

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR DIGITAL
BERBASIS ANDROID PADA MATERI
TEKNIK PUSH DALAM PERMAINAN TENIS MEJA**

SKRIPSI

Diajukan Kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

**Untuk Memenuhi Salah Satu Peryaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi**



**OLEH
KADEK DIMAS DWIPAYANA
2016011056**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN
REKREASI JURUSAN PENDIDIKAN OLAHRAGA
FAKULTAS OLAHRAGA DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

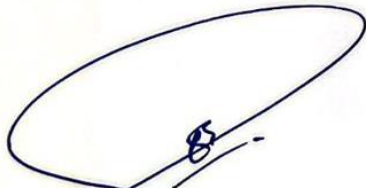
202

SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR
SARJANA PENDIDIKAN

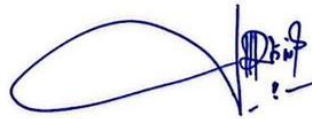
Menyetujui,

Pembimbing Utama



Drs. I Putu Panca Adi, M.Pd.
NIP. 196307091990031001

Pembimbing Wakil



Ni Putu Dwi Sucita Dartini, S. Pd., M. Pd
NIP. 198705222015042004

Skripsi oleh Kadek Dimas Dwipayana
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 28 Juni 2024

Dewan Penguji



Drs. I Putu Panca Adi, M.Pd.
NIP. 196307091990031001

(Ketua)



Ni Putu Dwi Sucita Dartini, S. Pd., M. Pd.
NIP. 198705222015042004

(Anggota)



Dr. Made Agus Wijaya, M.Pd.
NIP. 198008112008121001

(Anggota)



I Komang Sukarata Adnyana, S. Pd., M.Or.
NIP. 198503082019031005

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Olahraga dan Kesehatan
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana Pendidikan

Pada:

Hari : Jumat
Tanggal : 28 Juni 2024

Mengetahui:

Ketua Ujian



Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd
NIP. 198501172008121001

Sekretaris Ujian



I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or
NIP. 198503082019031005

Mengesahkan

Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan



Dr. Ketut Yoda, S.Pd., M.Or.
NIP. 196805172001121001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul **“Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis Android Pada Materi Teknik Push Dalam Permainan Tenis Meja ”**, beserta seluruh isinya adalah benar – benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara – cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko dan sanksi yang di jatuhkan kepada saya apabila kemudian di temukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam upaya saya ini, atau ada klaim keaslian karya saya ini.

Singaraja, 28 Juni 2024

Yang Membuat Pernyataan



Kadek Dimas Dwipayana

NIM.2016011056

KATA PERSEMBAHAN

Hanya karena kasih karunianya-Nya, segala pujian dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, akhirnya skripsi ini dapat saya selesaikan dengan baik dan pada waktunya. Oleh karena itu, dengan rasa sukacita dan bahagia saya ucapkan rasa syukur dan terimakasih saya kepada :

BAPAK & IBU TERCINTA
KOMANG SUKAMARA & KETUT SULASTRI

“Terimakasih telah memberi saya motivasi, doa, kasih sayang dan segala bentuk pengorbanan yang telah kalian berikan kepada saya untuk menggapai cita-cita serta memenuhi harapan menjadi manusia yang berguna bagi keluarga dan masyarakat”

SAUDARA
LUH MARTINA SULISTYA & KOMANG KARINA SULISTYA

“Terimakasih atas doa, dukungan pada saat saya duduk di bangku perkuliahan”

ALMAMATER

Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan
Rekreasi Jurusan Pendidikan Olahraga

Fakultas Olahraga dan
Kesehatan Universitas
Pendidikan Ganesha

Singaraja

MOTTO

“JADILAH DIRIMU UNTUK DIRI SENDIRI”



