

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF
BERBASIS APLIKASI ARTICULATE STORYLINE
PADA MATERI SISTEM PEREDARAN DARAH
MANUSIA**



**OLEH
NI PUTU CINTYA RAHMAWATI
NIM 1713071014**

**PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN IPA
JURUSAN FISIKA DAN PENGAJARAN IPA**

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2024

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF
BERBASIS APLIKASI *ARTICULATE STORYLINE*
PADA MATERI SISTEM PEREDARAN DARAH
MANUSIA**

SKRIPSI



Diajukan kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan

Program Sarjana Pendidikan IPA

Oleh

Ni Putu Cintya Rahmawati

NIM 1713071014

**PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN IPA
JURUSAN FISIKA DAN PENGAJARAN IPA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2024

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR
SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui,

Pembimbing I,



Putu Prima Juniartina, S.Pd., M.Pd
NIP. 198806142015041001

Pembimbing II,



Prof. Dr. Ni Made Pujani, M.Si
NIP. 196311041988032001

LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI

Skripsi oleh Ni Putu Cintya Rahmawati

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal

Dewan Penguji,



Putu Prima Juniartina, S. Pd., M. Pd.
NIP. 198806142015041001

(Ketua)



Prof. Dr. Ni Made Pujani, M. Si
NIP. 196311041988032001

(Anggota)



Kompyang Slamet, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198906252015041001

(Anggota)



Ni Luh Putu Mery Marlinda, M. Pd
NIP. 198803262023212024

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Pendidikan Ganesha

Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

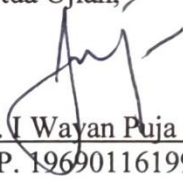
Pada :

Hari : Jumat


Tanggal : 19 Juli 2024

Mengetahui,

Ketua Ujian,


Dr. I Wayan Puja Astawa, S.Pd., M.Stat.Sci
NIP. 196901161994031001

Sekretaris Ujian,


Putu Prima Juniartina, S.Pd., M.Pd
NIP. 198806142015041001

Mengesahkan
Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam



Dr. I Wayan Sukra Warpala, S.Pd., M.Sc
NIP. 196710131994031001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “**Pengembangan Media Interaktif Berbasis Aplikasi Articulate Storyline pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia**” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, Juli 2024

Yang membuat pernyataan



Ni Putu Cintya Rahmawati

1713071014

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa karena berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Materi Sistem Peredaran Darah Manusia". Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bantuan berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Putu Prima Juniartina, S.Pd., M.Pd. selaku Pembimbing I yang memberikan bimbingan, arahan, saran, dorongan dan petunjuk tahap demi tahap kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.
2. Prof.Dr. Ni Made Pujani, M.Si. selaku Pembimbing II yang telah dengan sabar membimbing penulis dan memberikan petunjuk-petunjuk yang sangat bermanfaat dalam penyusunan skripsi ini.
3. Bapak/Ibu dosen dan seluruh staf pegawai di lingkungan Jurusan Fisika dan Pengajaran IPA Universitas Pendidikan Ganesha yang telah banyak memberikan motivasi, saran dan bantuan dalam penyusunan skripsi ini.
4. Seluruh Guru IPA di SMP Negeri 1 Tembuku yang telah membantu penulis dalam pelaksanaan penelitian.
5. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa apa yang disajikan dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna, sehingga penulis mengharapkan segala kritik dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak.

