

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
DOORLOCK BERBASIS INTERNET OF THINGS PADA
MATA KULIAH SISTEM KENDALI OTOMATIS**



PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO

JURUSAN TEKNOLOGI INDUSTRI

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

2024



**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
DOORLOCK BERBASIS INTERNET OF THINGS PADA
MATA KULIAH SISTEM KENDALI OTOMATIS**

SKRIPSI

Diajukan Kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Mengikuti

Ujian Skripsi

Oleh

I Ketut Alit Darma Wijaya

2015061024



SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN

Menyetujui,

Pembimbing I

Dr. Ir. Agus Adiarta, S.T., M.T., IPU.
NIP. 196608181998021001

Pembimbing II

I Gede Made Surya Bumi Pracasitaram, S.T., M.T.
NIP.198705052020121014

Skripsi oleh I Ketut Alit Darma Wijaya ini

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

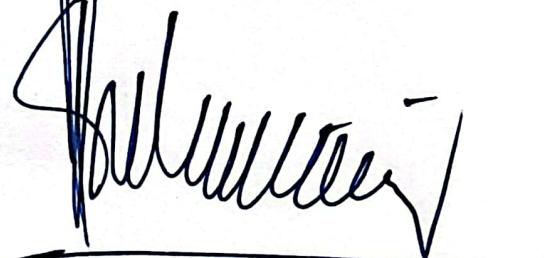
Pada tanggal 05 Juli 2024

Dewan Penguji,



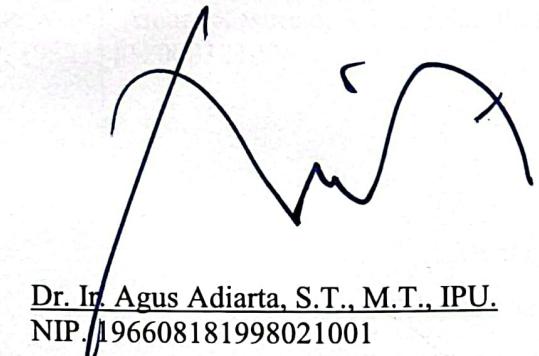
Wayan Mahardika Prasetya Wiratama, S.Pd., M.Pd.
NIP. 199310042019031010

(Ketua)



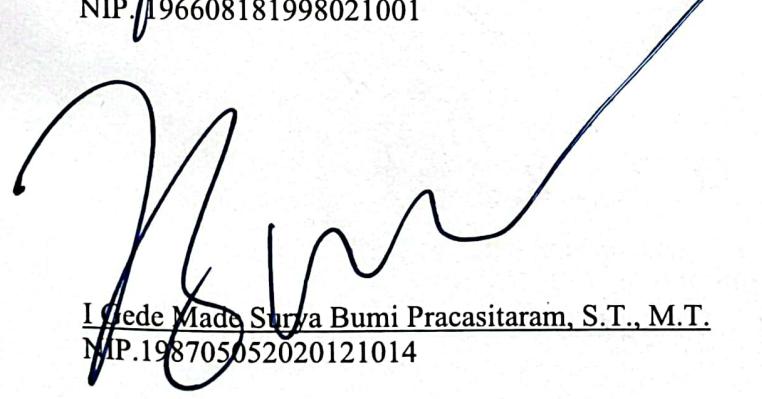
Dr. I Putu Suka Arsa, S.T., M.T.
NIP. 197009182001121001

(Anggota)



Dr. Ir. Agus Adiarta, S.T., M.T., IPU.
NIP. 196608181998021001

(Anggota)



I Gede Made Surya Bumi Pracasitaram, S.T., M.T.
NIP. 198705052020121014

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik Dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada :
Hari : *Rabu*
Tanggal : *24 JUL 2024*



Mengetahui,

Ketua Ujian,

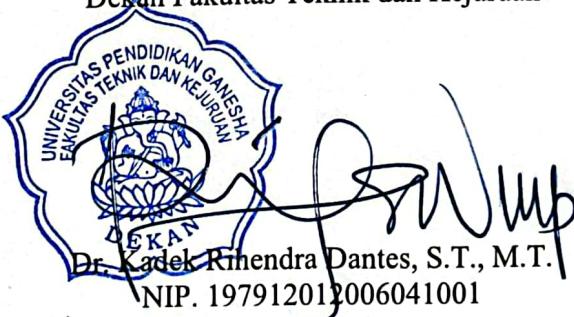
Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIP. 19821112008121001

