

**MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO TUTORIAL TEKNIK
DASAR *DRIBBLING* DALAM PERMAINAN SEPAK BOLA PADA
PESERTA DIDIK KELAS X (1) SMA NEGERI 2 MENDOYO TAHUN
PELAJARAN 2023/2024**

Oleh

Gusti Kade Bagus Darmaguna

Prodi

Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan bentuk rancang bangun media pembelajaran berbasis video tutorial teknik dasar *dribbling* dalam permainan sepakbola serta mengetahui tanggapan ahli isi/materi pembelajaran, ahli desain, ahli media, ahli praktisi lapangan, dan mengetahui tanggapan peserta didik dalam uji coba perorangan, uji coba kelompok kecil, dan uji coba kelompok besar materi teknik dasar *dribbling* dalam permainan sepakbola terhadap video yang dikembangkan. Metode pengumpulan data menggunakan kuesioner berbentuk skala skor dan studi literatur. Penelitian ini diimplementasikan menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Hasil pengembangan media pembelajaran berbasis videotutorial yang dilakukan yakni: (a) ahli isi pembelajaran berada pada kategori sangat baik dengan persentase 96%, (b) ahli desain pembelajaran pada kategori sangat baik dengan persentase 94%, (c) ahli media pembelajaran pada kategori sangat baik dengan persentase 95%, (d) ahli praktisi lapangan pada kategori sangat baik dengan persentase 96%, (e) uji perorangan pada kategori sangat baik dengan persentase 92%, (f) uji coba kelompok kecil pada kategori sangat baik dengan persentase 98,5%, dan (g) uji coba kelompok besar pada kategori sangat baik dengan persentase 95,5%. Dari hasil tersebut dikatakan bahwa media pembelajaran berbasis video tutorial teknik dasar *dribbling* dalam permainan sepakbola pada peserta didik kelas X(1) dapat dinyatakan sangat layak digunakan.

Kata Kunci: Pengembangan, ADDIE, video tutorial, teknik dasar *dribbling*, sepakbola.

ABSTRACT

This research aims to describe the design of learning media based on video tutorials on basic dribbling techniques in the game of football and to find out the responses of content/learning material experts, design experts, media experts, field practitioner experts, and to find out the responses of students in individual trials, trials small groups, and large group trials of material on basic dribbling techniques in soccer games on the video that was developed. The data collection method uses a questionnaire in the form of a score scale and literature study. This research was implemented using the ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) development model. The results of the development of video tutorial-based learning media carried out are: (a) learning content experts are in the very good category with a percentage of 96%, (b) learning design experts are in the very good category with a percentage of 94%, (c) learning media experts are in the category very good with a percentage of 95%, (d) expert field practitioners in the very good category with a percentage of 96%, (e) individual trials in the very good category with a percentage of 92%, (f) small group trials in the very good category with a percentage of 98.5%, and (g) large group trials in the very good category with a percentage of 95.5%. From these results, it is said that learning media based on video tutorials on basic dribbling techniques in the game of football for class X(1) students can be declared very suitable for use.

Keywords: *Development, ADDIE, video tutorials, basic dribbling techniques, football.*