

## DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2018. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2020. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. 5 ed. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G., dan Jampel, I. N. 2021. *Statistika Inferensial untuk Pendidikan (Disertai Aplikasi SPSS)*. 2021 ed. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G., & Jampel, I. N. 2022. *Statistika Inferensial untuk Pendidikan (Disertai Aplikasi SPSS)*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A.A.G. 2022. *Asesmen dan Evaluasi Pendidikan: Digitalisasi dan Aplikasinya*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agustin\*, S., Asrizal, A., & Festiyed, F. 2021. *Analisis Effect Size Pengaruh Bahan Ajar IPA Bermuatan Literasi Sains Terhadap Hasil Belajar Siswa SMP/MTs. Jurnal IPA & Pembelajaran IPA*, 5(2), 125–137. <https://doi.org/10.24815/jipi.v5i2.19606>.
- Aisyah, S., Noviyanti, E., & Triyanto. 2020. *Bahan Ajara Sebagai Bagian daam Kajian Problematika Pembelajaran Bahasa*. Salaka, 2(1), 62–65.
- Amalia, R. N., Dianingati, R. S., & Annisaa', E. 2022. *Pengaruh Jumlah Responden terhadap Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas Kuesioner Pengetahuan dan Perilaku Swamedikasi. Generics: Journal of Research in Pharmacy*, 2(1), 9–15. <https://doi.org/10.14710/genres.v2i1.12271>.
- Ambarwati, C. P., Laila, F. N., & Marlisti, M. M. 2022. *Pendampingan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Ebook Untuk Pembelajaran Jarak Jauh. Community Development Journal : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(3), 1921–1923. <https://doi.org/10.31004/cdj.v3i3.9345>.
- Andaresta, N., & Rachmadiarti, F. 2021. *Pengembangan E-Book Berbasis STEM Pada Materi Ekosistem untuk Melatihkan Kemampuan Literasi Sains Siswa. Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi (BioEdu)*, 10(3), 635–646. <https://doi.org/10.26740/bioedu.v10n3.p635-646>.
- Ariantini, N. P. D., Sudatha, I. G. W., & Tegeh, I. M. 2019. *Pengembangan Animasi Pembelajaran Berbasis Microlearning Pada Kelas Iii Sekolah Dasar Mutiara Singaraja Tahun Pelajaran 2018/2019. Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 7(1), 23–32.
- Candra Dewi, N. M. L., & Negara, I. G. A. O. 2021. *Pengembangan Media Video Animasi IPA pada Pokok Bahasan Sistem Pernapasan Kelas V. Jurnal Edutech Undiksha*, 9(1), 122–130. <https://doi.org/10.23887/jeu.v9i1.32501>.
- Cholifah, T. N., & Muslihasari, A. 2022. *Pengembangan Digital Flipbook berbasis Dolanan Lokal untuk Meningkatkan Literasi Membaca Siswa SD di Desa Palaan pada Era Covid-19. Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, 6(2), 149–158.

<https://doi.org/10.21067/jbpd.v6i2.6843>.