PRAKARTA

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat-Nya skripsi yang berjudul “Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis Android Pada Meteri Teknik Push dalam Permainan Tenis Meja”. skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis Mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawana, M. Pd., Rektor Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk mengikuti pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Dr I Ketut Yoda, S.Pd. M.Or., Dekan Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak memberikan bimbingan dan saran selama menempuh pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.
3. Dr. I Gede Suwiwa, S.Pd., M.Pd., sebagai wakil dekan I Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak memberikan bimbingan dan saran selama menempuh pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.
4. Dr. Gede Doddy Tisna, M.S., S.Or., M.Or., sebagai wakil dekan II Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak memberikan bimbingan dan saran selama menempuh pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.
5. I Made Satyawan, S.Pd., M.Pd., sebagai wakil dekan III Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah

banyak memberikan bimbingan dan saran selama menempuh pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.

6. Dr. I Ketut Sudiana, S.Pd., M. Kes., selaku Ketua Laboratorium Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak memberikan bimbingan dan saran selama menempuh pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.
7. Dr. Made Agus Wijaya, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Olahraga Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha, yang telah banyak membantu di Jurusan Pendidikan Olahraga.
8. Ni Luh Putu Snyanawati, S.Pd., M.Pd., selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Olahraga Fakultas Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Ganesha yang telah membantu dalam pembuatan surat – surat dan administrasi lainnya dalam pembuatan skripsi ini
9. I Komang Sukarata Adnyana, S.Pd., M.Or., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Olahraga dan Kesehatan yang telah banyak membantu menyelesaikan pendidikan di Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi.
10. Dr. Kadek Yogi Parta Lesmana, S. Pd., M.Pd., Sebagai Pembimbing Akademik yang telah memberikan bimbingan dan dukungan selama mengikuti Pendidikan Serjana di Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, Universitas Pendidikan Ganesha.
11. Drs. I Putu Panca Adi, M.Pd., sebagai Pembimbing I yang telah membimbing dan mendukung dalam penyusunan skripsi ini.
12. Ni Putu Dwi Sucita Dartini, S. Pd., M.Pd., sebagai Pembimbing II yang telah membimbing dan mendukung dalam penyusunan skripsi ini.
13. Seluruh Staf Dosen di lingkungan Fakultas Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Ganesha yang turut memberikan pelayanan dalam bidang akademik dan non akademik

14. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah membantu penyusunan skripsi.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang terjadi dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini. Penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak.

Singaraja, 28 Mei 2024



Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
PERSETUJUAN PENGUJI	iii
PERSETUJUAN PANITIA UJIAN	iv
PERNYATAAN.....	vi
KATA PERSEMBAHAN.....	xixi
MOTTO.....	viii
PRAKARTA.....	ix
ABSTRAK	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Pengembangan	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Spesifik Produk yang Diharapkan.....	7
1.8 Pentingnya Pengembangan	8
1.9 Asumsi Keterbatasan Pengembangan	8
1.10 Definisi Istilah.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teori.....	11
2.1.1 Bahan Ajar.....	11
2.1.2 Android	15

2.1.3 Bahan Ajar Berbasis Android.....	17
2.1.4 Tenis Meja.....	18
2.2 Kajian Hasil Penelitian	27
2.3 Kerangka Berfikir	30
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Metode Penelitian.....	32
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan	33
3.3 Uji Coba produk	40
3.3.1 Desain Uji Coba	40
3.3.2 Subjek Uji Coba	40
3.3.3 Tahap Uji Coba Produk	41
3.3.4 Jenis Data	41
3.3.5 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data	42
3.3.6 Metode dan Teknik Analisis Data	51
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian	54
4.1.1 Tahap Analisis (<i>Analyze</i>)	55
4.1.2 Tahap Desain (<i>Design</i>).....	56
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	61
4.1.4 Tahap Penerapan (<i>Implementation</i>)	72
4.1.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	80
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	81
4.3 Implikasi Penelitian.....	84
BAB V PENUTUP	
5.1 Rangkuman	87
5.2 Simpulan	88
5.3 Saran	89
DAFTAR PUSTAKA	90
DAFTAR LAMPIRAN.....	93

