

**PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO
PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS
PROBLEM BASED LEARNING PADA MATA
PELAJARAN IPAS KELAS IV DI SDN 1 PANJI ANOM
SINGARAJA TAHUN PELAJARAN 2023/2024**



**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN, PSIKOLOGI, DAN BIMBINGAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2024**



**PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO
PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS
PROBLEM BASED LEARNING PADA MATA
PELAJARAN IPAS KELAS IV DI SDN 1 PANJI ANOM
SINGARAJA TAHUN PELAJARAN 2023/2024**



**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN PSIKOLOGI DAN BIMBINGAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2024**

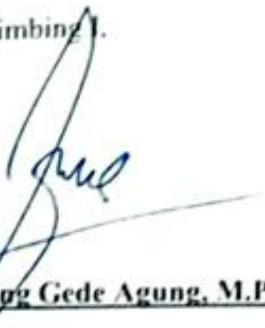
SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPIT TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARAJANA
PENDIDIKAN

PENGAJUAN SKRIPSI

Menyetujui

Pembimbing I.


Prof. Dr. Atak Agung Gede Agung, M.Pd.
NIP. 19560520198301002

Pembimbing II.


Alexander Hamonangan Simamora, S.E., M.Pd.
NIP. 198807062015041001

Skripsi oleh I Dewa Ngakan Made Widnyana Artha
Telah dipertahankan di depan dewan pengaji
Pada tanggal, 20 September 2024

Dewan Pengaji,



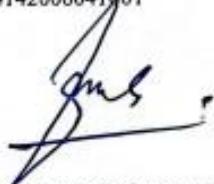
Prof. Dr. Desak Putu Parmiti, M.S.
NIP. 196012311986012001

(Ketua)



Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd
NIP. 198104142006041001

(Anggota)



Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd
NIP. 19560520198301002

(Anggota)



Alexander Hamonangan Sinnamora, S.E., M.Pd
NIP. 198807062015041001

(Anggota)

Diterima oleh panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Jumat
Tanggal : 20 September 2024

Mengetahui,

Ketua Ujian,

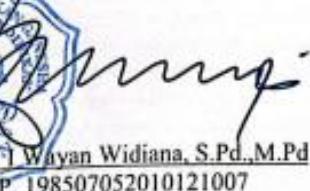

Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons.
NIP. 198208162008121002

Sekretaris Ujian


Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd
NIP. 198104142006041001

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan




Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd
NIP. 198507052010121007

PRAKATA

Puji dan syukur penyusun panjatkan ke hadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat Nya-lah, penyusun dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Video Pembelajaran Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada Mata Pelajaran IPAS Kelas IV di SDN 1 Panji Anom Singaraja Tahun Pelajaran 2023/2024”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam menyelesaikan skripsi ini, penyusun mendapat banyak bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menyusun skripsi ini serta telah memberikan segala sarana prasarana dan perlengkapan pendukung lainnya selama penulis menuntut ilmu di Universitas Pendidikan Ganesha.
2. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas motivasi dan fasilitas yang telah diberikan sehingga penulis bisa menyelesaikan studi sesuai dengan rencana
3. Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons., selaku Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan, Psikologi dan Bimbingan atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Dr. I Gde Wawan Sudatha, S.Pd., S.T., M.Pd. selaku Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan, Psikologi dan Bimbingan atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian proposal ini.
5. Dr. I Kadek Suartama, S.Pd., M.Pd. Selaku Koordinator Program Studi S1 Teknologi Pendidikan atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian proposal ini.
6. Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing I
7. Alexander Hamonangan Simamora, S.E., M.Pd. selaku Dosen Pembimbing II.
8. Kepala sekolah dan guru kelas di SD 1 PANJI ANOM yang telah

- mendukung dan membantu proses penelitian.
9. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan proposal ini.

Menyadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Untuk itu demikian kesempurnaan skripsi ini, penulis mengharapkan segala kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR LOGO	ii
LEMBAR LOGO	ii
HALAMAN JUDUL	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....	v
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI...Error! Bookmark not defined.	v
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITA UJIAN	Error!
Bookmark not defined.	
ABSTRAK	Error! Bookmark not defined.
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian Pengembangan	8
1.6 Manfaat Hasil Pengembangan	9
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	9
1.6.2 Manfaat Praktis	9
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	10
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	10
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	10
1.9.1 Asumsi Pengembangan.....	10
1.9.2 Adapun keterbatasan Pengembangan	11

1.10 Definisi Istilah	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN PERUMUSAN HIPOTESIS	13
2.1 Kajian Teori.....	13
2.1.1 Media Pembelajaran	13
2.1.2 Video Pembelajaran.....	18
2.1.3 Model <i>Problem Based Learning</i> (PBL).....	22
2.1.4 Pembelajaran IPAS di SD.....	27
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	30
2.3 Kerangka Berfikir	36
2.4 Perumusan Hipotesis	38
BAB III METODE PENELITIAN	52
3.1 Model Penelitian Pengembangan	52
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan	54
3.3 Uji Coba Produk	57
3.3.1 Desain Uji Coba Produk	57
3.3.2 Subjek Uji Coba.....	58
3.3.3 Jenis Data.....	58
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	59
3.3.5 Metode dan Teknik Analisis Data	70
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	75
4.1 Hasil Penelitian.....	75
4.1.1 Rancang Bangun dan Pengembangan.....	75
4.1.2 Validasi Hasil Pengembangan	84
4.1.3 Efektivitas Video	96
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	99
4.2.1 Rancang Bangun Pengembangan.....	100
4.2.2 Validitas Video Pembelajaran	101
4.2.3 Pembahasan Efektivitas Media Video Pembelajaran Interaktif	103
4.3 Implementasi Penelitian	104

