

**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI 2 DIMENSI
PENANGGULANGAN PERILAKU *BULLYING* PADA
SISWA “*REJECT TO BULLYING AWAKEN THE
MONSTER IN YOU*”**



**OLEH
PUTU EVI SUSITA DEWI
NIM 1915051098**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2024



**PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI 2 DIMENSI
PENANGGULANGAN PERILAKU *BULLYING* PADA
SISWA “*REJECT TO BULLYING AWAKEN THE
MONSTER IN YOU*”**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Teknik Informatika**



Oleh

Putu Evi Susita Dewi

NIM 1915051098

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2024

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Pembimbing I,


I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP 199503022019031006

Pembimbing II,


Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP 198502152008122007

Skripsi oleh Putu Evi Susita Dewi ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada Tanggal Singaraja, 25 Juli 2024

Dewan Penguji



P Wayan Arta Suyasa, S.Pd., M.Pd.
NIP 198711092015041001

(Ketua)



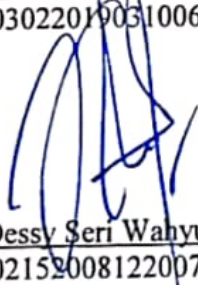
I Nyoman Indhi Wiradika, M.Pd.
NIP 199410232022031012

(Anggota)



I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP 199503022019031006

(Anggota)



Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP 198502152008122007

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat – syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada

Hari : Rabu

Tanggal : 12 Juli 2021



Mengetahui,

Ketua Ujian,

Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIP 198211112008121001

Sekretaris Ujian,

Dr.phill., Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP 198502152008122007

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T.
NIP 197912012006041001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis berjudul, **“PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI 2 DIMENSI PENANGGULANGAN PERILAKU BULLYING PADA SISWA “REJECT TO BULLYING AWAKEN THE MONSTER IN YOU”** dan seluruh isi di dalamnya benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengutip atau menjiplak dengan cara yang tidak mengikuti etika yang berlaku pada masyarakat keilmuan. Berdasarkan pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi/risiko yang mungkin dikenakan kepada saya bila penelitian saya di kemudian hari terbukti melanggar etika ilmiah atau kredibilitas penelitian saya dipertanyakan.

Singaraja, 25 Juli 2024
Yang membuat pernyataan,



Putu Evi Susita Dewi
NIM 1915051098

MOTTO

“Selalu Ikhlas Dalam Menjalani Hidup”



PRAKATA

Segala puji syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa untuk berkat dan rahmat-Nya, yang mana skripsi berikut bisa terselesaikan berjudul **“PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI 2 DIMENSI PENANGGULANGAN PERILAKU *BULLYING* PADA SISWA “*REJECT TO BULLYING AWAKEN THE MONSTER IN YOU*”**. Skripsi berikut ditulis sebagai syarat dalam memperoleh gelar sarjana Pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.

Pada skripsi berikut, didapatkan banyak bantuan baik spiritual, moral ataupun material dari sejumlah pihak. Maka sebab itu, pada kesempatan berikut penulis sampaikan rasa hormat, terimakasih, serta penghargaan yang setulusnya untuk:

1. Prof. Dr. I Wayan Lesmawan, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja yang sudah memberi fasilitas penunjang kepada penulis dalam berkuliah.
2. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T. Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan yang sudah memberi ijin penelitian untuk keperluan penyusunan skripsi.
3. Dr. Putu Hendra Suputra, S.Kom., M.Cs. Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Pendidikan Ganesha.
4. Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. Koordinator Program Studi S1 Pendidikan Teknik Informatika sekaligus dosen yang sudah memberi kesempatan guna mengikuti pendidikan di Jurusan Teknik Informatika.
5. I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd. Pembimbing I yang sudah memberi arahan dan bimbingan penulis secara semangat dan tanggung jawab hingga skripsi berikut bisa selesai.
6. Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. Pembimbing II yang sudah memberi arahan dan bimbingan penulis secara semangat dan tanggung jawab hingga skripsi berikut bisa selesai.
7. Dosen-dosen program studi S1 Teknik Informatika yang penulis tidak dapat sebutkan namanya satu per satu, yang sudah sabar dan ikhlas mendidik dan mencurahkan ilmu kepada penulis semasa berkuliah.

