

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
AUDIOVISUAL INTERAKTIF PADA TOPIK SENI
TARI SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
untuk memenuhi salah satu persyaratan
dalam Menyelesaikan Program Sarjana
Pendidikan Dasar

Oleh

Komang Trisna Wikantari
NIM 1811031273



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
TAHUN 2024**

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**



Skripsi oleh Komang Trisna Wikantari ini
Telah dipertahankan di depan dewan pengaji
Pada tanggal, 28 Juni 2024

Dewan pengaji,


Dr. I Made Suarjana, M.Pd.
NIP. 196012311986031022

(Ketua)


Dr. I Made Citra Wibawa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198307262009121004

(Anggota)


Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., MPd.Kons.
NIP. 198208162008121002

(Anggota)


Dr. Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198403272015041001

(Anggota)



Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Pada :

Hari : Jumat
Tanggal : 28 Juni 2024



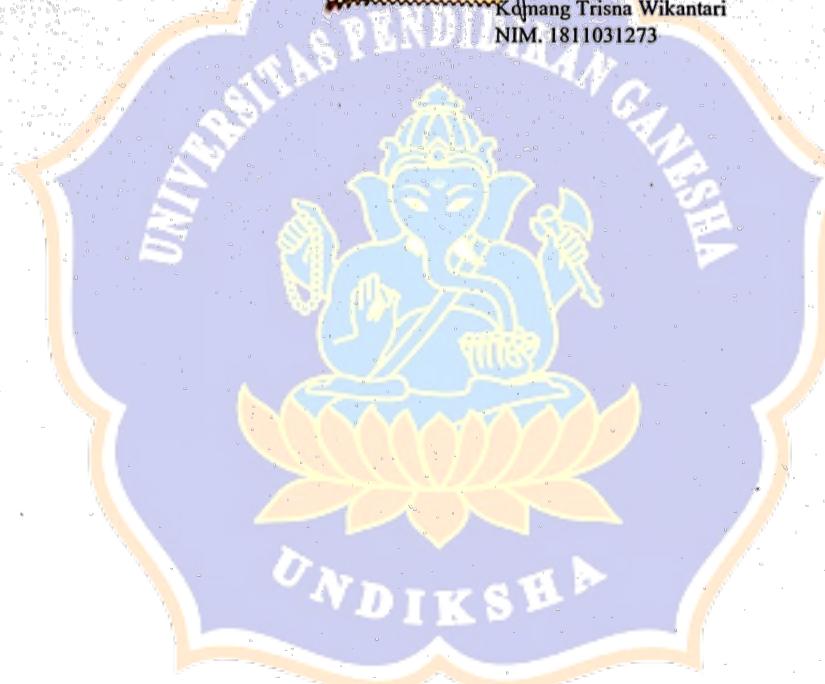
PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Media Pembelajaran Audiovisual Interaktif Pada Topik Seni Tari Siswa Kelas IV Sekolah Dasar" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 06 Juli 2024
Yang membuat pernyataan



Kojang Trisna Wikantari
NIM. 1811031273



PRAKARTA

Puji syukur ke hadapan Ida Sang Hyang Widi Wasa/Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Audiovisual Interaktif Pada Topik Seni Tari Siswa Kelas IV Sekolah Dasar”** dapat diselesaikan tepat waktu.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, mendapat banyak bantuan baik berupa bimbingan, arahan, saran, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini diucapkan terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas arahan dan kebijaksanaan yang diberikan.
2. Dr. Gede Astawan, S.Pd., M.Pd. Selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan izin dan legalitas sehingga penyelesaian skripsi ini dapat berjalan lancar dan sesuai rencana.
3. Dr. Putu Nancy Riastini, S.Pd., M.Pd. Selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah memberikan izin dan legalitas sehingga penyelesaian skripsi ini dapat berjalan lancar dan sesuai rencana.
4. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., MPd. Kons. sebagai pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, motivasi, saran, arahan, dan dorongan dalam penyusunan skripsi ini sehingga berjalan dengan lancar.
5. Dr. Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd. sebagai pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, motivasi, saran, arahan, dan dorongan dalam penyusunan skripsi ini sehingga berjalan dengan lancar.
6. Prof. Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd. yang telah bersedia menjadi ahli media dalam penelitian ini sebagai uji media pembelajaran audiovisual interaktif yang dikembangkan dalam penelitian ini.
7. Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd. yang telah bersedia menjadi ahli media dalam penelitian ini sebagai uji media pembelajaran audiovisual interaktif yang dikembangkan dalam penelitian ini.
8. I Nyoman Sugita Rupiana, S.Sn., M.Pd. yang telah bersedia menjadi ahli tari dalam penelitian ini sebagai uji media pembelajaran audiovisual interaktif yang dikembangkan dalam penelitian ini.