Singaraja, Juli 2024

Penulis

DAFTAR ISI

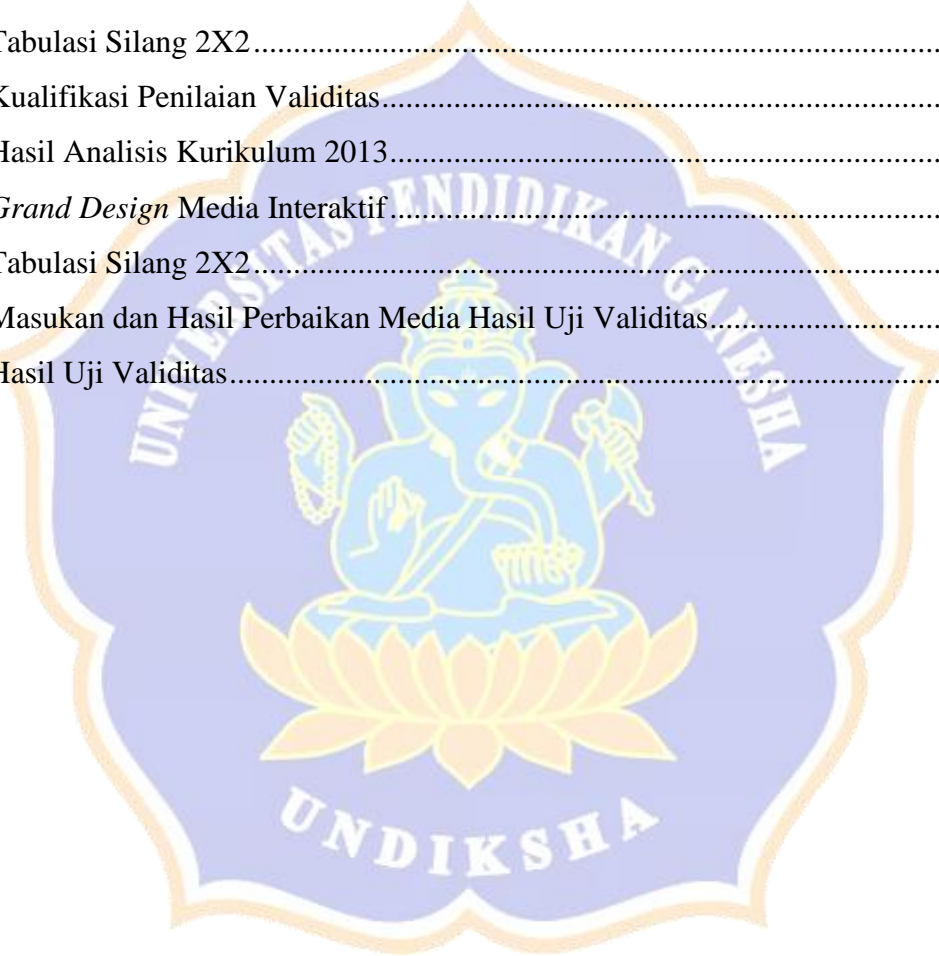
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN SAMPUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
ABSTRAK	iv
PERNYATAAN.....	v
PRAKATA.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	7
1.3 Pembatasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah.....	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian	9
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	10
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	11
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	12
1.10 Definisi Istilah	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA	14
2.1 Kajian Teori.....	14
2.2 Hasil Penelitian Relevan.....	24
2.3 Kerangka Pengembangan	26
BAB III METODE PENELITIAN.....	30

3.1	Model Pengembangan	30
3.2	Prosedur Pengembangan.....	30
3.3	Uji Coba Produk	36
3.3.1	Desain Uji Coba.....	36
3.3.2	Subjek Uji Coba.....	36
3.3.3	Jenis Data.....	36
3.3.4	Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	37
3.3.5	Metode dan Teknik Analisis Data	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		43
4.1	Hasil Penelitian.....	43
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	53
4.3	Implikasi Penelitian	58
BAB V PENUTUP		60
5.1	Rangkuman.....	60
5.2	Simpulan.....	62
5.3	Saran	63
DAFTAR PUSTAKA.....		64
LAMPIRAN		67



DAFTAR TABEL

Tabel	halaman
3.1 Tahap Analisis (<i>Analyze</i>).....	34
3.2 Pelaksanaan Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	36
3.3 Kisi-kisi Angket Validitas Ahli Pendidikan IPA	39
3.4 Pedoman Penilaian Instrumen Validitas	41
3.5 Tabulasi Silang 2X2.....	42
3.6 Kualifikasi Penilaian Validitas.....	43
4.1 Hasil Analisis Kurikulum 2013.....	45
4.2 <i>Grand Design</i> Media Interaktif.....	48
4.3 Tabulasi Silang 2X2.....	52
4.4 Masukan dan Hasil Perbaikan Media Hasil Uji Validitas.....	53
4.5 Hasil Uji Validitas.....	55



DAFTAR GAMBAR

Gambar	halaman
2.1 Kerucut Pengalaman Dale.....	16
2.2 Tahapan Model Pengembangan ADDIE.....	28
2.3 Kerangka Pengembangan.....	30
3.1 Prosedur Pengembangan Media Interaktif.....	32
4.1 Pembukaan Media Interaktif.....	49
4.2 Menu.....	49
4.3 Profil, KD, Peta Konsep.....	49
4.4 Pembagian Materi.....	49
4.5 Pembagian Materi Darah.....	49
4.6 Materi Golongan Darah.....	49
4.7 Materi Alat Peredaran Darah.....	49
4.8 Materi Pembuluh Darah.....	49
4.9 Materi Peredaran Darah.....	49
4.10 Materi Transfusi Darah.....	50
4.11 Materi Gangguan Peredaran Darah.....	50
4.12 Video Peredaran Darah.....	50
4.13 Game Golongan Darah.....	50
4.14 Menu Masuk Tes.....	50
4.15 Tes.....	50
4.16 Hasil Tes.....	50

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	halaman
1. Angket Validitas Ahli Pendidikan IPA.....	67
2. Hasil Uji Validitas.....	71