8. SMKN 3 Singaraja yang sudah membantu dan memerikan data yang diperlukan untuk penyelesaian skripsi berikut.
9. Orang tua, Putu Mustika, terimakasih atas doa, kasih sayang, arahan, semangat, dukungan material dan moral yang tiada batas kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan perkuliahan.
10. Kepada Almahrum mendiang kakek, Nyoman Mogol terimakasih atas segala jasa-jasamu, disini cucumu sudah menepati janji kita 12 tahun lalu untuk menjadi anak pertama dan cucu kakek yang berhasil duduk dibangku kuliah untuk mendapatkan gelar sarjana sesuai dengan keinginanmu sebelum engkau menutup usia pada tahun 2012. Semoga kakek tenang disana.
11. Kepada Almahrum mendiang bibi, Bibi Komang terimakasih sudah merawat saya dari saya bayi hingga saya berusia 13 tahun. Terimakasih telah menjadi sosok ibu untuk saya. Bibi jasmu akan saya kenang selalu dalam hati saya Semoga bibi tenang disana.
12. Kepada anak tercinta dari penulis Putu Arsyia Nendra Wijaya Kusuma terimakasih sudah selalu dengan penuh keceriaan menemani penulis selama menyelesaikan perkuliahan.
13. Kepada Ibu Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. terimakasih karena sudah memberi saya motivasi ketika saya hampir memutuskan untuk mengakhiri perkuliahan sebelum pada waktunya, memberikan petuah dan warna baru bagi penulis untuk berjuang untuk masa depan yang cerah.
14. Untuk sahabat saya yang telah saya anggap seperti keluarga sendiri Ransi Neto dan Made Lusyani terimakasih lantaran sudah memberi perhatian, semangat, tawa, tangis, bantuan dan doa yang senantiasa dipanjatkan untuk penulis.
15. Seluruh pihak yang sudah membantu penyusunan skripsi berikut, baik langsung ataupun tidak langsung.
16. Terimakasih kepada Evi Susita yang sudah selalu berjuang pada segala kondisi, terima kasih sudah mau bangkit lagi walaupun rasanya sulit.

Penulis secara penuh sadar bahwasanya isi yang disajikan pada karya berikut masih kurang sempurna lantaran keterbatasan kapabilitas penulis. Oleh sebab itu, demi kesempurnaan skripsi berikut, penulis mengharapkan adanya kritik

dan saran yang konstruktif dari semua pihak. Akhir kata, penulis mengharapkan semoga penelitian berikut dapat bermanfaat untuk seluruh pihak.

Singaraja, 25 Juli 2024

Penulis



DAFTAR ISI

| | HALAMAN |
|--|-------------|
| PERNYATAAN | iv |
| MOTTO | v |
| PRAKATA | vi |
| ABSTRAK | ix |
| ABSTRACT | x |
| DAFTAR ISI | xi |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| DAFTAR GAMBAR | xiv |
| DAFTAR LAMPIRAN | xv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 8 |
| 1.3 Batasan Masalah | 8 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 8 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 9 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 10 |
| 2.1 PENELITIAN TERKAIT | 10 |
| 2.2 LANDASAN TEORI | 12 |
| 2.2.1 Video Animasi 2D | 12 |
| 2.2.2 <i>Bullying</i> | 16 |
| 2.2.3 Media Animasi | 21 |
| 2.2.4 Kasus <i>Bullying</i> | 24 |
| 2.2.5 Kerangka Berpikir | 25 |
| BAB III METODE PENELITIAN | 27 |
| 3.1 JENIS PENELITIAN | 27 |
| 3.2 TEKNIK PENGUMPULAN DATA | 38 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 40 |
| 4.1 HASIL | 40 |

| | |
|-----------------------------|------------|
| 4.2 PEMBAHASAN | 52 |
| BAB V PENUTUP | 57 |
| 5.1 KESIMPULAN..... | 57 |
| 5.2 SARAN | 58 |
| DAFTAR PUSTAKA | 59 |
| LAMPIRAN..... | 62 |
| RIWAYAT HIDUP | 110 |



