

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF
POWERPOINT BERBASIS ISPRING SUITE
UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA
PADA MATA PELAJARAN IPS MATERI ASEAN
KELAS VI SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



**OLEH
NI LUH PUTU YULIA ASTUTI DEWI
NIM 2011031227**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2024

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Pembimbing I



Prof. Dr. Desak Putu Parmiti, M.S.
NIP. 196012311986012001

Pembimbing II



Dr. Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198408282009122005

Skripsi oleh Ni Luh Putu Yulia Astuti Dewi ini telah dipertahankan di depan dewan penguji pada tanggal 28 Juni 2024

Dewan Penguji,



Nice Maylani Asril, S.Psi., M.Psi., Ph.D.
NIP. 198705082012122001

(Ketua)



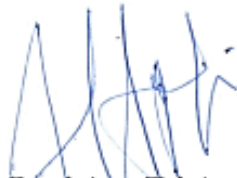
Ni Wayan Eka Widiastini, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198211132024212001

(Anggota)



Prof. Dr. Desak Putu Parmiti, M.S.
NIP. 196012311986012001

(Anggota)



Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198408282009122005

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan


Pada:

Hari : Senin

Tanggal : 28 Juni 2024

Mengetahui,

Ketua Ujian,



Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons.
NIP. 198208162008121002

Sekretaris Ujian,



Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198604272009122003

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198507052010121007

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis saya yang berjudul **“Pengembangan Multimedia Interaktif *PowerPoint* Berbasis *iSpring Suite* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Materi ASEAN Kelas VI Sekolah Dasar”** beserta seluruh isinya benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang di jatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya seni ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 24 Juni 2024

Yang membuat pernyataan,

A handwritten signature in black ink is written over a 1000 Rupiah postage stamp. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text '1000', 'METERAI TEMPEL', and 'DCFALX328122900'.

(Ni Luh Putu Yulia Astuti Dewi)

PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan kehadirat Ida Sang Hyang Widhi Wasa/Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat karunia-Nya tugas akhir skripsi yang berjudul **“Pengembangan Multimedia Interaktif PowerPoint berbasis *iSpring Suite* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Materi ASEAN Kelas VI Sekolah Dasar”** dapat diselesaikan tepat waktu. Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana dalam bidang Pendidikan Guru Sekolah Dasar di Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam menyelesaikan skripsi ini, tentu mendapat banyak bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu, dalam kesempatan ini ucapan terima kasih disampaikan kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Widiyana, S.Pd., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas fasilitas yang diberikan sehingga penulis bisa menyelesaikan studi sesuai dengan rencana.
2. Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas motivasi yang diberikan dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Prof. Dr. Desak Putu Parmiti, M.S. selaku Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan, pengalaman, motivasi, serta dukungan selama penyusunan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan tepat waktu.
5. Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd., selaku Pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan, pengalaman, motivasi, serta dukungan selama penyusunan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan tepat waktu.
6. Kepala SD Negeri 1 Mundeh Kauh yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di sekolah yang dipimpin.
7. Wali Kelas VI SD Negeri 1 Mundeh Kauh yang telah membimbing peneliti dalam melaksanakan penelitian di kelas.
8. Keluarga Bapak I Ketut Winasa, Ibu Ni Putu Semida Pancawati, S.Pi., Bapak I Made Suparta Yasa, Ibu Ni Ketut Anjani, serta kakak Ni Putu Dewi Antari, S.Pd., dan I Made Adi Prastika, S.Kom., yang telah memberikan banyak kasih

sayang, dukungan dan doa restu kepada penulis selama menjalankan kegiatan di bangku perkuliahan.

9. Seluruh mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, khususnya teman-teman Kelas E PGSD Angkatan 2020 atas kebersamaan, kerja sama dan motivasi selama melaksanakan perkuliahan.
10. Ni Made Shinta Ariayu Putri, S.Pd., dan I Ketut Gde Sunu Utama, S.Pd., yang tidak pernah lelah memberikan dukungan, afirmasi serta bantuan selama melaksanakan penyusunan skripsi.
11. Teman-teman NT *Reborn* atas canda tawa, motivasi serta dukungan selama penyusunan skripsi.
12. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.
13. Dan yang terakhir, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada diri penulis sendiri karena tidak menyerah di tengah jalan dan terus mencoba berusaha berproses meski menghadapi berbagai tantangan dan hambatan.

