

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 2D SEJARAH KERAMAT
KUSAMBA (HABIB ALI BIN ABU BAKAR AL-HAMID) DALAM
MENYEBARKAN AGAMA ISLAM DI KUSAMBA, KLUNGKUNG, BALI**

Oleh

Mohammad Afdhol, NIM 1715051078

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik Dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja, Bali

Email: afdholb3@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan film animasi 2D sejarah Keramat Kusamba (Habib Ali Bin Abu Bakar Al-Hamid) dalam menyebarkan ajaran agama Islam di Kusamba, Klungkung, Bali. Selain itu tujuan dari penelitian ini juga untuk menganalisis respons masyarakat terhadap film animasi yang dikembangkan. Jenis penelitian yang digunakan yaitu *Research and Development (R&D)* melalui model pengembangan *Multimedia Development Life Cycle (Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing, Distribution)*. Yang menjadi subjek dalam penelitian ini yaitu masyarakat umum yang beragama Islam. Angket yang digunakan dalam penelitian ini yaitu angket uji ahli isi, uji ahli media, dan respons pengguna. Untuk masing-masing angket memiliki indikator-indikator penilaian yang digunakan sebagai aspek dalam melakukan penilaian terhadap produk yang dikembangkan. Berdasarkan pengujian hasil pengukuran dari uji ahli isi mendapatkan respons sebanyak 0,83 dengan kriteria bagus. Kemudian berdasarkan pengujian hasil pengukuran dari uji ahli media mendapatkan respons sebanyak 0,83 dengan kriteria bagus. Untuk uji respons pengguna dilakukan kepada masyarakat yang beragama Islam sebanyak 40 responden dan menggunakan rumus skala *Likert*, dengan hasil persentase rata-rata sebesar 80% dengan kategori sangat baik. Kesimpulan penelitian ini adalah sudah berhasil dalam mengembangkan film animasi 2D dengan kriteria bagus dan mendapatkan respons sangat bagus dari masyarakat atau responden.

Kata Kunci : Animasi 2D, Keramat Kusamba, *Multimedia Development Life Cycle*

***DEVELOPMENT OF A 2D ANIMATION FILM HISTORY OF KERAMAT
KUSAMBA (HABIB ALI BIN ABU BAKAR AL-HAMID) IN SPREADING
ISLAM IN KUSAMBA, KLUNGKUNG, BALI***

By

Mohammad Afdhol, NIM 1715051078

Study Program in Educational Informatics Engineering

Major in Informatics Engineering

Faculty of Engineering and Vocational

Ganesha University of Education

Singaraja, Bali

Email: afdholb3@gmail.com

ABSTRACT

This research aims to develop a 2D animated film on the history of Keramat Kusamba (Habib Ali Bin Abu Bakar Al-Hamid) in spreading Islam in Kusamba, Klungkung, Bali. In addition, the purpose of this research is also to analyze the community's response to the animated film developed. The type of research used is Research and Development (R&D) through the Multimedia Development Life Cycle development model (Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing, Distribution). The subject of this research is the general public who are Muslims. The questionnaires used in this study are content expert test questionnaires, media expert tests, and user responses. Each questionnaire has assessment indicators that are used as aspects in assessing the product developed. Based on testing the measurement results of the content expert test, the response was 0.83 with good criteria. Then based on the measurement results from the media expert test, the response was 0.83 with good criteria. The user response test was conducted on a Muslim community of 40 respondents and used the Likert scale formula, with an average percentage of 80% in the very good category. This research concludes that it has been successful in developing 2D animated films with good criteria and getting a very good response from the community or respondents.

Keyword : 2D Animation, Keramat Kusamba, Multimedia Development Life Cycle