

**ICT TPACK MATERI TOLAK PELURU BERBASIS
PERMAINAN UNTUK PESERTA DIDIK
KELAS VIII SMP**

Oleh

Komang Agus Ariyana, NIM 2016011098
Jurusan Pendidikan Olahraga, Prodi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi
E-mail:agus.ariyana@undiksha.ac.id

ABSTRAK

Pembelajaran atletik materi Tolak Peluru membutuhkan media pembelajaran berorientasi ICT TPACK. Penelitian ini bertujuan untuk menciptakan media pembelajaran yang efektif dalam mengajarkan materi Tolak Peluru kepada siswa kelas VIII SMP. Penelitian ini bertujuan untuk menciptakan media pembelajaran yang efektif dalam mengajarkan materi Tolak Peluru kepada siswa kelas VIII SMP melalui video tutorial dan tugas gerak. Penelitian pengembangan ini menggunakan rancangan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari analysis, design, development, implementation, dan evaluation. Penelitian ini melibatkan sampel sebanyak 15 peserta didik dari kelas VIII SMP Negeri 3 Singaraja, yang dipilih secara acak atau menggunakan metode random sampling. Instrumen penelitian terdiri dari lembar validitas yang akan dievaluasi oleh tiga validator independen, serta kuisisioner FCE (Formative Class Evaluation) yang diisi oleh peserta didik untuk mengukur efektivitas media pembelajaran yang telah dikembangkan. Berdasarkan analisis data, nilai rata-rata hasil evaluasi dari ahli isi, ahli desain/media, dan praktisi PJOK adalah 95% dan 96%, yang menempatkannya dalam kategori "Sangat Baik". Sementara itu, tahap implementasi kepada peserta didik uji perorangan dan kelompok kecil memiliki rerata 3,00, yang juga masuk dalam kategori "Sangat Baik". Dengan demikian, media pembelajaran materi Tolak Peluru berbasis permainan berorientasi ICT TPACK layak untuk digunakan berdasarkan analisis data dari penelitian ini.

Kata - Kata Kunci : Tolak Peluru,ICT,Pengembangan

**DEVELOPMENT OF ICT ORIENTED LEARNING MEDIA
TPACKGAME BASED SHOT PUT SHMATERIAL FOR CLASS
VIII JUNIOR HIGH SCHOOL SCHOOL STUDENT**

By

Komang Agus Ariyana, NIM 2016011098
Department of sport and Sealth Science, Physical, Sport and Health Education
Study Program
E-mail: agus.ariyana@undiksha.ac.id

ABSTRACT

Athletic learning in shot put material requires ICT TPACK oriented learningmedia. This research aims to create effective learning media in teaching SHOT PUT material to class VIII SMP students. This research aims to create effective learningmedia in teaching Bullet Rejection material to class VIII SMP students through video tutorials and movement assignments. This development research uses the ADDIE development model design which consists of analysis, design, development, implementation and evaluation. This research involved a sample of 15 students from class VIII of SMP Negeri 3 Singaraja, who were selected randomly or using a random sampling method. The research instrument consists of a validity sheet which will be evaluated by three independent validators, as well as an FCE (Formative Class Evaluation) questionnaire which is filled out by studentsto measure the effectiveness of the learning media that has been developed. Based on data analysis, the average value of the evaluation results from content experts, design/media experts, and PJOK practitioners were 95% and 96%, which placed them in the "Very Good" category. Meanwhile, the implementation stage for individual and small group test students had an average of 3.00, which is also in the "Very Good" category. Thus, the ICT TPACK game-based shot put materiallearning media is suitable for use based on data analysis from this research

Key words : shot put,ICT, Development