9. Ni Luh Nita Kusuma Dewi, S.Sn. yang telah bersedia menjadi ahli tari dalam penelitian ini sebagai uji media pembelajaran audiovisual interaktif yang dikembangkan dalam penelitian ini.
10. Made Oka Nendri, S.Pd. selaku Kepala Sekolah di SD Negeri 3 Jagaraga yang telah memberikan izin untuk mengadakan penelitian di SD yang dipimpin sehingga dapat berjalan dengan lancar.
11. Keluarga tercinta Bapak, ibu, dan saudara yang senantiasa memberikan doa, motivasi, bantuan materi, kasih sayang, dan pengorbanan selama melaksanakan proses studi.
12. Rekan-rekan sesama mahasiswa serta pihak yang telah membantu sehingga skripsi ini dapat diselesaikan tepat waktu.

Dapat disadari sepenuhnya bahwa penulisan dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan penulis miliki. Oleh karena itu, demi kesempurnaan skripsi ini diharapkan dengan segala kerendahan hati kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna dikemudian hari.

Singaraja, 24 Juli 2024

Penulis,

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN	iv
ABSTRAK	v
PRAKATA.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	9
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	10
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	11
1.10 Definisi Istilah	11

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teori	13
2.1.1 Media Pembelajaran	13
2.1.2 Video Pembelajaran	14
2.1.3 Muatan Pelajaran SBDP Tema Seni Tari	15
2.1.4 Materi Gerak Seni Tari Bali.....	17
2.1.5 <i>Storyboard</i> Video.....	23
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	24
2.3 Kerangka Berpikir	26

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Model Penelitian Pengembangan	28
3.2 Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	29
3.2.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	29
3.2.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	29
3.2.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	30

3.2.4	Tahap Penerapan (<i>Implementation</i>)	30
3.2.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	30
3.3	Uji Coba Produk	30
3.3.1	Desain Uji Coba.....	30
3.3.2	Subjek dan Objek Uji Coba Produk.....	31
3.3.3	Jenis Data.....	31
3.4	Metode dan Instrumen Pengumpulan Data	31
3.4.1	Metode Pengumpulan data.....	31
3.4.2	Instrumen Pengumpulan Data.....	32
3.5	Metode dan Teknik Pengumpulan Data	35
3.6	Metode Analisis Data	35

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian	41
4.1.1	Hasil Pengembangan Produk.....	42
4.1.2	Penyajian Data Uji Validitas Media Pembelajaran	48
4.1.3	Hasil Analisis Data	54
4.1.4	Evektivitas Media Pembelajaran	55
4.2	Pembahasan	58
4.3	Implikasi Penelitian	63

BAB V PENUTUP

5.1	Rangkuman	64
5.2	Simpulan	68
5.3	Saran	69

DAFTAR RUJUKAN 71

LAMPIRAN 74

RIWAYAT HIDUP

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Storyboard Media Pembelajaran.....	23
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media	32
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Tari.....	33
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Respon Praktisi	34
Tabel 3.4 Perhitungan Validitas isi.....	36
Tabel 3.5 Kriteria Koefisien Validasi Isi	37
Tabel 3.6 Konfensi Tingkat Pencapaian	38
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi.....	43
Tabel 4.2 Hasil Uji Validitas Ahli Media.....	49
Tabel 4.3 Komentar dan Saran Ahli Media	50
Tabel 4.4 Hasil Uji Validitas Ahli Tari.....	51
Tabel 4.5 Komentar dan Saran Ahli Tari.....	52
Tabel 4.6 Hasil Uji Respon Praktisi	53
Tabel 4.7 Komentar dan Saran Uji coba Praktisi.....	54
Tabel 4.8 Skor Persentase Hasil Validitas Produk	54
Tabel 4.9 Hasil Uji Coba Lapangan.....	55
Tabel 4.10 Rekapitulasi Hasil Uji Normalitas	56
Tabel 4.11 Rekapitulasi Hasil Uji-T	57
Tabel 4.12 Ringkasan Hasil Uji-T	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka Berpikir.....	27
Gambar 3.1 Tahap Pengembangan Model ADDIE	28
Gambar 3.2 Bagan Desain Uji Coba Produk	31
Gambar 4.1 Pembuka Media Pembelajaran Audiovisual Interaktif	45
Gambar 4.2 Pengembang Media Pembelajaran Audiovisual Interaktif	46
Gambar 4.3 Isi Media Pembelajaran Audiovisual Interaktif	46
Gambar 4.4 Gerak Dasar Penari Media Pembelajaran Audiovisual Interaktif....	47
Gambar 4.5 Penutup Media Pembelajaran Audiovisual Interaktif.....	47



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 01. Lembar Validitas Media dan Respon Pengguna	75
Lampiran 02. <i>Storyboard</i> Media Pembelajaran.....	88
Lampiran 03. Media Pembelajaran Audiovisual Interaktif	90
Lampiran 04. Dokumentasi.....	95

