

DAFTAR RUJUKAN

- Agus Sutriawan, M. A. S. (2023). *Motivasi Mahasiswa Dalam Pembelajaran Atletik*. 3, 33–42.
- Alex Aldha Yudi, Irvan Charis, S., Aldha Yudi, A., & Mariati, S. (2019). *Pengaruh Latihan Plyometric Terhadap Kemampuan Lompat Jauh* (Vol. 4). <http://performa.ppj.unp.ac.id/index.php/kepel/index>
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran Cetakan ke-13* (A. Arsyad, Ed.; 13th ed.).
- Dwi Cahyo, A., Ibtidiyah Negeri, M., & Utara, L. (2023). Upaya Penggunaan Audio Visual 26 Gerak. In *Journal of Physical Education* (Vol. 3, Issue 1).
- Fakhrur Rozi, M., & Putra, J. (n.d.). *Motivasi Siswa Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan (PJOK)*.
- Fernando, J., Jejak, R., & Kunci, K. (2022). Media Pembelajaran Bola Voli Interaktif Berbasis Android. In *Jurnal Olahraga dan Kesehatan Indonesia (JOKI)* (Vol. 2, Issue 2). <https://jurnal.stokbinaguna.ac.id/index.php/jok>
- Gulo, S., & Harefa, A. O. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 1(1), 291–299. <https://doi.org/10.56248/educativo.v1i1.40>
- Indriyani, E. (2021). Analisis Efektivitas Implementasi Pembelajaran Daring Dimasa Pandemi Covid-19 Pada Siswa SMA Kelas X Se-Kecamatan Mranggen Mata Pelajaran PJOK. In *Online) Journal of Physical Activity and Sports* (Vol. 2, Issue 1).
- Irsyad, T., Wuryandini, E., Yunus, M., & Hadi, D. P. (2020). *Analisis Keaktifan Mahasiswa dalam Proses Pembelajaran Statistika Multivariat*. 12(1).
- Karin Preayani, K., Semarayasa, I. K., & Gunarto, P. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Teknik Dasar Sepak Sila dalam Permainan Sepak Takraw. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 10(3), 257–263. <https://doi.org/10.23887/jiku.v10i3.51332>
- Semarayasa, I. K., & Preayani, K. K. (2023). Develop a Video Tutorial on Basic Sepak Badek Techniques in Sepak Takraw for Physical Education Students in the 2021/2022 Academic Year. *Musamus Journal of Physical Education and Sport (MJPEs) MJPEs Musamus Journal of Physical Education and Sport*, 6(1). <https://doi.org/10.35724/mjpes.v6i1.5560>
- Khaidir, A., Valianto, B., & Nugraha, T. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Materi Atletik Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Kesehatan. *Jurnal Pedagogik Olahraga*, 7(2). <https://doi.org/10.24114/jpor.v7i2.31230>

- Laksana, A. A. N. P., Adnyana, I. W., & Jenaru, K. J. (2021). Kemampuan Gerak Dasar Lari Jarak Menengah Pada Siswa Sekolah Menengah Pertama. *Journal Coaching Education Sports*, 2(2), 163–176. <https://doi.org/10.31599/jces.v2i2.720>
- Lanang. (2010). *Buku Ajar Aktivitas Atletik*.
- Liberta Loviana Carolin, I Ketut Budaya Astra, & I Gede Suwiwa. (2020). Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model ADDIE Pada Materi Teknik Dasar Tendangan Pencak Silat Kelas VII SMP Negeri 4 Sukasada Tahun Pelajaran 2019/2020. *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga)*, 5(2), 12–18. <https://doi.org/10.36526/kejaora.v5i2.934>
- Pranopik, M. R. (2017). Pengembangan Variasi Latihan Smash Bola Voli. *Jurnal Prestasi*, 1(1).
- Prasetyo, A. T., Sukendro, & Haryanto. (2021). *Pengembangan Video Pembelajaran Atletik Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Pada Sekolah Menengah Pertama Berbasis Android*.
- Purnama, S. J., & Pramudiani, P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Google Slide pada Materi Pecahan Sederhana di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2440–2448. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1247>
- Purnamasari, N. L. (2019). *Metode ADDIE Pada Pengembangan Media Interaktif adobe Flash Pada Mata Pelajaran TIK*.
- Putera, K. W. A. (2023). *Pengembangan Model Latihan Gerak Dasar Non-Lokomotor Berbasis Permainan Untuk Peserta Didik Kelas Tinggi Di Sekolah Dasar Negeri 5 Banyuning Tahun Pelajaran 2022/2023*.
- Putra, W. A., & Damanik, S. A. (n.d.). Implementasi Pembelajaran PJOK Pada Masa Pandemi Covid-19 di SD Negeri Se-Kecamatan Percut Sei Tuan Kabupaten Deli Serdang. *Jurnal Prestasi*, 5(2), 59–64. <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/jpsi/index>
- Rahmi, S. M., Arif Budiman, M., Widyaningrum, A., & Kunci, K. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku. *International Journal of Elementary Education*, 3(2), 178–185. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJEE>
- Suwiwa, I. G., Astra, I. K. B., Muliarta, I. W., & Mashuri, H. (2022). Development of Video Media Basic Techniques of Petanque Game. *Halaman Olahraga Nusantara (Jurnal Ilmu Keolahragaan)*, 5(1), 139. <https://doi.org/10.31851/hon.v5i1.6680>
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). *Buku Model Penelitian Pengembangan*.