

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan. Singaraja: Undiksha.
- Agung, A. A. G. 2018. *Metodologi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2019. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Alfi, Laila, and Z. M. Nawawi. "Dampak Era Digital Pada Permintaan Buku Di Tengah Pembelajaran Online (Studi Kasus Pada Percetakan Cv Media Kreasi Medan Jl. Gagak Hitam Ringroad)." *Jurnal Ekonomi Bisnis Manajemen Prima* 4.1 (2022): 26-34.
- Andy Prastowo. 2015. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Angriani, S. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Sejarah Menggunakan Flip Pdf Profesional Materi Perkembangan Kolonialisme Dan Imperialisme Eropa Siswa Kelas XI SMA PGRI 2 Kota Jambi. *Skripsi*. Jambi Universitas Jambi.
- Asmi, A. R., Dhita Surbakti, A. N., & Hudaidah. 2018. E-Module Development Based Flip Book Maker for Character Building in Pancasila Coursework Sriwijaya University. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial* , 27 (1), 1–10.
- Astri, N. K. D., Wiarta, I. W., & Wulandari, I. G. A. A. 2022. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Mata Pelajaran Matematika Pokok Bahasan Bangun Datar. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(3), 575–585.
- Ayu, I. D., Parimita, M., Studi, P., Guru, P., Dasar, S., Dasar, J. P., Pendidikan, F. I., & Ganesha, U. P. (2022). *Pengembangan E-Book Berbasis Problem Based*

Learning Materi Bangun Ruang Muatan Matematika Kelas Vi Sekolah Dasar Tahun Ajaran 2021 / 2022.

- Belawati, Tian dkk. 2003. *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Chairudin, M., dan Dewi, R. M. 2021. Pengembangan Bahan Ajar Buku Saku Digital Berbasis Problem Based Learning pada Mata Pelajaran Ekonomi. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(3), 951-962.
- Dasar, K., Sekolah, I. P. S., Nasution, Y., dkk. 2022. *School education journal pgsd fip unimed*. 12(3).
- Dewi, D. P. A. Y. K., Agustiana, I. G. A. T., dkk. 2023. Media Interaktif Berbasis Games-Quiz Materi Tumbuhan Muatan IPAS Kurikulum Merdeka Untuk Kelas IV. *Educatio*, 18(1), 61-75.
- Di, I., Iv, K., Dasar, S., Putri, L. D., dkk. 2023. *Pengembangan E-Modul Menggunakan Canva Pada Pembelajaran*. 3, 7175–7185.
- Effendi, D., & Wahidy, A. 2019. *Pemanfaatan Teknologi dalam Proses Pembelajaran Menuju Pembelajaran Abad 21*. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang, 125–129.
- Fauyan, M. 2019. “Developing Interactive Multimedia Through Ispring on Indonesian Language Learning with The Insights of Islamic Values in Madrasah Ibtidaiyah”. *Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI*, Volume 6, Nomor 2, (hlm.177-190).
- Fransiska, M., dan Kesumawati, N., dkk. 2022. *JPKD : Volume 4 Nomor 1 Tahun 2022 Research & Learning in Primary Education Pengembangan E- Book Berbasis PMRI Materi Perkalian Bilangan Bulat Kelas V SD*. 4, 8–22.

- Frendiyanti, R., dan Sumadi, C. D. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Bariumplants Pada Mata Pelajaran IPAS Kelas IV SDN Kamal 1. *Khirani: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 1(3), 62-76.
- Geni K.H.Y.W dkk. 2020. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD”. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol. 8 No. (2) pp. 1-16.
- Gischa, S. 2022. “Buku Digital: Pengertian, Karakteristik, dan Fungsinya”. Tersedia pada: www.kompas.com:
<https://www.kompas.com/skola/read/2022/06/15/150000169/buku-digital--pengertian-karakteristik-dan-fungsinya> (diakses tanggal 24 Januari 2024).
- Haris, D. 2011. *Panduan Lengkap E-book Strategi Pembuatan & Pemasaran E-book*. Jakarta: PT. Buana Ilmu Populer.
- History, A. 2021. *Kajian dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran Pengembangan E-Book Berbasis Problem Based Learning Pada Pelajaran Bahasa Jawa Kelas IV*. 8(17), 289–298. <https://doi.org/10.17977/um031v8i32021p289>
- Iii, B. A. B., dan Penelitian, A. J. 2012. *Sugiono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Bandung: Alfabeta, h. Ibid, h. 408 407 2.
- Istifarida, B., Santoso, S., dkk. 2017. *Pengembangan E-Book Berbasis Problem Based Learning-Gis Untuk Meningkatkan Kecakapan Binti Istifarida Sigit Santoso, Yasin Yusup*. 20 (2).
- Kamdi, W dkk. 2007. *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Universitas Negeri Malang. Malang.
- Kemendikbud. 2022. *Capaian Pembelajaran Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) Fase A – Fase C*. Retrieved from [kurikulum.kemdikbud.go.id:https://kurikulum.kemdikbud.go.id/file/cp/dasmen/13.%20CP%20IPAS.pdf](https://kurikulum.kemdikbud.go.id/file/cp/dasmen/13.%20CP%20IPAS.pdf).