- Darlen, R. F., Sjarkawi, S., & Lukman, A. 2024. *Pengembangan E-Book Interaktif Untuk Pembelajaran Fisika Smp. Tekno - Pedagogi: Jurnal Teknologi Pendidikan*, 5(1), 13–23. <https://doi.org/10.22437/teknopedagogi.v5i1.2282>.
- Effendi, R., & Reinita, R. 2020. *Peningkatan Hasil Belajar pada Pembelajaran Tematik Terpadu Menggunakan Model Cooperative Script di Kelas IV SD. Jurnal Pendidikan Tambusai*, 4(3), 1814–1819.
- Epran, E., & Muhammad, I. 2023. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android pada Materi Matriks. EDUKASIA: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(2), 2051–2062.
- Erfan, M., Maulyda, M. A., Hidayati, V. R., Astria, F. P., & Ratu, T. 2020. *Tes Klasik Dan Model Rasch. Indonesian Journal of Educational Research and Review*, 3(1), 11–19.
- Fitria, N. 2021. *Kemampuan Keaksaraan melalui Media Digital “Bermain Keaksaraan” pada Anak Usia Dini. Raudhatul Athfal: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 5(1), 36–49. <https://doi.org/10.19109/ra.v5i1.6781>.
- Handayati, S. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Dengan Memanfaatkan Fitur Rumah Belajar Pada Pada Mata Pelajaran Ipa. JIRA: Jurnal Inovasi dan Riset Akademik*, 1(4), 369–384.
- Hanifah, F. R., & Damayanti, M. I. 2020. *Validitas Bahan Ajar Berbicara Bermedia Film Animasi Untuk Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar. Universitas Negeri Surabaya*, 8, 1–11.
- Hasanah, N., & Suyadi. 2020. *Media Pembelajaran Scrapbook Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Materi Keberagaman Budaya Bangsaaku Pada Muatan Ips Sd. Jurnal Riset Pendidikan Dasar*, 03(2), 207–213.
- Ilmiyati, N., & Maladona, A. 2023. *Penerapan Technological Pedagogical Content Knowledge (TPACK) Model Stop Motion Terhadap Minat Belajar. Journal on Education*, 06(01), 7936–7941.
- Irfan Syahroni, M. 2022. *Prosedur Penelitian Kuantitatif. eJurnal Al Musthafa*, 2(3), 43–56. <https://doi.org/10.62552/ejam.v2i3.50>.
- Izzaturahma, E., Mahadewi, L. P. P., & Simamora, A. H. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis ADDIE pada Pembelajaran Tema 5 Cuaca untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. Jurnal Edutech Undiksha*, 9(2), 216. <https://doi.org/10.23887/jeu.v9i2.38646>.
- Khakim, L., Suyoto, S., Mushafanah, Q., & Karsono, K. 2024. *Pengembangan Video Animasi Plotagon Materi Fotosintesis Di Kelas Iv Sd Supriyadi 02 Semarang. Jurnal Sinektik*, 6(1), 53–59.
- Kurniawan, M. N. dan S. 2021. *Pengadministrasi Pendidikan dalam Meningkatkan Kualitas Pengelolaan Lembaga Pendidikan. Adiba: Jurnal Of Education*, 1(1), 70.
- Kusni, K., Nasution, N., Suprijono, A., & Hendratno, H. 2021. *Pengembangan Media Ebook Cergam Berbasis Kearifan Lokal Batik Tanjung Bumi untuk*