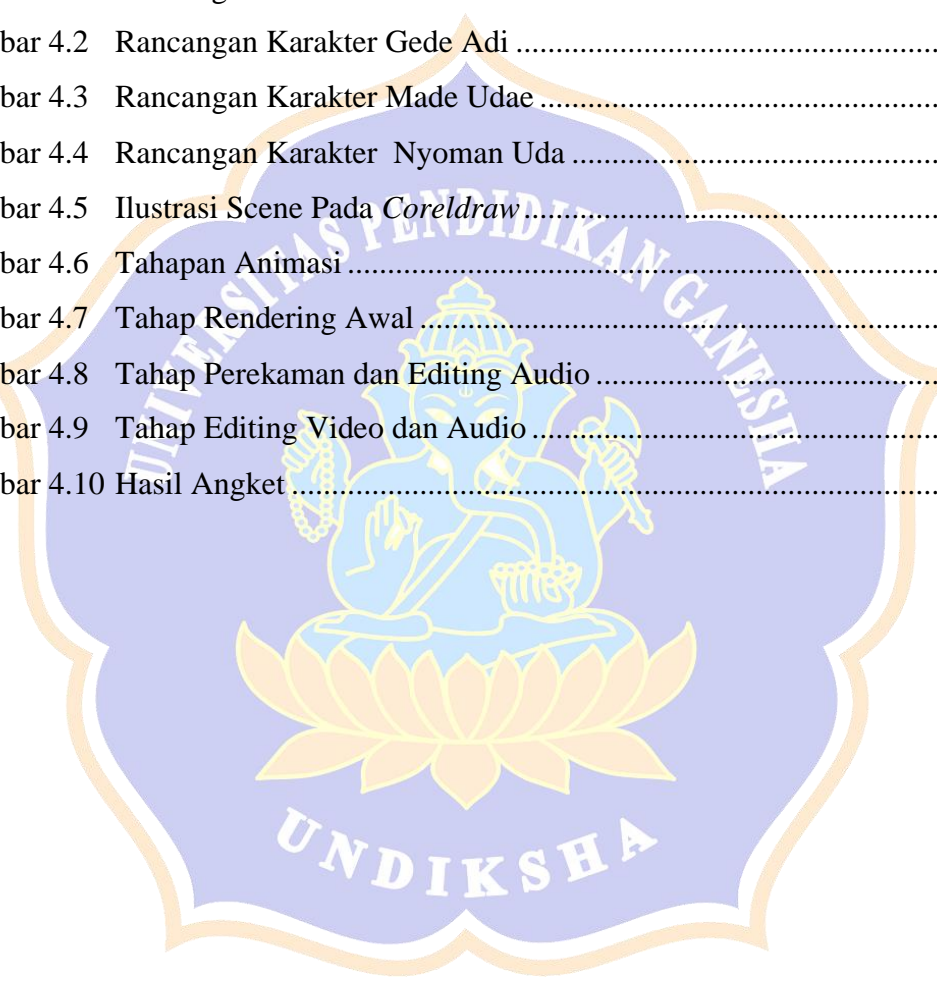
DAFTAR TABEL

| Tabel | Halaman |
|--|---------|
| Tabel 3.1 Tahapan Konsep video Animasi 2D | 28 |
| Tabel 3.2 Daftar Tokoh Animasi 2 Dimensi | 30 |
| Tabel 3.3 Latar Tempat Video Animasi 2 Dimensi | 31 |
| Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen untuk Ahli Isi | 33 |
| Tabel 3.5 Kisi - Kisi Instrumen untuk Ahli Media | 33 |
| Tabel 3.6 <i>Scoring Formula Gregory</i> | 34 |
| Tabel 3.7 Kriteria Validitas Uji <i>Gregory</i> | 35 |
| Tabel 3.8 Uji Angket Respon..... | 36 |
| Tabel 3.9 Kriteria Penggolongan Responden..... | 37 |
| Tabel 4.1 Pengumpulan Bahan Berupa Font/Teks..... | 44 |
| Tabel 4.2 Pengumpulan bahan berupa Audio | 44 |
| Tabel 4.3 Review Hasil Uji Ahli Media..... | 50 |
| Tabel 4.4 Data Uji Respondent Siswa..... | 51 |



DAFTAR GAMBAR

| Gambar | Halaman |
|--|---------|
| Gambar 2.1 Kerangka Penelitian..... | 26 |
| Gambar 3.1 Model Pengembangan <i>Multimedia Development Life Cycle</i> (MDLC) | 27 |
| Gambar 4.1 Rancangan Karakter Putu Dewi..... | 42 |
| Gambar 4.2 Rancangan Karakter Gede Adi | 42 |
| Gambar 4.3 Rancangan Karakter Made Udae | 43 |
| Gambar 4.4 Rancangan Karakter Nyoman Uda | 43 |
| Gambar 4.5 Ilustrasi Scene Pada <i>Coreldraw</i> | 45 |
| Gambar 4.6 Tahapan Animasi | 46 |
| Gambar 4.7 Tahap Rendering Awal | 47 |
| Gambar 4.8 Tahap Perekaman dan Editing Audio | 47 |
| Gambar 4.9 Tahap Editing Video dan Audio | 48 |
| Gambar 4.10 Hasil Angket..... | 51 |



DAFTAR LAMPIRAN

| Lampiran | Halaman |
|---|---------|
| Lampiran 1. Surat Permohonan Penelitian | 63 |
| Lampiran 2. Surat Keterangan Pelaksanaan Penelitian Skripsi | 64 |
| Lampiran 3. Soal Kisi-Kisi Instrumen Untuk Ahli Media. | 65 |
| Lampiran 4. Soal Kisi-Kisi Instrumen Uji Ahli Isi..... | 67 |
| Lampiran 5. Kuesioner Penelitian | 69 |
| Lampiran 6. <i>Storyboard</i> | 72 |
| Lampiran 7. Hasil Wawancara..... | 77 |
| Lampiran 8. Hasil Penilaian Uji Ahli Media..... | 78 |
| Lampiran 9. Hasil Penilaian Uji Ahli Isi | 81 |
| Lampiran 10. Responden siswa | 87 |
| Lampiran 11. Dokumentasi Penelitian..... | 107 |