- Khikmawati, D. K., dkk. 2021. Pemanfaatan E-book untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar di Kudus. *Buletin KKN Pendidikan*, Vol. 3, No. 1.
- Kusumatuty, A. J., dkk. 2018. Penerapan E-Book Dalam Proses Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Program magister pendidikan ekonomi*. Universitas Sebelas Maret.
- Kodir, Abdul. 2018. *Manajemen Pembelajaran Saintifik Kurikulum 2013 Pembelajaran Berpusat pada Siswa*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Koyan, I. W. 2012. *Statistik pendidikan teknik analisis data kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha Press.
- Kumparan. (2023, Agustus 8). IPAS: *Pengertian, Tujuan, dan Elemennya*. Retrieved from kumparan.com: <https://kumparan.com/ragam-info/ipas-pengertian-tujuan-dan-elemennya-20wo3XdAI0s/full>
- Kurnia, F. 2023. *eBook Adalah: Pengertian, Fungsi, Tujuan, Kelebihan dan Kekurangannya*. Retrieved from dailysocial.id: <https://dailysocial.id/post/ebook-adalah>
- Lestari, Ika. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Padang: Akademia Permata.
- Lestari, S. 2018. Peran teknologi dalam pendidikan di era globalisasi. *EDURELIGIA: Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 2(2), 94-100.
- Liana, L., Wiryokusumo, I., dkk. 2021. “Pengembangan E-Book Berbasis Problem Based Learning Pada Pelajaran Bahasa Jawa Kelas IV Sekolah Dasar”. *Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran (JINOTEP): Kajian dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 8(3), 289-298.

- Maryati, I. 2018. "Penerapan model pembelajaran berbasis masalah pada materi pola bilangan di kelas vii sekolah menengah pertama". *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(1), 63-74.
- Mella, B., Wulandari, I. G. A. A., dkk. 2022. "Bahan ajar digital interaktif berbasis problem based learning materi keragaman budaya". *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6(1), 127-136.
- Mentari, Dwi dkk. 2018. "Pengembangan Bahan ajar e-book Berdasarkan Hasil Riset Elektroforesis 2-D untuk Mengukur Kemampuan Berpikir Kreatif Mahasiswa". *PENDIPA Journal of Science Education*.
- Mulyasa, E. 2006. *Kurikulum berbasis kompetensi*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Nasution, Y., dan Tambunan, H. P., dkk. 2021. "Pengembangan E-Book Berbasis Budaya Lokal Sumut Pada Mata Kuliah Pendidikan Ips Kelas Tinggi Pgsd Unimed". *Elementary School Journal Pgsd Fip Unimed*, 11(4), 300-310.
- Nursyam, A. 2019. "Peningkatan Minat Belajar Siswa Melalui Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi". *Jurnal Penelitian Hukum dan Pendidikan*, Volume 18, Nomor 1 (hlm.811–819).
- Parmiti, D.P. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar*. Singaraja: Undiksha.
- Parni, P. 2020. *Pembelajaran IPS di Sekolah dasar*. *Cross-border*, 3(2), 96-105.
- Prastowo, A. 2011. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta: DIVA Press.
- Pratiwi, H. R., dan C. I. 2017. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran untuk Mengembangkan Aspek Kognitif Anak". *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, Volume 4, Nomor 2, (hlm.130-139).
- Prawiro, M. 2023. *Pengertian Ebook Beserta Manfaat, Tujuan Dan Formatnya*. Retrieved from maxmanroe.com:

<https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/mobile-app/pengertian-ebook.html>.

Purnamadewi, D. U., dan Wiyasa, I. K. N. 2022. “Pengembangan Media Flip Book Digital Berbasis Discovery Learning Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V Sekolah Dasar”. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 4(2), 490-495.

Putra, E. F., dan Suharjana, S. 2018. *Model senam lansia untuk kebugaran jasmani dan fungsi otak Modelling the elder people gymnastics for physical fitness and cognitive function. Kesehatan*, 6(2), 120–129.

Putra, N. 2015. *Research & Development penelitian dan pengembangan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Putu, D., Yuliana, A., dkk. 2023. *Media Interaktif Berbasis Games-Quiz Materi Tumbuhan Muatan IPAS Kurikulum Merdeka Untuk Kelas IV*. 18(1), 61–75. <https://doi.org/10.29408/edc.v18i1.18656>

Remillard, J. T. dan Heck, D. 2014. *Conceptualizing The Curriculum Enactment Process in Mathematics Education. ZDM The International Journal on Mathematics Education*, 46(5), 705-718.

Rengga Prayudha, D. (n.d.). *Pengembangan E-Modul Dengan Model Problem Based Learning Pada Materi Bilangan Bulat Kelas VII*.

Ruddamayanti. 2019. “Pemanfaatan Buku Digital dalam Meningkatkan Minat Baca”. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*.