- Meningkatkan Karakter Siswa. Edueksos : Jurnal Pendidikan Sosial & Ekonomi*, 10(2), 234–250. <https://doi.org/10.24235/edueksos.v10i2.9237>.
- Made Pradnya Diartha, P., Komang Sudarma, I., Wayan Suwatra, I. I., & Studi Teknologi Pendidikan, P. 2019. *Pengembangan Multimedia Berorientasi Pembelajaran Team Games Tournament Pada Mata Pelajaran Ipa Kelas Iv Sekolah Dasar Mutiara Singaraja. Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 7(1), 1–11.
- Magdalena, I., Ramadanti, F., Az-Zahra, R., Kunci, K., Belajar, :, & Ajar, B. 2021. *Analisis Bahan Ajar Dalam Kegiatan Belajar Dan Mengajar Di Sdn Karawaci 20. EDISI : Jurnal Edukasi dan Sains*, 3(3), 434–459.
- Munawaroh, L. 2023. *Kreativitas Guru Pendidikan Agama Islam dalam Pengembangan Bahan Ajar di Madrasah Aliyah Muhammadiyah 2 Yanggong. Social Science Academic*, 1(1), 271–282.
- Nadhifah, A., & Rezanah, V. 2023. *Pengembangan E-Modul Colonization in Indonesia Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengajar Pada Pembelajaran Ips Kelas V, Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 08 (September). <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pendas/article/view/9094%0Ahttps://journal.unpas.ac.id/index.php/pendas/article/download/9094/4193>.
- Nurmalasari, Y., & Erdiantoro, R. 2020. *Perencanaan Dan Keputusan Karier: Konsep Krusial Dalam Layanan BK Karier. Quanta*, 4(1), 44–51. <https://doi.org/10.22460/q.v1i1p1-10.497>.
- Putri, R. M., Risdianto, E., & Rohadi, N. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Menggunakan Adobe Captivate Pada Materi Gerak Harmonik Sederhana. Jurnal Kumparan Fisika*, 2(2), 113–120. <https://doi.org/10.33369/jkf.2.2.113-120>.
- Quraisy, A. 2022. *Normalitas Data Menggunakan Uji Kolmogorov-Smirnov dan Saphiro-Wilk. J-HEST Journal of Health Education Economics Science and Technology*, 3(1), 7–11. <https://doi.org/10.36339/jhest.v3i1.42>.
- Rajeth, T. 2022. *Pengembangan Ebook Pendidikan Agama Katolik & Budi Pekerti Berbasis Lingkungan Untuk Meningkatkan Karakter Peserta Didik*.
- Rodhiah, S. A., & Roza, L. 2020. *Hasil analisis kebutuhan pengembangan ebook berbasis multipel representasi. In Prosiding Seminar Pendidikan Fisika FITK UNSIQ (Vol. 2, No. 1, pp. 143-149)*.
- Roza, L., & Rodhiah, A. S. 2021. *Peningkatan Kemampuan Guru SMA Islam As-Syafiyah dalam Membuat E-Book Mata Pelajaran Fisika. Jurnal Masyarakat Mandiri*, 5(3), 1040–1049.
- Sari, M., Murti, S. R., Habibi, M., Laswadi, L., & Rusliah, N. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar E-Book Interaktif Berbantuan 3D Pageflip Profesional Pada Materi Aritmetika Sosial. Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(1), 789–802. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v5i1.490>.
- Silvia Meirisa. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar Membaca Berorientasi Stretegi PQ4R di Kelas IV SD. Jurnal Inovasi Penepitian*, 1 No. 8(8), 1683–1690.
- Sulistiyosari, Y., Karwur, H. M., & Sultan, H. 2022. *Kurikulum Merdeka Belajar*

*Menekankan Pada Pemberian Peluang Lebih Aktif Pada Peserta Didik. Harmony, 7(2), 66–75.*

- Suprihatin, S., & Manik, Y. M. 2020. *Guru Menginovasi Bahan Ajar Sebagai Langkah Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. PROMOSI (Jurnal Pendidikan Ekonomi), 8(1), 65–72.* <https://doi.org/10.24127/pro.v8i1.2868>.
- Suswati, U. 2021. *Penerapan Problem Based Learning (Pbl) Meningkatkan Hasil Belajar Kimia. TEACHING : Jurnal Inovasi Keguruan dan Ilmu Pendidikan, 1(3), 127–136.* <https://doi.org/10.51878/teaching.v1i3.444>.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. 2013. *Pengembangan Bahan ajar metode penelitian pendidikan dengan addie model. Jurnal Ika, 11(1).*
- Utami, S., Mansur, H., & Utama, A. H. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Tematik Kelas 4 Sekolah Dasar. J-Instech, 3(1), 131.*
- Warkintin, & Mulyadi, Y. B. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis CD Interaktif Power Point Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa The Development Of The Interactive CD Learning Materials Based On Power Point To Improve Students' Learning Outcomes. Scholaria : Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan, 9 (Januay 2019), 82–92.*
- Wisada, P. D., Sudarma, I. K., & Yuda S, A. I. W. I. 2019. *Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. Journal of Education Technology, 3(3), 140.* <https://doi.org/10.23887/jet.v3i3.21735>.
- Yuanta, F. 2020. *Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial pada Siswa Sekolah Dasar. Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar, 1(02), 91.* <https://doi.org/10.30742/tpd.v1i02.816>.
- Yusanto, M. I., & Yunus, M. A. 2019. *Pengantar Ekonomi Islam Bogor.*

