaat	Kurang Bermanfaat	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Bermanfaat
Produk Ini Mengasyikkan	Membosankan	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Mengasyikkan
Produk Ini Menarik	Tidak Menarik	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Menarik
Interaksi Dengan Produk Ini Dapat Diprediksi	Tak Dapat Diprediksi	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Dapat Diprediksi
Saya Melakukan Tugas Saya Dengan Cepat Dengan Produk Ini	Cepat	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Lambat
Produk Ini Berdaya Cipta	Konvensional	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Berdaya Cipta
Interaksi dengan produk ini membantu saya menyelesaikan pekerjaan saya	Menghalangi	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Mendukung
Produk Ini Terlihat Bagus Produk Ini Rumit	Buruk	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Baik
Produk Ini Rumit	Rumit	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Sederhana
Produk Ini Terlihat Menggembirakan	Menggembirakan	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Tidak Disukai
Produk Ini Menggunakan Teknologi Terdepan	Lazim	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Terdepan
Produk Ini Terlihat Nyaman	Nyaman	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Tidak Nyaman
Interaksi Dengan Produk Ini Aman	Tidak Aman	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Aman
Produk Ini Memotivasi	Memotivasi	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Tidak Memotivasi
Interaksi Dengan Produk Ini Memenuhi Ekspetasi Saya	Memenuhi Ekspetasi	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Tidak Memenuhi Ekspetasi
Saya Melakukan Tugas Saya Dengan Efisien Dengan Produk Ini	Tidak Efisien	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Efisien
Produk Ini Membingungkan	Membingungkan	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Jelas

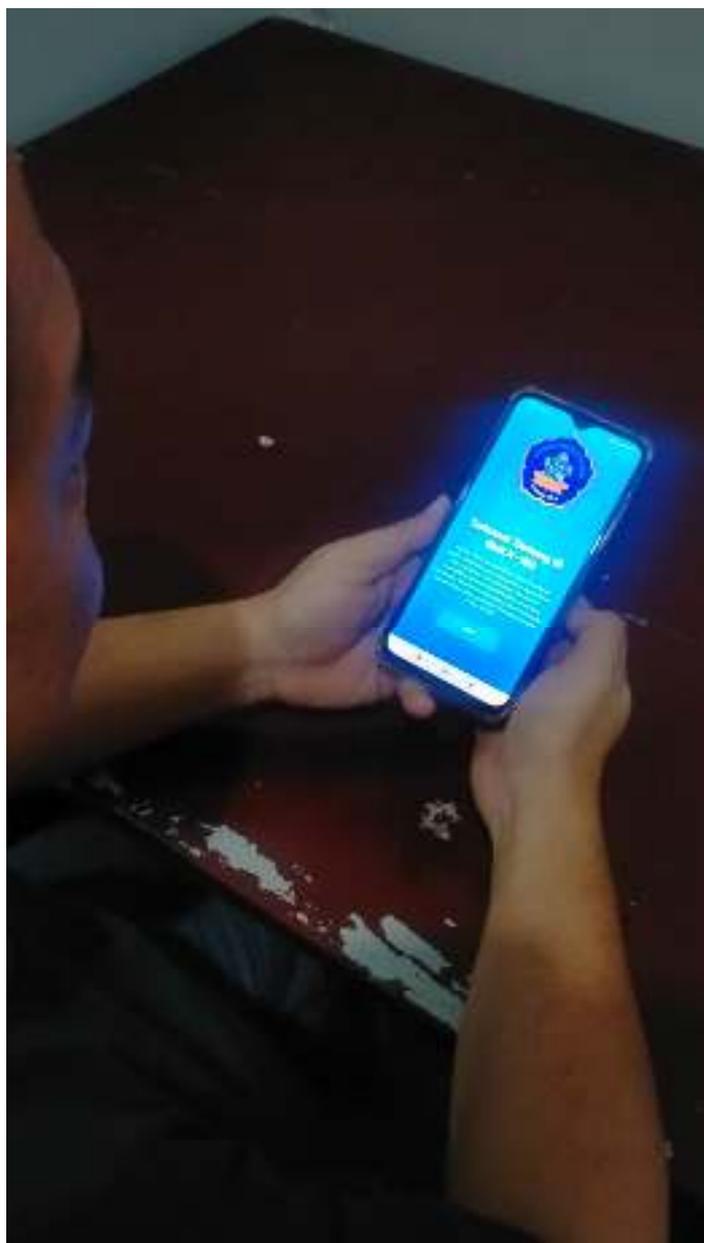
Dengan produk ini, Saya melakukan tugas saya dengan Terorganisasi	Berantakan	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Terorganisasi
Saya Melakukan Tugas Saya dengan Praktis Dengan Produk Ini	Tidak Praktis	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Praktis
Produk Ini Terlihat Atraktif	Tidak Atraktif	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Atraktif
Produk Ini Terlihat Ramah Pengguna	Ramah Pengguna	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Tidak Ramah Pengguna
Produk Ini Inovatif	Konservatif	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Inovatif