BAB V PENUTUP	106
5.1 Rangkuman.....	106
5.2 Kesimpulan.....	108
5.3 Saran	109
 DAFTAR RUJUKAN	 111
LAMPIRAN-LAMPIRAN	114
RIWAYAT HIDUP	145
PENYATAAN.....	146



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. 1 Rata-Rata Mata Pelajaran Kelas IV	5
Tabel 3. 1 Uji Coba Produk.....	57
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Kuesioner Ahli isi Pelajaran.....	60
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Ahli Desain Pembelajaran.....	61
Tabel 3. 4 Kisi-kisi Ahli Media Pembelajaran.....	62
Tabel 3. 5 Kisi-kisi Uji Coba Perorangan, Kelompok Kecil dan Uji Coba Lapangan	63
Tabel 3. 6 Kisi-kisi Instrumen Tes	65
Tabel 3. 7 Hasil Validitas Butir Soal	66
Tabel 3. 8 Hasil Reliablitas tes.....	67
Tabel 3. 9 Hasil Daya Pembeda Tes	68
Tabel 3. 10 Tingkat Kesukaran Butir Soal.....	69
Tabel 3. 11 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5	71
Tabel 4.1 Analisis Kurikulum	77
Tabel 4.2 Fasilitas Sekolah	77
Tabel 4. 3 Rancangan Storyboard	79
Tabel 4. 4 Validasi Ahli Isi Pembelajaran	85
Tabel 4. 5 Komentar Ahli Isi Pembelajaran.....	86
Tabel 4. 6 Tampilan Media Sebelum dan Sesudah Revisi Isi Pembelajaran	86
Tabel 4. 7 Validasi Ahli Media Pembelajaran	87
Tabel 4. 8 Komentar Ahli Media Pembelajaran.....	88
Tabel 4. 9 Tampilan Media Sebelum dan Sesudah Revisi Ahli Media	89
Tabel 4. 10 Hasil Ahli Desain Pembelajaran	90
Tabel 4. 11 Komentar Ahli Desain Pembelajaran.....	91
Tabel 4. 12 Tampilan Media Sebelum dan Sesudah Revisi Ahli Desain Pembelajaran	91
Tabel 4.13 Hasil Uji Coba Perorangan	92
Tabel 4. 14 Komentar Uji Coba Perorangan.....	94
Tabel 4. 15 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	94
Tabel 4. 16 Komentar Uji Coba Perorangan	96

Tabel 4. 17 Hasil uji Normalitas Pre-test dan Post-test	97
Tabel 4. 18 Hasil Uji Homogenitas.....	97
Tabel 4. 19 Hasil Uji-t Hipotesis Analisis Uji-t.....	99



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	37
Gambar 3. 1 Tahapan Model ADDIE	53
Gambar 4. 1 Cover Video	81
Gambar 4. 2 Tampilan Judul Materi	81
Gambar 4.3 Tampilan Tujuan Pembelajaran	82
Gambar 4.4 Tampilan Isi Materi	82
Gambar 4. 5 Tampilan Soal	83
Gambar 4. 6 Penutup.....	83



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Observasi.....	115
Lampiran 2 Surat Uji Judges Ahli Isi Pembelajaran	116
Lampiran 3 Surat Uji Validitas Ahli Isi Pembelajaran.....	117
Lampiran 4 Hasil Uji Ahli Isi Pembelajaran.....	118
Lampiran 5 Surat Uji Judges Ahli Desain Pembelajaran.....	121
Lampiran 6 Surat Uji Validitas Ahli Desain Pembelajaran	122
Lampiran 7 Hasil Uji Ahli Desain Pembelajaran	123
Lampiran 8 Surat Uji Judges Ahli Media Pembelajaran.....	126
Lampiran 9 Surat Uji Validitas Ahli Media Pembelajaran	127
Lampiran 10 Hasil Uji Ahli Media Pembelajaran.....	128
Lampiran 11 Surat Ijin Penelitian	131
Lampiran 12 Surat Keterangan Penelitian	132
Lampiran 13 Modul.....	133
Lampiran 14 Soal Pre-test dan Post-test.....	134
Lampiran 15 Uji Perorangan.....	136
Lampiran 16 Uji Coba Kelompok Kecil	137
Lampiran 17 Foto Wawancara.....	142
Lampiran 18 Foto Observasi	142
Lampiran 19 Foto Ijin Penelitian Kepala SD Negeri 1 Panji Anom	143
Lampiran 20 Foto Melakukan Uji Perorangan.....	143
Lampiran 21 Foto Melakukan Uji Kelompok Kecil	144

PENYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Media Video Pembelajaran Interaktif Berbasis *Problem Based Learning* Pada Mata Pelajaran IPAS Kelas IV di SDN 1 Panji Anom Singaraja Tahun Pelajaran 2023/2024" beserta seluruh isinya benar – benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya atau ada klaim terhadap keaslian karya ini.

Singaraja, 16 September 2024

Yang membuat pernyataan,



I Dewa Ngakan Made Widnyana Artha

NIM 20110210225