

**ANALISIS PENGGUNAAN SISTEM GARUDA CBT SMA NEGERI 1
MANGGIS DENGAN MENGGUNAKAN *USER EXPERIENCE*
QUESTIONNAIRE (UEQ)**

Oleh

Kadek Dwi Pranata, NIM 1715051054

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja, Bali

Email : kadekdwipranata31@undiksha.ac.id

ABSTRAK

Sistem Garuda CBT merupakan sistem yang digunakan untuk menunjang proses evaluasi pembelajaran yaitu yaitu pada saat SAS(Sumatif Akhir Semester) dan UAS(Ujian Akhir Sekolah). Sistem Garuda CBT ini sudah digunakan sejak tahun 2023 namun belum pernah dilakukan uji pengalaman pengguna. Maka dari itu penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan tingkat pemahaman pengguna sistem Garuda CBT dan menganalisis pengalaman pengguna sistem Garuda CBT dengan menggunakan *User Experience Questionnaire*. Dalam penelitian ini, analisis penggunaan sistem Garuda CBT dilakukan pada siswa SMA Negeri 1 Manggis yang telah menggunakan sistem tersebut. Dari 153 orang responden siswa semua datanya memenuhi syarat konsistensi. Hasil analisis pengalaman pengguna dengan UEQ ditemukan bahwa nilai dari ke 6 skala yaitu pada responden sistem daya tarik 1,79 , kejelasan 2,07, efisiensi, 2,05, ketepatan 2,05, stimulasi 1,57, dan kebaruan 1,37. Mendapatkan skor *good* pada skala daya tarik, stimulasi, kebaruan. Dan mendapatkan skor *excellent* pada skala kejelasan, efisiensi, ketepatan.

Kata kunci: Pengalaman Pengguna, *User Experience*, *User Experience Questionnaire*, UEQ, Sistem Garuda CBT

***ANALYSIS OF THE USE OF THE GARUDA CBT SYSTEM OF SMA
NEGERI 1 MANGGIS USING USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE
(UEQ)***

By

Kadek Dwi Pranata, NIM 1715051054

Informatics Engineering Education Study Program

Ganesha University of Education

Singaraja, Bali

Email: kadekdwipranata31@undiksha.ac.id

ABSTRACT

The Garuda CBT system is a system used to support the learning evaluation process, namely during the SAS (End of Semester Summative) and UAS (End of School Examination). The Garuda CBT system has been used since 2023 but no user experience test has been conducted. Therefore, this study aims to describe the level of understanding of Garuda CBT system users and analyze the user experience of the Garuda CBT system using the User Experience Questionnaire. In this study, the analysis of the use of the Garuda CBT system was carried out on SMA Negeri 1 Manggis students who had used the system. Of the 153 student respondents, all data met the consistency requirements. The results of the user experience analysis with UEQ found that the value of the 6 scales, namely the system respondents attractiveness 1.79, clarity 2.07, efficiency, 2.05, accuracy 2.05, stimulation 1.57, and novelty 1.37. Get a good score on the scale of attractiveness, stimulation, novelty. And get an excellent score on the scale of clarity, efficiency, accuracy.

Keywords: *User Experience, User Experience, User Experience Questionnaire, UEQ, Garuda CBT System*