

**PENGEMBANGAN WEB PEMBELAJARAN MATEMATIKA
BERORIENTASI *MIND MAPPING* PADA POKOK BAHASAN
TRANSFORMASI GEOMETRI KELAS XI**

Oleh

Ni Made Dwi Aniyantari, NIM 1713011064

Jurusan Matematika

ABSTRAK

Metode penelitian dalam penelitian ini ialah *Research and Development (R&D)*. Model pengembangan yang digunakan ialah model pengembangan *Four D (4-D)*, namun tahapan yang dilalui sampai dengan tahapan ketiga sehingga tahapannya meliputi pendefinisian, perancangan, dan pengembangan. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran berupa web pembelajaran matematika yang berorientasi *mind mapping* untuk pokok bahasan transformasi geometri kelas XI yang layak dan praktis. Media web pembelajaran berorientasi *mind mapping* memuat 5 submateri dari pokok bahasan transformasi geometri yang meliputi translasi (pergeseran), refleksi (pencerminan), dilatasi (perkalian), rotasi (perputaran), dan komposisi transformasi. Web pembelajaran berorientasi *mind mapping* telah melalui tahap uji kelayakan sesuai penilaian dari ahli perangkat pembelajaran dan ahli materi dengan aspek penilaian perangkat lunak, komunikasi visual, dan desain pembelajaran melalui lembar angket penilaian kelayakan. Rata-rata skor keseluruhan yang didapat dari uji kelayakan ialah 2,88 yang memenuhi kriteria kelayakan tinggi. Selain itu, web pembelajaran berorientasi *mind mapping* melalui tahap uji kepraktisan yang didapat sesuai tanggapan peserta didik dan guru melalui lembar angket respon peserta didik dan respon guru. Rata-rata skor keseluruhan yang didapat dari uji kepraktisan adalah 4,17 yang memenuhi kriteria kepraktisan tinggi. Berdasarkan hasil tersebut, dapat ditarik kesimpulan bahwa media web pembelajaran berorientasi *mind mapping* pada pokok bahasan transformasi geometri kelas XI layak dan praktis digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata kunci: web pembelajaran, *mind mapping*, transformasi geometri, model 4D

**PENGEMBANGAN WEB PEMBELAJARAN MATEMATIKA
BERORIENTASI *MIND MAPPING* PADA POKOK BAHASAN
TRANSFORMASI GEOMETRI KELAS XI**

Oleh

Ni Made Dwi Aniyantari, NIM 1713011064

Jurusan Matematika

ABSTRACT

The research method in this research is Research and Development (R&D). The development model used is the Four-D (4D) model, but the stages followed are up to the third stage. So that, the stages include definition, design, and development. This research aims to produce learning media in the form of mind mapping oriented mathematics learning web for class XI transformation geometry subject is feasible and practical. Mind mapping oriented learning web media contains 5 sub-materials from the subject of geometric transformation which include translation, reflection, dilatation, rotation, and transformation composition. Mind mapping oriented learning web has gone through a feasibility test stage according to assessments from learning media experts and material experts with aspect of software assessment, visual communication, and learning design through feasibility assessment questionnaires. The average overall score obtained from the feasibility test is 2,88 which meets the high feasibility criteria. Then, the mind mapping oriented learning web has gone through a practicality test stage which obtained according to the responses of students and teachers through questionnaires on student responses and teacher responses. The average overall score obtained from practicality test is 4,17 which meets for high practicality criteria. Based on these results, it can be concluded that mind mapping oriented learning web media on class XI transformation geometry subject is feasible and practical to use as learning media.

Keywords: *learning web, mind mapping, geometry transformation, 4D model*