Lampiran 4 – Rekapitulasi Nilai Setiap Pernyataan Dalam Kuesioner

Item																									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
6	5	7	1	6	5	6	7	1	4	7	6	7	2	7	3	7	2	2	5	7	5	5	7	2	7
2	6	7	1	6	7	7	5	2	7	6	7	6	3	7	1	6	2	1	7	7	6	6	7	1	7
1	7	5	2	6	7	5	7	1	6	4	6	7	1	7	1	6	1	2	5	7	6	7	7	3	7
1	6	7	1	5	7	7	5	1	6	7	5	6	2	7	1	7	2	1	6	7	7	7	7	1	6
3	7	7	3	7	7	7	7	1	7	7	5	6	1	7	1	7	2	2	5	5	4	7	7	1	7
1	7	7	2	7	7	6	6	1	7	6	7	7	2	7	1	7	1	2	7	7	7	7	5	3	5
2	5	5	3	7	6	5	6	1	7	7	6	4	1	7	1	7	2	3	6	6	7	7	7	1	7
1	7	6	1	7	7	7	7	1	7	7	7	7	1	7	2	7	1	1	7	6	7	7	5	2	6
2	7	7	1	7	5	5	6	2	6	5	7	7	2	6	1	7	1	2	5	7	3	6	6	2	7
1	7	7	1	6	6	7	5	2	5	6	5	5	1	7	1	7	2	3	7	7	7	4	5	1	7
1	7	7	1	7	4	7	4	1	5	4	7	7	2	7	2	7	1	3	7	7	7	5	7	1	7
1	7	6	1	7	7	1	6	2	6	7	6	7	2	7	1	7	1	3	4	5	7	7	7	2	6
2	6	7	1	7	5	7	2	4	7	5	7	6	2	7	2	7	1	2	4	5	7	7	7	1	7
1	7	7	1	7	6	7	4	1	7	6	7	7	1	7	1	7	2	1	7	7	7	7	7	2	6
1	4	4	1	7	7	7	6	1	7	7	7	6	3	7	1	5	2	1	6	7	7	7	7	1	7
1	7	7	1	6	6	7	5	3	7	5	7	7	3	7	1	5	1	1	7	7	7	7	7	1	7
1	7	7	1	7	5	7	7	1	7	7	7	7	1	5	1	7	1	2	5	7	5	7	7	1	7
1	7	7	2	7	7	7	7	1	5	5	7	7	1	6	1	7	1	1	6	7	6	7	7	1	7
1	6	7	3	7	7	7	7	1	6	7	7	6	1	7	1	7	1	1	7	7	7	7	7	2	7
3	5	4	4	3	6	6	2	6	7	7	5	6	4	6	4	4	1	1	7	7	6	7	7	2	7

Lampiran 5 – Dokumentasi







UNDIKSHA