Sekretaris Ujian,

Dr. Ir. Agus Adiarta, S.T., M.T., IPU.
NIP. 196608181998021001

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Doorlock Berbasis Internet Of Things Pada Mata Kuliah Sistem Kendali Otomatis”** beserta seluruh isinya adalah benar karya sendiri, saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara – cara yang tidak sesuai etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 05 Juni 2024

Penulis



I Ketut Alit Darma Wijaya

NIM. 2015061024

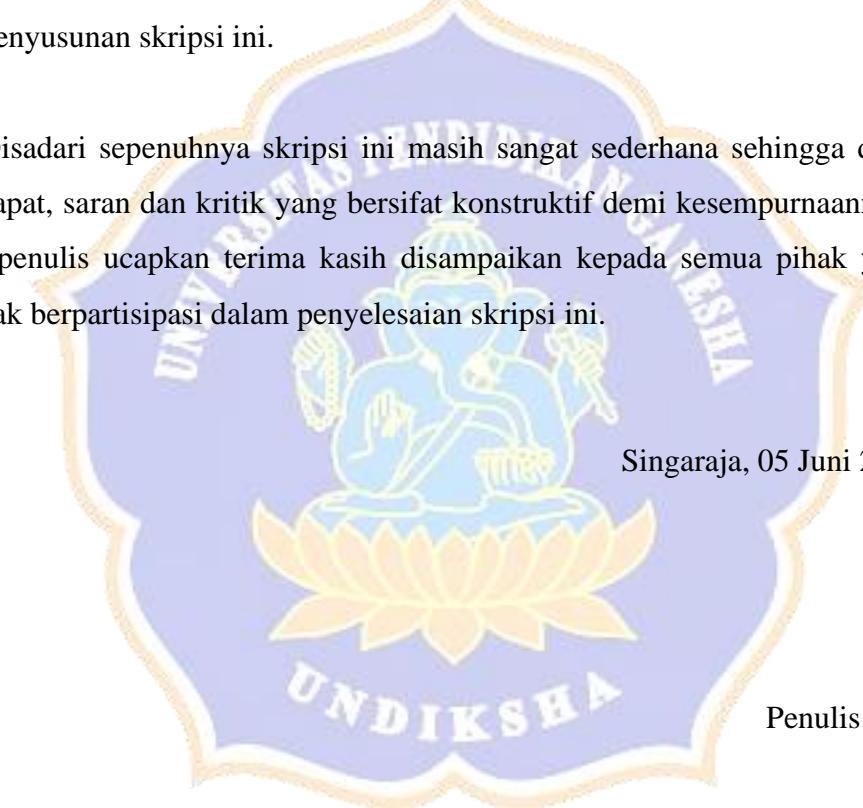
PRAKATA

Puja dan puji syukur dipanjangkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat-Nyalah, sehingga Skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran *Doorlock Berbasis Internet Of Things* Pada Mata Kuliah Sistem Kendali Otomatis” ini dapat terselesaikan dengan baik. Dalam menyelesaikan skripsi ini, ditemukan berbagai kendala dalam proses penyusunan, akan tetapi berkat bantuan dan kerjasama dari berbagai pihak yang bersangkutan dapat diatasi. Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terimkasih kepada.

1. Bapak Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk mengikuti pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Bapak Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi ini sesuai rencana.
3. Bapak Ketut Udy Ariawan, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Teknologi Industri atas izin telah memperbolehkan penulis melakukan penelitian di Jurusan Teknologi Industri.
4. Bapak Dr. Ir. Agus Adiarta, S.T., M.T., IPU. selaku Koordinator Program Studi S1 Pendidikan Teknik Elektro atas izin telah memperbolehkan penulis melakukan penelitian di Prodi S1 Pendidikan Teknik Elektro.
5. Bapak Dr. Ir. Agus Adiarta, S.T., M.T., IPU. selaku Pembimbing I atas motivasi dan bimbingan yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
6. Bapak I Gede Made Surya Bumi Pracasitaram, S.T., M.T. selaku Pembimbing II yang telah banyak membimbing dan memberikan masukan dalam penyelesaian skripsi ini.
7. Bapak dan Ibu Dosen beserta Staff di lingkungan Program Studi S1 Pendidikan Teknik Elektro Universitas Pendidikan Ganesha (Undiksha) yang telah memberikan dukungan dan semangat dalam penyusunan skripsi ini.