Disadari sepenuhnya bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan. Untuk itu demi mencapai kesempurnaan skripsi ini, diharapkan kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 24 Juni 2024

Penulis

Ni Luh Putu Yulia Astuti Dewi
NIM. 2011031227

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PANITIA UJIAN	iv
ABSTRAK	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	13
1.3 Pembatasan Masalah.....	13
1.4 Rumusan Masalah.....	14
1.5 Tujuan Pengembangan.....	15
1.6 Manfaat Penelitian	15
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	17
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	19
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	20
1.10 Definisi Istilah.....	21
BAB II KAJIAN TEORI.....	23
2.1 Kajian Teori	23
2.1.1 Penelitian Pengembangan	23
2.1.2 Model Pengembangan Penelitian ADDIE	23
2.1.3 Media Pembelajaran.....	27
2.1.4 Mutimedia Interaktif	31
2.1.5 <i>PowerPoint</i>	34

2.1.6	<i>iSpring Suite</i>	37
2.1.7	Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS)	40
2.1.8	Materi ASEAN.....	42
2.1.9	Hasil Belajar.....	50
2.2	Kajian Hasil Penelitian Yang Relevan.....	53
2.3	Kerangka Berpikir.....	58
2.4	Perumusan Hipotesis.....	60
BAB III METODE PENELITIAN		61
3.1	Model Penelitian Pengembangan.....	61
3.2	Prosedur Penelitian	62
3.2.1	Tahap Analisis (<i>Analyze</i>).....	62
3.2.2	Tahap Perencanaan (<i>Design</i>)	64
3.2.3	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	65
3.2.4	Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	66
3.2.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluate</i>).....	66
3.3	Uji Coba Produk	67
3.3.1	Desain Uji Coba.....	67
3.3.2	Subjek Uji dan Objek Penelitian.....	68
3.3.3	Jenis Data	68
3.4	Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	69
3.4.1	Metode Pengumpulan Data.....	69
3.5	Metode dan Teknik Analisis Data	83
3.5.1	Analisis Deskriptif Kuantitatif.....	83
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		78
4.1	Hasil Penelitian.....	90
4.1.1	Rancang Bangun Multimedia Interaktif <i>PowerPoint</i> Berbasis <i>iSpring Suite</i>	91
4.1.2	Hasil Validasi Multimedia Interaktif <i>PowerPoint</i> Berbasis <i>iSpring Suite</i>	106
4.1.3	Kepraktisan Multimedia Interaktif <i>PowerPoint</i> Berbasis <i>iSpring Suite</i>	108
4.1.4	Revisi Produk.....	108

4.1.5 Efektivitas Multimedia Interaktif <i>PowerPoint</i> Berbasis <i>iSpring Suite</i>	112
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	115
4.2.1 Rancang Bangun Multimedia Interaktif <i>PowerPoint</i> Berbasis <i>iSpring Suite</i>	115
4.2.2 Hasil Validasi Multimedia Interaktif <i>PowerPoint</i> Berbasis <i>iSpring Suite</i>	117
4.2.3 Kepraktisan Multimedia Interaktif <i>PowerPoint</i> Berbasis <i>iSpring Suite</i>	119
4.2.4 Efektivitas Multimedia Interaktif <i>PowerPoint</i> Berbasis <i>iSpring Suite</i>	120
4.3 Implikasi Penelitian.....	121
BAB V PENUTUP.....	125
5.1 Rangkuman.....	125
5.2 Simpulan.....	127
5.3 Saran.....	129
DAFTAR RUJUKAN.....	130
LAMPIRAN.....	136



