

PENGEMBANGAN PERMAINAN SIRKUIT *HIT AND JUMP* UNTUK MENSTIMULASI KONSENTRASI ANAK USIA 5-6 TAHUN

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini**



**Oleh
Ni Putu Desy Susanti
NIM 2011061013**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
SINGARAJA
2024**

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Pembimbing I,



Putu Rahayu Ujianti, S.Psi., M.Psi., Psikolog.
NIP. 198001032008012018

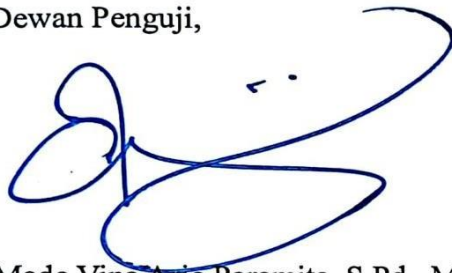
Pembimbing II,



Rendy Setyowahyudi, M. Pd
NIP. 199401012022031013

Skripsi oleh Ni Putu Desy Susanti
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 22 Juli 2024

Dewan Penguji,



Made Vira Arie Paramita, S.Pd., M.Pd.

(Ketua)

NIP. 199206042019032014



Luh Sri Surya Wisma Jayanti, S.Pd., M.Pd.

(Anggota)

NIP. 198607032023212041



Putu Rahayu Ujianti, S.Psi., M.Psi., Psikolog.

(Anggota)

NIP. 198001032008012018



Rendy Setyowahyudi, M.Pd.

(Anggota)

NIP. 199401012022031013

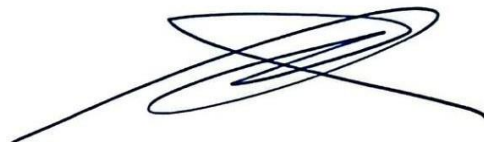
Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan.

Pada:

Hari : Senin
Tanggal : 22 Juli 2024

Mengetahui;

Ketua Ujian,



Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons.

NIP. 198208162008121002

Sekretaris Ujian,



Dewa Gede Firstia Wirabrata, S.Psi., M.Psi., Psikolog.

NIP. 199005082019031011

Mengesahkan;

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. Wayan Widiyana, S.Pd., M.Pd.

NIP. 198507052010121007

PERNYATAAN

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Pengembangan Permainan Sirkuit *Hit And Jump* Untuk Menstimulasi Konsentrasi Anak Usia 5-6 Tahun” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya tulis sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara yang tidak benar sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya bersedia dan menanggung sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap karya saya ini.

Singaraja, 28 Juni 2024

Yang membuat pernyataan,



Ni Putu Desy Susanti

NIM. 2011061013

PRAKATA

Puji Syukur dipanjatkan dihadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa, Tuhan Yang Maha Esa beserta seluruh manifestasinya, karena atas berkat dan rahmatNya, skripsi yang berjudul “Pengembangan Permainan Sirkuit *Hit And Jump* Untuk Menstimulasi Konsentrasi Anak Usia 5-6 Tahun”. Penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan studi untuk memperoleh gelar sarjana dalam bidang Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, Universitas Pendidikan Ganesha. terselesainya skripsi ini tentu tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan penuh rasa hormat, melalui kesempatan ini disampaikan ucapan terimakasih kepada.

1. Prof. Dr. I Wayan Lesmawan, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha, atas kebijakan serta program-program yang dilaksanakan di UNDIKSHA.
2. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Ganesha, atas kebijakan serta arahnya selama proses penyusunan skripsi ini.
3. Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan motivasi dan bimbingan selama menjalani studi di jurusan Pendidikan Dasar.
4. Dewa Gede Firstia Wirabrata, S.Psi., M.Psi., Psikolog selaku Koorprodi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini yang telah memberikan

motivasi dan bimbingan selama menjalani studi pada Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini.

5. Putu Rahayu Ujjanti, S.Psi., M.Psi., Psikolog selaku pembimbing I, yang telah memberikan arahan dan bimbingan serta motivasi demi terselesainya skripsi ini tepat waktu.
6. Rendy Setyowahyudi, M.Pd selaku pembimbing II yang selalu memberi arahan dan masukan dalam penyempurnaan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan tepat waktu.
7. Bapak Ibu Dosen serta staf pegawai di lingkungan FIP Undiksha Kampus Singaraja yang banyak memberikan arahan dan masukan.
8. Ni Nengah Muliatini, S.Pd selaku kepala sekolah TK Dwi Jaya yang telah memberikan ijin untuk mengadakan penelitian serta memberikan arahan dan masukan.
9. I Wayan Subadi dan Ni Made Parwati selaku orangtua tercinta, keluarga besar, yang tidak pernah berhenti untuk mendoakan, memberikan dukungan, semangat dan motivasi selama saya mengenyam pendidikan di tingkat perguruan tinggi.
10. Seluruh rekan-rekan satu bimbingan atas bantuan dan dukungan yang diberikan selama proses penyusunan proposal dan skripsi.
11. Rekan-rekan mahasiswa yang senantiasa membagi informasi, memberi bantuan dan motivasi dalam penyelesaian skripsi ini.

12. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu-persatu, atas segala bantuan baik secara moral maupun material selama penyusunan proposal dan skripsi.

Sangat disadari bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Untuk itu demi kesempurnaan skripsi ini, diharapkan kritik maupun saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 25 Juni 2024

Penulis



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	iii
LEMBAR PENERIMAAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
PRAKATA.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Pembatasan Masalah.....	9
1.4 Rumusan Masalah.....	9
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Spesifik Produk.....	10
1.7 Manfaat Penelitian.....	12
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	13
1.9 Asumsi Dan Keterbatasan Pengembangan.....	14
1.10 Definisi Istilah.....	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	17
2.1 Kajian Teori.....	17
2.1.1 Anak Usia Dini.....	17
2.1.2 Teori Memori.....	19
2.1.3 Konsentrasi.....	21

2.1.4 Bermain.....	24
2.1.5 Permainan.....	25
2.1.6 Model Pengembangan Sirkuit	26
2.2 Kajian Hasil Yang Relevan	30
2.3 Kerangka Bepikir	34
2.4 Perumusan Hipotesis.....	37
BAB III METODE PENELITIAN.....	38
3.1 Model Penelitian Pengembangan	38
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan	38
3.2.1 Tahap Analisis (<i>Analyze</i>)	39
3.2.2 Tahap Perencanaan (<i>Design</i>)	40
3.2.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	41
3.2.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	41
3.2.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	42
3.3 Uji Coba Produk.....	42
3.3.1 Desain Uji Coba	45
3.3.2 Subjek Dan Objek Penelitian	46
3.3.3 Jenis Data	47
3.3.4 Metode Dan Instrumen Pengumpulan Data	48
3.3.5 Metode Dan Teknik Analisis Data.....	54
3.3.6 Jadwal Penelitian.....	60
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	62
4.1 Hasil Penelitian	62
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba	62
4.1.2 Hasil Analisis Data	91
4.1.3 Revisi Produk.....	103
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian... ..	106
4.3 Implikasi Penelitian.....	118

BAB V PENUTUP.....	119
5.1 Rangkuman.....	119
5.2 Simpulan.....	122
5.3 Saran.....	124
DAFTAR RUJUKAN.....	125
LAMPIRAN.....	129
RIWAYAT HIDUP.....	170



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1. Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi.....	50
Tabel 3.2. Kisi-kisi Instrumen Ahli Media.....	51
Tabel 3.3. Kisi-kisi Instrumen Uji Kelompok Kecil.....	53
Tabel 3.4. Skala <i>Likert</i> Dimodifikasi.....	55
Tabel 3.5. Konversi Tingkat Pencapaian Dengan Skala 5.....	56
Tabel 3.6. Jadwal Penelitian.....	60
Tabel 4.1. Hasil Ahli Materi.....	74
Tabel 4.2. Hasil Ahli Media.....	77
Tabel 4.3. Komentor Ahli Media.....	79
Tabel 4.4. Hasil Uji Kelompok Kecil.....	80
Tabel 4.5. Uji Normalitas Data <i>Pre-Nontest</i>	84
Tabel 4.6. Rangkuman Hasil <i>Pre-Nontest</i>	85
Tabel 4.7. Uji Normalitas Sebaran Data <i>Pots-Nontest</i>	86
Tabel 4.8. Rangkuman Hasil <i>Post-Nontest</i>	87
Tabel 4.9. Menghitung Uji Homogen Varian.....	87
Tabel 4.10. Skor Anak.....	89
Tabel 4.11. Menghitung Koefisien Korelasi <i>Pre-Nontest</i> dan <i>Post-Nontest</i>	90
Tabel 4.12. Presentase Validasi Pengembangan Permainan.....	92
Tabel 4.13. Uji Normalitas <i>Pre-Nontest</i>	96
Tabel 4.14. Normalitas <i>PostNontest</i>	97
Tabel 4.15. Perbaikan Produk Berdasarkan Review Ahli Media.....	104

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 4.1. Wawancara dengan guru kelompok B.....	66
Gambar 4.2. Pembuatan Desain Permainan.....	68
Gambar 4.3. Implementasi Permainan... ..	72
Gambar 4.4. Revisi Produk Hasil Review Ahli Media.....	105



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 01. Surat Pengantar Penelitian... ..	129
Lampiran 02. Surat Izin Penelitian... ..	130
Lampiran 03. Surat Pengantar Validasi Produk.....	131
Lampiran 04. Surat Pernyataan Ahli Materi.....	132
Lampiran 05. Hasil Penilaian Ahli Materi	134
Lampiran 06. Surat Pernyataan Ahli Media.....	142
Lampiran 07. Hasil Penilaian Ahli Media.....	144
Lampiran 08. Hasil Penilaian Uji Coba Kelompok Kecil.....	152
Lampiran 09. Lembar Angket <i>Pre-Nontest</i> dan <i>Post-Nontest</i>	156
Lampiran 10. Nilai <i>Pre-Nontest</i> Dan <i>Post-Nontest</i>	160
Lampiran 11. Gambar Produk	161
Lampiran 12. Cara Bermain Sirkuit <i>Hit And Jump</i>	163
Lampiran 13. Dokumentasi Penelitian.....	168