

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2D SEJARAH PERKEMBANGAN
MASUKNYA AGAMA ISLAM DI KECAMATAN NEGARA
KABUPATEN JEMBRANA**

Oleh

Rifda Aulinda, NIM 1715051098

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja, Bali

ABSTRAK

Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk mengembangkan film animasi 2 dimensi Sejarah Perkembangan Masuknya Agama Islam di Kecamatan Negara Kabupaten Jembrana. Masih banyak masyarakat yang belum mengetahui bagaimana sejarah masuknya agama Islam di wilayah kecamatan negara, kabupaten Jembrana khususnya masyarakat yang tinggal di wilayah tersebut. Sebagai umat yang beragama tentunya sedikit tidaknya mengetahui bagaimana sejarah perkembangan agama Islam diwilayah kita, khususnya di wilayah Kecamatan Negara, Kabupaten Jembrana. Film animasi 2 Dimensi ini diharapkan mampu memberikan pengetahuan dan informasi terkait bagaimana sejarah penyebaran agama Islam di wilayah Negara, Kabupaten Jembrana untuk berbagai kalangan dan usia. Metode penelitian yang digunakan merupakan jenis penelitian R&D (penelitian dan pengembangan) dengan model penelitian MDLC. Adapun beberapa tahapan dari model MDLC adalah *concept,design,material collecting, assembly, testing dan yang terakhir adalah distribution.*

Kata Kunci : Sejarah Perkembangan Agama Islam , Animasi 2D, MDLC

**DEVELOPMENT OF A 2D ANIMATED FILM ON THE HISTORY OF THE
DEVELOPMENT OF THE ENTRY OF ISLAM IN NEGARA SUB-DISTRICT,
JEMBRANA DISTRICT**

By

Rifda Aulinda, NIM 1715051098

Study Program in Educational Informatics Engineering

Major in Informatics Engineering

Faculty of Engineering and Vocational

Ganesha University of Education

Singaraja, Bali

ABSTRACT

This research aims to develop a 2-dimensional animated film of the History of the Development of the Entry of Islam in Negara District, Jembrana Regency. Many people do not know how the history of the entry of Islam in Negara District, Jembrana Regency, especially people who live in the region. As religious people, of course, we must know at least a little about the history of the development of Islam in our area, especially in Negara District, Jembrana Regency. This 2-dimensional animated film is expected to provide knowledge and information related to how the history of the spread of Islam in the Negara region, Jembrana Regency for various groups and ages. The research method used is a type of R&D (research and development) research with the MDLC research model. Some stages of the MDLC model are concept, design, material collecting, assembly, testing, and last is distribution.

Keyword : History of Islamic Development, 2D Animation, MDLC