

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, K., Santyadiputra, G. S., & Sugihartini, N. (2020). *Visualizing the stages of the educational research methodology into animation infographics for vocational students*. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 9(3), 317–327. <https://doi.org/10.21831/jpv.v9i3.22017>
- Agustini, K., Sindu, I. G. P., & Kusuma, K. A. (2019). *The effectiveness of content based on dynamic intellectual learning with visual modality in vocational school*. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 9(1), 11–20. <https://doi.org/10.21831/jpv.v9i1.21629>
- Handani, S. W., Pratama, T., & Kusuma, P. (2018). Perancangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Gamifikasi Bagi Pelajar SMP Kelas VIII. *Citisee*, 1(3), 91–97. [http://citisee.amikompurwokerto.ac.id/assets/proceedings/paper/79\\_Proceeding\\_CITISEE\\_2018\\_TI16.pdf](http://citisee.amikompurwokerto.ac.id/assets/proceedings/paper/79_Proceeding_CITISEE_2018_TI16.pdf)
- Mawarni, S., & Muhtadi, A. (2017). <http://journal.uny.ac.id/index.php/jitp>. 4(1), 84–96.
- Nugraheni, T. D. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Kelas X Di Smk Negeri 1 Kebumen*.
- Oktaviani, J. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Gamifikasi Pada Materi Statistika Siswa Smp. *Sereal Untuk*, 51(1), 51.
- Pratama, R. A. (2019). Media Pembelajaran Berbasis *Articulate Storyline 2* Pada Materi Menggambar Grafik Fungsi Di Smp Patra Dharma 2 Balikpapan. *Jurnal Dimensi*, 7(1), 19–35. <https://doi.org/10.33373/dms.v7i1.1631>
- Satriawaty Mallu dan Samsuriah. (2021). Implementasi *Articulate Storyline* Dalam Pembuatan Bahan Ajar Digital Pada Mata Kuliah Teknik Riset Operasi. *Jurnal Informatika Progres*, 102–104.
- Septiari, I. G. A. W., Wahyuni, D. S., & Putrama, I. M. (2020). Efektivitas Media E-Learning Dengan Model *Blended Learning* Pada Mata Pelajaran Administrasi Sistem. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 17(2), 275–285.
- Syabri, K. I., & Elfizon. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan

Software Articulate Storyline Pada Pembelajaran Dasar Listrik Elektronika.  
*Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 1(1), 95–99.  
<http://jpte.ppj.unp.ac.id/index.php/JPTE/article/view/43>

Yasin, A. N., & Ducha, N. (2017). Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI Sma. *BioEdu*, 6(2), 249947.