8. Kedua orang tua penulis. Bapak I Ketut Sutika dan Ibu Ni Made Rattini yang senantiasa memberikan dukungan, nasihat, perhatian serta doa selama penyusunan skripsi ini.
9. Kakakku Ni Putu Sri Agustina Dewi, S.Pd, Ni Made Dwi Dahlia Wati, S.Pd, Ni Nyoman Tri Utami Dewi, S.E. yang selalu mensupport dan selalu memberikan nasihat dalam proses penyusunan skripsi ini.
10. Dosen dan Staf di Prodi Pendidikan Teknik Elektro Undiksha yang telah memberikan ijin melaksanakan penelitian sebagai proses penyusunan skripsi ini.
11. Rekan-rekan mahasiswa elektro serta semua pihak yang telah memberikan bantuan, motivasi dan semangat yang membuat penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Disadari sepenuhnya skripsi ini masih sangat sederhana sehingga diharapkan pendapat, saran dan kritik yang bersifat konstruktif demi kesempurnaannya. Akhir kata penulis ucapan terima kasih disampaikan kepada semua pihak yang telah banyak berpartisipasi dalam penyelesaian skripsi ini.



Singaraja, 05 Juni 2024

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN.....	vii
PRAKATA	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Pengembangan	7
1.6 Spesifikasi Produk yang diharapkan	7
1.7 Pentingnya Pengembangan.....	8
1.8 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	9
1.9 Definisi Istilah	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
2.1 Kajian Teori.....	13
2.1.1 Sistem Kendali Otomatis.....	13
2.1.2 Sistem Kendali Cerdas.....	14
2.1.3 Internet Of Things (IoT).....	15
	Halaman
	xii

2.1.4	Media Pembelajaran.....	16
2.1.5	Fungsi Alat Peraga	18
2.1.6	ESP 32 Camera	19
2.1.7	Arduino UNO.....	19
2.1.8	Relay	20
2.1.9	Solenoid Door Lock	20
2.1.10	Buzzer	21
2.1.11	Push Button	22
2.1.12	Kabel Jumper	22
2.1.13	Arduino IDE.....	23
2.1.14	Blynk.....	24
2.1.15	Adaptor.....	25
2.2	Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan	25
2.3	Kerangka Berpikir	37
2.4	Hipotesis Penelitian	41
BAB III METODE PENELITIAN	42
3.1	Model Penelitian Pengembangan	42
3.2	Prosedur Pengembangan	43
3.2.1	Potensi dan Masalah	43
3.2.2	Pengumpulan informasi dan studi literatur	44
3.2.3	Desain produk	44
3.2.4	Validasi desain	44
3.2.5	Revisi desain	44
3.2.6	Pembuatan Produk	45
3.2.7	Uji Coba Produk.....	45

Halaman

xi

3.2.8	Revisi produk Satu	45
3.2.9	Uji coba pemakaian.....	45
3.2.10	Revisi produk Dua.....	46
3.2.11	Produksi masal	46
3.3	Pengujian Produk	46
3.3.1	Desain Uji Coba.....	46
3.3.2	Subjek Uji Coba	47
3.4	Jenis Data.....	48
3.5	Metode dan Instrumen Pengumpulan Data	49
3.6	Prinsip penulisan instrumen	49
3.7	Prosedur penyusunan instrumen.....	51
3.8	Penyusunan Instrumen	53
3.8.1	Instrumen untuk ahli isi	53
3.8.2	Instrumen untuk ahli media	54
3.8.3	Instrumen untuk peserta didik.....	55
3.9	Metode dan Teknik Analisa Data	56
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		60
4.1	Hasil Penelitian.....	60
4.1.1	Potensi dan Masalah.....	60
4.1.2	Pengumpulan Informasi dan Studi Literatur	61
		Halaman
4.1.3	Desain Produk	62
4.1.4	Validasi Desain	65
4.1.5	Revisi Desain	66
4.1.6	Pembuatan Produk	69

4.1.7	Uji Coba Produk.....	79
4.1.8	Revisi Produk 1	87
4.1.9	Uji Coba Pemakaian.....	88
4.1.10	Revisi Produk 2.....	98
4.1.11	Produksi Masal.....	98
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	99
4.3	Implikasi Penelitian	101
BAB V PENUTUP	103
5.1	Rangkuman.....	103
5.2	Kesimpulan.....	103
5.3	Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	106
LAMPIRAN - LAMPIRAN	112



