

**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI INTERAKTIF MENGGUNAKAN
ANIMAKER TERINTEGRASI *EDPUZZLE* PADA MATERI SISTEM
SARAF MANUSIA KELAS XI SMA**

Oleh

Sang Nyoman Putra Darma, NIM 2013041018

Jurusan Biologi dan Perikanan Kelautan

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui (1) rancang bangun video animasi interaktif menggunakan animaker terintegrasi *edpuzzle*; (2) validitas video animasi interaktif pada materi sistem saraf manusia; (3) kepraktisan video animasi interaktif sebagai media pembelajaran pada materi sistem saraf manusia kelas XI SMA. Jenis penelitian ini adalah *Research and Development* (R&D) menggunakan model pengembangan ADDIE dengan 3 tahapan yang dilakukan yaitu tahapan analisis, perancangan, dan pengembangan. Uji penelitian ini terdiri atas uji validitas dan uji kepraktisan. Subjek uji validitas terdiri atas ahli materi dan ahli media sebagai validator dan siswa kelas XI sebagai subjek uji kepraktisan yang terdiri atas 3 (tiga) orang siswa sebagai uji coba perorangan dan 9 (sembilan) orang siswa sebagai uji coba kelompok kecil. Jenis data dalam penelitian ini yaitu data kuantitatif dan data kualitatif. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan wawancara dan penyebaran angket. Instrumen pengumpulan data terdiri atas pedoman wawancara, angket validasi ahli materi dan media, serta angket uji kepraktisan. Analisis data dilakukan secara deskriptif untuk mengetahui tingkat validitas dan kepraktisan video animasi interaktif. Hasil penelitian ini yaitu (1) video animasi interaktif berdurasi 10 menit dengan bagian pembuka, isi, dan penutup; (2) validitas video animasi interaktif sangat valid dengan persentase validitas ahli materi sebesar 92,14% dan validitas ahli media sebesar 97,71%; (3) kepraktisan video animasi interaktif sebesar 96,84% dengan kategori sangat praktis. Berdasarkan penelitian tersebut, disimpulkan bahwa video animasi interaktif sangat valid dan praktis digunakan sebagai media pembelajaran Biologi khususnya pada materi sistem saraf manusia kelas XI di SMA Negeri 2 Bangli.

Kata kunci: Video Animasi Interaktif, *Edpuzzle*, Sistem Saraf Manusia

**INTERACTIVE ANIMATION VIDEO DEVELOPMENT USING
EDPUZZLE INTEGRATED ANIMAKER IN SYSTEM MATERIAL
HUMAN NERVES CLASS XI HIGH SCHOOL**

Bye

Sang Nyoman Putra Darma, NIM 2013041018

Department of Marine Biology and Fisheries

ABSTRACT

This research aims to determine (1) the design of an interactive animation video using the integrated animaker Edpuzzle; (2) the validity of interactive animated videos on the human nervous system; (3) the practicality of interactive animated videos as a learning medium for class XI high school human nervous system material. This type of research is Research and Development (R&D) using the ADDIE development model with 3 stages carried out, namely the analysis, design and development stages. This research test consists of a validity test and a practicality test. The validity test subjects consisted of material experts and media experts as validators and class XI students as practicality test subjects consisting of 3 (three) students as individual trials and 9 (nine) students as small group trials. The types of data in this research are quantitative data and qualitative data. Data collection techniques were carried out by interviews and distributing questionnaires. Data collection instruments consist of interview guidelines, material and media expert validation questionnaires, and practicality test questionnaires. Data analysis was carried out descriptively to determine the level of validity and practicality of interactive animated videos. The results of this research are (1) a 10 minute interactive animated video with opening, content and closing sections; (2) the validity of interactive animation videos is very valid with a material expert validity percentage of 92.14% and media expert validity of 97.71%; (3) the practicality of interactive animated videos was 96.84% in the very practical category. Based on this research, it was concluded that interactive animated videos are very valid and practical to use as a Biology learning medium, especially in class XI human nervous system material at SMA Negeri 2 Bangli.

Keywords: Interactive Animation Video, Edpuzzle, Human Nervous System