Rusilowati, A. *Konsep Desain Pembelajaran IPAS Untuk Mendukung Penerapan Asesmen Kompetensi Minimal*.

Rusman. 2016. *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan profesionalisme Guru*. Cetakan Ke-6. Jakarta PT. RajaGrafindo Persada.

- Sakiah, N. A., dan Effendi, K. N. S. 2021. “Analisis Kebutuhan Multimedia Interaktif Berbasis PowerPoint Materi Aljabar Pada Pembelajaran Matematika SMP”. *JP3M (Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pengajaran Matematika)*, 7(1), 39–48.
- Salfia, E. 2021. “Pengembangan Bahan Ajar Berbasis E-Modul Interaktif Menggunakan Model Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Materi Integral SMA Kelas XII”. *Jurnal Riset Ilmu Pendidikan*, 1(1), 12–18.
- Sanjaya, Wina. 2013. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sari, W. N., dan Ahmad, M. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital di Sekolah Dasar”. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), 2819–2826.
- Sd, D. I., dan Serang, N. 2022. *Primary : Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar Volume 11 Nomor 2 April 2022 Pengembangan Bahan Ajar Berbasis E-Book Pada Mata Pelajaran Ipa Materi Penggolongan Hewan Berdasarkan Jenis Makanannya Developing E-Book-Based Teaching Materials Of Natural Scienc. 11(April)*, 479–490.
- Sekolahloka. (n.d.). *SD Negeri 5 Kayuputih Melaka, Kabupaten Buleleng*. Retrieved from sekolahloka.com: <https://sekolahloka.com/data/sd-negeri-5-kayuputih-melaka/>
- Setiawan, A., Kusumaningtyas, dkk. 2018. *Diseminasi Hukum Hak Cipta pada Produk Digital di Kota Semarang*. *Pengabdian Hukum Indonesia*, 1(1), 53–66. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/JPHI/article/view/27279/11936>
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media.
- Sitepu, B. P. 2012. *Penulisan buku teks pelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Studi, P., Pendidikan, T., & Prasetyo, A. W. (2017). *Pengembangan buku elektronik (e-book) untuk pembelajaran ekstrakurikuler wajib pramuka di smk negeri 11 semarang skripsi*.
- Suartama, I. K. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sudatha, dan I Made. 2017. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Sudjana, N dan Rivai, A. 2012. *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Aglesindo.
- Sukmawati, R., Pramita, M., dkk. 2020. "The Use of Blended Cooperative Learning Model in Introduction to Digital Systems Learning". *Indonesian Journal on Learning and Advanced Education (IJOLAE)*, 2(2), 75-81.
- Sumiati, N. K., dan Tirtayani, L. A. 2021. "Pemanfaatan Buku Cerita Bergambar Digital Berbasis Audio Visual Terhadap Stimulasi Kemampuan Empati Anak Usia Dini". *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*, 9(2), 220.
- Suprihatiningrum, Jamil. 2014. *Strategi Pembelajaran: Teori & Aplikasi*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Surjono, D. H. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Suyanti, Dwi Retno. 2010. *Strategi Pembelajaran Kimia*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tarigan. 2014. *Telaah Buku Tematik Sekolah Dasar*. Bandung: Angkasa.
- Tegeh dan Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Bahan Ajar. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I Made. dan Kirna, I Made. 2010. *Metode penelitian pengembangan pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha

- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. 2013. “Pengembangan Bahan ajar metode penelitian pendidikan dengan addie model”. *Jurnal Ika*, 11(1).
- Tegeh, I.M. dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta. Graha Ilmu.
- Warsono dan Hariyanto. 2012. *Pembelajaran Aktif*. Bandung. Remaja Rosdakarya.
- Wati, A. N., Riyanto, Y., dkk. 2023. “Pengembangan Multimedia E-Book Magic (E-Boma) Materi ASEAN Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas VI Sekolah Dasar”. *EDUKASIA: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(1), 149-162.
- Widodo. 2016. “Pengantar *E-Book*”. *Disampaikan dalam Bimbingan Teknik bagi Petugas Pengelola Perpustakaan Sekolah, yang diselenggarakan oleh Kantor Perpustakaan dan Kearsipan kabupaten Madiun, di Graha Eka Kapti Lantai II Pusat Pemerintahan Kabupaten Madiun di Mejayan*.
- Yani, J. A., Mangkunegara, A. A. A. P., dkk. 1995. Sugiyono. 2017, *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta. *Procrastination And Task Avoidance: Theory, Research and Treatment*. New York: Plenum Press, Yudistira P, Chandra, Diktat Ku.
- Zahwa, F. A. dan Syafi’I, 2022. “Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi”. *Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi*.
- Zainuddin, M. 2008. *Reformasi pendidikan: Kritik kurikulum dan manajemen berbasis sekolah*. Pustaka Pelajar.
- Zulfiati, H. M. 2020. Jipsindo No. 1, Volume 1, Maret 2014. *Pengaruh Pembelajaran IPS Berbasis Ict (Information And Communications Technology) Dengan Aplikasi Lectora Inspire Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*, 1(1), 39–58.