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2. 1 Penelitian Yang Relevan	30
Tabel 3. 1 Kualifikasi Penilaian Validasi Ahli Isi dan Media.....	52
Tabel 3. 2 Kategori Penilaian Respon Peserta Didik Terhadap Media	52
Tabel 3. 3 Instrumen Validasi Ahli Isi	53
Tabel 3. 4 Instrumen Validasi Ahli Media.....	54
Tabel 3. 5 Instrumen Peserta Didik	55
Tabel 3. 6 Kualifikasi Tingkat Kelayakan Berdasarkan Persentase.....	57
Tabel 3. 7 Range dan Kriteria Kuantitatif respon peserta didik.....	59
Tabel 4. 1 Komponen Media Pembelajaran.....	69
Tabel 4. 2 Validasi Ahli Isi	80
Tabel 4. 3 Validasi Ahli Media	83
Tabel 4. 4 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	88
Tabel 4. 5 Rentang Skor Uji Coba Kelompok Kecil.....	91
Tabel 4. 6 Jumlah Responden Pada Kategori Kelompok Kecil	91
Tabel 4. 7 Hasil Kualifikasi Uji Coba Kelompok Kecil	91
Tabel 4. 8 Hasil Uji Coba Kelompok Besar.....	93
Tabel 4. 9 Rentang Skor Uji Coba Kelompok Besar	96
Tabel 4. 10 Jumlah Responden Pada Kategori Kelompok Besar.....	96
Tabel 4. 11 Hasil Kualifikasi Uji Coba Kelompok Besar	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2. 1 Diagram Blok Sistem Pengendalian Loop Terbuka.....	13
Gambar 2. 2 Diagram Blok Sistem Pengendalian Loop Tertutup	14
Gambar 2. 3 Struktur Sistem Kendali Cerdas	15
Gambar 2. 4 ESP32 Camera.....	19
Gambar 2. 5 Arduino Uno.....	20
Gambar 2. 6 Relay.....	20
Gambar 2. 7 Solenoid Door Lock	21
Gambar 2. 8 Buzzer.....	22
Gambar 2. 9 Push Button	22
Gambar 2. 10 Kabel Jumper.....	23
Gambar 2. 11 Arduino IDE.....	24
Gambar 2. 12 Aplikasi Blynk.....	24
Gambar 2. 13 Adaptor.....	25
Gambar 2. 14 Bagan Kerangka Berpikir	40
Gambar 3. 1 Prosedure Penelitian Research and Development (R&D).....	43
Gambar 4. 1 Gambar Skema dan Tata Letak Rangkaian	63
Gambar 4. 2 Desain Buku Panduan	64
Gambar 4. 3 Desain Video Tutorial	65
Gambar 4. 4 Gambar Skema Rangkaian Setelah Revisi	66
Gambar 4. 5 Gambar Tata Letak Rangkaian Setelah Revisi.....	67
Gambar 4. 6 Desain Buku Panduan Setelah Revisi	68
Gambar 4. 7 Desain Video Tutorial Setelah Revisi	68

Gambar	Halaman
Gambar 4. 8 Tahap Pembuatan Media	70
Gambar 4. 9 Tampilan Download Software Arduino IDE.....	71
Gambar 4. 10 Tampilan Download Aplikasi Blynk IoT	72
Gambar 4. 11 Tampilan Program Pada Software Arduino IDE.....	73
Gambar 4. 12 Tampilan Aplikasi Blynk IoT.....	74
Gambar 4. 13 Tampilan Pembuatan Buku Panduan	75
Gambar 4. 14 Tampilan Pembuatan Video Tutorial	75
Gambar 4. 15 Hasil Bentuk Media Pembelajaran	76
Gambar 4. 16 Buku Panduan Penggunaan Media Pembelajaran	77
Gambar 4. 17 Video Tutorial	78



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN	Halaman
LAMPIRAN 1 VALIDASI OLEH AHLI ISI	113
LAMPIRAN 2 VALIDASI OLEH AHLI MEDIA	118
LAMPIRAN 3 DAFTAR NAMA RESPONDEN	122
LAMPIRAN 4 VALIDASI OLEH KELOMPOK KECIL	125
LAMPIRAN 5 VALIDASI OLEH KELOMPOK BESAR	137
LAMPIRAN 6 DOKUMENTASI PENELITIAN	179
LAMPIRAN 7 RIWAYAT HIDUP PENELITI	184

