

Daftar Pustaka

- Aini, Q. (2021). Pergeseran Desain Bangunan Dalam Masa Perkembangan Arsitektur Di Indonesia. *Arsitekno*, 8(2), 45.
- Alroobaea, R., & Mayhew, P. J. (2014). How many participants are really enough for usability studies? *Proceedings of 2014 Science and Information Conference, SAI 2014*, 48–56.
- Dalimunthe, N., Dawiyah, A., Nazari, F., & Purba, K. (2019). Evaluasi Website Pemko Pekanbaru Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 5(2).
- Ericsson K.A., & Simon, H. A. (1993). *Ericsson, K. A., & Simon, H. A. (1993). Protocol Analysis Verbal Reports as Data. A Bradford Book, London The MIT Press. - References - Scientific Research Publishing.*
- Firantoko, Y., Tolle, H., & Muslimah Az-Zahra, H. (2019). *Perancangan User Experience Dengan Menggunakan Metode Human Centered Design Untuk Aplikasi Info Calon Anggota Legislatif 2019 (Vol. 3, Issue 3).*
- Fitriani, N., Rokhmawati, R. I., & Az-Zahra, H. M. (2021). Evaluasi dan Perancangan Ulang Antarmuka e-Learning SMK Negeri 1 Cerme menggunakan Metode Goal Directed Design (GDD). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer E-ISSN*, 2548(7).
- Hasanah, U. (2013). Perancangan Sistem Informasi Penjualan On Line Pada Toko Kreatif Suncom Pacitan. *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security*.
- Hasna, R. N., Tolle, H., & Wijoyo, S. H. (2020). Evaluasi dan Perancangan User Experience menggunakan Metode Human Centered Design dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Dunia Games. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(4).
- ISO 9241-11. (1998). ISO 9241-11: Guidance on Usability. *International Organization for Standardization*, 1998(2).
- ISO 9241-210. (2010). *ISO 9241-210*.

- ISO 9241-210:2010. (2010). Ergonomics of human-system interaction - Part 210: Human-centred design for interactive systems (ISO 9241-210:2010). *International Standards Organisation, 2010.*
- Jhonbenly, L. S. (2023). *Evaluasi Dan Analisis Usability Website Teknik Industri Unissula Dengan Pendekatan Ergonomic Software Dan Pengujian Usability Testing.*
- Maguire, M. (2001). Methods to support human-centred design. *International Journal of Human-Computer Studies*, 55(4), 587–634.
- Nielsen, J. (1994a). *Severity Ratings for Usability Problems: Article by Jakob Nielsen.* Www.Nngroup.Com.
- Nielsen, J. (1994b, October 1). *Severity Ratings for Usability Problems: Article by Jakob Nielsen.*
- Nielsen, J. (2000). *Why You Only Need to Test with 5 Users.*
- Nielsen, J. (2002). How to Conduct a Heuristic Evaluation. In *Useitcom.*
- Nielsen, J. (2012a). *Kegunaan 101: Pengantar Kegunaan.*
- Nielsen, J. (2012b). *Thinking Aloud: The #1 Usability Tool.*
- Nielsen, J. (2012c, January 15). *Thinking Aloud: The #1 Usability Tool.*
- Paramita, M. (2022). *Implementasi Metode User-Centered Design Dan Human-Centered Design Pada Aplikasi Di Pt Smartfren Telecom, Tbk.*
- Pratama, M. I. F., Az-Zahra, H. M., & Setiawan, N. Y. (2019). Evaluasi Usability Menggunakan Metode Think Aloud dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Mobile Padiciti. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(9).
- Putra, A., & Rokhmawati, R. I. (2022). Perancangan dan Evaluasi User Experience Aplikasi Microteaching Pendukung Standar Kompetensi Mahasiswa Calon Guru berbasis Mobile.

- Putra, I. A. E. (2023). *Evaluasi Usability pada Website AIK UMM Menggunakan Metode Think Aloud dan Heuristic Evaluation*.
- Sabandar, V. P., & Santoso, H. B. (2018). Evaluasi Aplikasi Media Pembelajaran Statistika Dasar Menggunakan Metode Usability Testing. *Teknika*, 7(1).
- Setiadi, A. R., & Setiaji, H. (2020). Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor. *Automata*, 1(2).
- Sholeh, M. (2017). Iptek Bagi Kewirausahaan Bidang Teknologi Informasi Dengan Menumbuhkan Jiwa Kewirausahaan Pada Bidang Jasa Konsultasi Dan Pelatihan Komputer. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Borneo*, 1(2).
- Shukairy, A. (2021). *Usability Metrics: A Guide To Measuring The User Experience - Invesp*.
- Sianipar, O. C. Br., Ukar, K., & Permana, B. (2021). Evaluasi Antarmuka Pengguna untuk Meningkatkan Pengalaman Pengguna dengan Metode Heuristic dan Think-aloud. *Media Informatika*, 20(3).
- Sutanto, R. P. (2022). Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Nirmana*, 22(1).
- Tinar, A., Hadi Wijoyo, S., & Rokhmawati, R. I. (2019). Evaluasi Usability Tampilan Antarmuka Website Perpustakaan Politeknik Kesehatan Kemenkes Kota Malang menggunakan Metode Usability Testing dan Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(11).
- Uska, M. Z., Usuluddin, U., & Sriatni, S. (2019). Usability Testing Method: Efisiensi, Efektivitas dan Kepuasan Pengguna Terhadap Website SMKN 1 Praya. *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 3(2), 91–98.
- Wibisono, P. M., Rokhmawati, R. I., & Hanggara, B. T. (2023). *Evaluasi Usability Aplikasi Perangkat Bergerak Sipindo menggunakan Metode Think Aloud dan Heuristic Evaluation* (Vol. 7, Issue 3).

Wulantari, P., Agung, P., Wirdiani, N., Kadek, A., Buana, P., & Wira. (2021). Penerapan Metode Human Centered Design Dalam Perancangan User Interface (Studi Kasus: PT.X). *JITTER: Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 2(3), 459–470.

Zaliluddin, D., & ROHMAT. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus Pada Newbiestore). *INFOTECH Journa*, 4(1).