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi	43
Tabel 2.2 Taksonomi <i>Bloom</i> Revisi Domain Kognitif	52
Tabel 2.3 Kemampuan Berpikir Ranah Kognitif	53
Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi Pembelajaran	71
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Desain Pembelajaran.....	72
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media	73
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Respon Praktisi	74
Tabel 3.5 Kisi-kisi Instrumen Uji Coba Perorangan dan Kelompok Kecil.....	75
Tabel 3.6 Kisi-kisi Instrumen Kompetensi Pengetahuan Peserta Didik	76
Tabel 3.7 Tabulasi Silang.....	79
Tabel 3.8 Kriteria Validitas Isi.....	79
Tabel 3.9 Kriteria Validitas Reabilitas Tes	81
Tabel 3.10 Kriteria Daya Beda Tes.....	82
Tabel 3.11 Kriteria Taraf Kesukaran Tes	83
Tabel 3.12 Kriteria Validitas <i>Aiken</i>	84
Tabel 3.13 Kriteria Skor Skala <i>Likert</i>	85
Tabel 3.14 Kriteria Kualifikasi Kepraktisan dengan Skala 4	85
Tabel 3.15 Kriteria Interval <i>N-Gain Score</i>	89
Tabel 3.16 Kategori Tafsiran Efektivitas Gain	89
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi	80
Tabel 4.2 Rancang Bangun Multimedia Interaktif <i>PowerPoint</i> berbasis <i>iSpring Suite</i>	93
Tabel 4.3 Masukan dan Saran Dari Ahli Media.....	109
Tabel 4.4 Masukan dan Saran Dari Ahli Desain.....	110
Tabel 4.5 Masukan dan Saran Dari Ahli Materi	110
Tabel 4.6 Revisi Produk.....	110

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Peta Kawasan ASEAN	43
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir	59
Gambar 3.1 Tahapan Model ADDIE	62
Gambar 3.2 Desain Uji Coba	68
Gambar 4.1 Bagan <i>Flowchart</i> Media.....	99
Gambar 4.2 Mengunduh <i>iSpring Suite</i>	101
Gambar 4.3 Menginstal <i>iSpring Suite</i>	101
Gambar 4.4 Tampilan <i>iSpring Suite</i>	102
Gambar 4.5 Tampilan <i>iSpring Suite</i> pada <i>Microsoft PowerPoint</i>	102
Gambar 4.6 Menambahkan <i>Background</i> pada <i>PowerPoint</i>	103
Gambar 4.7 Membuat Tombol Navigasi <i>PowerPoint</i>	103
Gambar 4.8 <i>Hyperlink</i> Tombol Navigasi.....	104
Gambar 4.9 Menambahkan Video	104
Gambar 4.10 Tampilan <i>Quiz</i> dan <i>Survei</i> pada <i>iSpring Suite</i>	105
Gambar 4.11 Menyelesaikan Presentasi	105

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 01. Surat Pengantar Pengumpulan Data Observasi	137
Lampiran 02. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Observasi	138
Lampiran 03. Surat Pengantar Izin Penelitian.....	139
Lampiran 04. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	140
Lampiran 05. Surat Pengantar Uji Judges Instrumen Penelitian.....	141
Lampiran 06. Surat Keterangan Validasi Produk	142
Lampiran 07. Hasil Kuesioner Guru	151
Lampiran 08. Daftar Nilai Siswa Kelas VI SD Negeri 1 Mundeh Kauh	154
Lampiran 09. Hasil Uji Instrumen Penilaian (Judges)	154
Lampiran 10. Hasil Analisis Uji Validitas Isi Instrumen.....	166
Lampiran 11. Hasil Penilaian Uji Ahli Media	170
Lampiran 12. Hasil Uji Validitas Ahli Materi	171
Lampiran 13. Hasil Uji Validitas Ahli Desain.....	172
Lampiran 14. Hasil Uji Kepraktisan	173
Lampiran 15. Hasil Uji <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	176
Lampiran 16. Hasil Uji Efektivitas Multimedia Interaktif <i>PowerPoint</i> Berbasis <i>iSpring Suite</i>	179
Lampiran 17. Rekapitulasi Hasil Uji Validitas Soal	184
Lampiran 18. Rekapitulasi Hasil Uji Reabilitas Butir Soal	185
Lampiran 19. Rekapitulasi Uji Tingkat Kesulitan Butir Soal	186
Lampiran 20. Rekapitulasi Hasil Uji Daya Beda.....	187
Lampiran 21. RPP	188
Lampiran 22. Soal <i>Pretest</i>	200
Lampiran 23. Soal <i>Posttest</i>	205
Lampiran 24. Dokumentasi Penelitian	209
Lampiran 25. Tampilan Multimedia Interaktif <i>PowerPoint</i> berbasis <i>iSpring Suite</i>	211
Lampiran 26. Jadwal dan Waktu Penelitian.....	212
Lampiran 27. Riwayat Hidup.....	213
Lampiran 28. Pernyataan Keaslian Tulisan	214