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 <i>Storyboard</i> Home	36
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Instrumen untuk Ahli Materi/Isi	42
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Instrumen untuk Ahli Media.....	43
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Instrumen untuk Ahli Desain.....	44
Tabel 3. 5 Kisi-kisi Instrumen untuk Praktisi Lapangan.....	45
Tabel 3. 6 Kisi-kisi Instrumen Uji Coba Produk.....	46
Tabel 3. 7 Tabulasi Silang	48
Tabel 3. 8 Hasil Uji Gregory Instrumen Isi/ Materi.....	49
Tabel 3. 9 Hasil Uji Gregory Instrumen Media.....	49
Tabel 3. 10 Hasil Uji Gregory Instrumen Desain.....	50
Tabel 3. 11 Hasil Uji Gregory Instrumen Praktisi Lapangan.....	50
Tabel 3. 12 Hasil Uji Gregory Instrumen Uji Lapangan.....	51
Tabel 3. 13 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5	53
Tabel 4 1 <i>Storyboard</i>	57
Tabel 4 2 Hasil Perhitungan Presentase Uji Ahli Isi/Materi	64
Tabel 4 3 Hasil Perhitungan Presentasi uji Ahli Desain	65
Tabel 4 4 Komentar Dan Saran Uji Ahli Desain	67
Tabel 4.5 Revisi Produk Pengembangan Uji Ahli Desain	67
Tabel 4 6 Hasil Perhitungan Presentase Uji Ahli Media	69
Tabel 4. 7 Komentar dan Saran Uji Ahli Media	70
Tabel 4. 8 revisi Produk Pengembangan Uji Ahli media.....	70
Tabel 4. 9 Hasil Perhitungan Presentasi Uji Praktisi Lapangan.....	72
Tabel 4. 10 Hasil Perhitungan Presentase Uji Perorangan	73
Tabel 4. 11 Respon Mahasiswa Uji perorangan	75
Tabel 4. 12 Hasil Perhitungan Presentase kelompok kecil	76
Tabel 4. 13 Komentar saran Kelompok Kecil	77
Tabel 4. 14 Hasil Perhitungan Presentase Kelompok Besar	78
Tabel 4. 15 Respon Mahasiswa Uji Kelompok Besar	79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 1. Memegang bet Forehand Push	23
Gambar 2.2 Posisi Kaki <i>Forehand</i> Push	23
Gambar 2.3 Gerakan posisi badan <i>Forehand</i> Push	24
Gambar 2.4 Posisi Posisi memukul bola <i>Forehand</i> Push	24
Gambar 2.5 Gerakan lanjutan <i>Forehand</i> Push	25
Gambar 2.6 Memegang bet <i>backhand</i> Push.....	26
Gambar 2.7 Posisi kaki dan posisi badan <i>backhand</i> Push.....	26
Gambar 2.8 Gerakan memukul Bola <i>backhand</i> Push	27
Gambar 2.9 Gerakan lanjutan <i>backhand</i> Push	27
Gambar 2.10 Kerangka Berfikir.....	32
Gambar 3.1 Tahapan teori ADDIE.....	33
Gambar 3.2. Penetapan <i>softwer</i>	36
Gambar 4 1. Pembuatan aplikasi.....	61



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas	93
Lampiran 2 Hasil Uji Gregory Instrumen Isi/materi.....	94
Lampiran 3 Hasil Uji Gregory Instrumen Media.....	95
Lampiran 4 Hasil Uji Gregory Instrumen Desain.....	96
Lampiran 5 Hasil Uji Gregory Instrumen Praktisi Lapangan	97
Lampiran 6. Hasil Uji Gregory Instrumen Uji Lapangan	98
Lampiran 7.Surat Rekomendasi Uji Ahli.....	99
Lampiran 8 Ahli isi materi	100
Lampiran 9 Uji Ahli Desain	101
Lampiran 10 Uji Ahli Media.....	104
Lampiran 10 Uji praktisi Lapangan.....	106
Lampiran 12 Dokumnetasi kegiatan	112
Lampiran 13 Riwayat Hidup.....	115

