

DAFTAR PUSTAKA

- Abdilah, M. M. E., Fadila, J. N., & Nugroho, F. (2021). Metode Pose to Pose untuk Membuat Animasi 3 Dimensi Islami “Keutamaan Berbuka Puasa.” *Jurnal Sains Dan Informatika*, 7(2), 145–154. <https://doi.org/10.34128/jsi.v7i2.314>
- Ada, N. A., Pradnyana, I. M. A., & Pascima, I. B. N. (2022). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi Tude the Series: Dampak Penggunaan Gadget. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 11(1), 61–71. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/>
- Alfathoni. (2020). *Pengantar Teori Film*. Deepublish.
- Aminah, S., & Setiawan, A. I. B. (2021). Pengembangan Media Film Pendek “ASA” sebagai Upaya Pencegahan Kekerasan Seksual di Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Konseling Gusjigang* 7 (2) <https://doi.org/10.24176/jkg.v7i2.2213>
- Arfida, S., Wibowo, H., & Setya, A. F. (2020). Penerapan Teknologi Android Terhadap Aplikasi Panduan Penggunaan Software Adobe Audition. *Jurnal Teknik*, x, No.x(0854–3143), 95–102.
- Ayu, P., Lestari, R., & Setiawan, I. K. (2019). Adaptasi Cerita Rakyat Jayaprana Dan Layonsari Dalam Bentuk Animasi 2D. In *Jurnal Nawala Visual* (Vol. 1, Issue 2). Online. <https://jurnal.std-bali.ac.id/index.php/nawalavisual>
- Bentelu, A. S., Sentinuwo, S., & Lantang, O. (2016). Animasi 3 Dimensi Pencegahan Cyber Crime (Studi Kasus: Kota Manado). *Jurnal Teknik Informatika*, 8(1). <https://doi.org/10.35793/jti.8.1.2016.13171>
- Djarmiko, I. W. (2018). Strategi Penulisan Skripsi, Tesis, Disertasi Bidang Pendidikan. *UNY Press*, 73.
- Dwi, Trisna Rahayu, N., Made Gede Sunarya, I., Gede Bendesa Subawa, I., & Teknik dan Kejuruan, F. (2021). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi Tude The Movie Pentingnya Mencuci Tangan Yang Benar. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 10(2), 173–181. <https://doi.org/10.23887/KARMAPATI.V10I2.36017>
- Deu, I., & Sugianto, S. (2024). Desain Video Tutorial Teknik Tembak Bola Futsal Berbasis Animasi 3D Captain Tsubasa. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 7(1), 179-186.
- Eli, R. N., & Sari, S. (2018). Pembelajaran Sistem Koloid Melalui Media Animasi untuk

- Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa. *JTK (Jurnal Tadris Kimiya)*, 3(2), 135–144. <https://doi.org/10.15575/jtk.v3i2.3713>
- Eliza, R., Hovipah, S., Nurazizah, S. T., Nabila, I. S., & Nugraha, R. G. (2024). Pengembangan Video Animasi 3D Tentang Kedisiplinan Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1311-1321.
- Fitranto, E., Supriyadi, S., Deniati, E. N., & Yunus, M. (2024). Pemberian Edukasi Seksual Melalui Video Edukatif untuk Pengetahuan Kekerasan Seksual Kepada Remaja. *Sport Science and Health*, 6(5), 519-533.
- Haikal, F., Windu, M., Kesiman, A., Wayan, P., Suyasa, A., Pd, S., & Pd, M. (2022). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi Tude the Series “Bullying.” *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 11(2), 149–158.
- Hartini, W., Hayati, H., & Nurhaeni, N. (2021). Edukasi Pencegahan Kekerasan Seksual Berpengaruh Terhadap Persepsi Anak Prasekolah Di Kabupaten Cirebon. *Jurnal Akper Buntet: Jurnal Ilmiah Akper Buntet Pesantren Cirebon*, 5(1), 48–53. <https://doi.org/10.58370/jab.v5i1.68>
- Hasanah, U., & Nulhakim, L. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Film Animasi Sebagai Media Pembelajaran Konsep Fotosintesis. *Jurnal Penelitian Dan Pembelajaran IPA*, 1(1), 91. <https://doi.org/10.30870/jppi.v1i1.283>
- Hasiana, I. (2020). Peran Orangtua Dalam Pendidikan Seksual Anak Usia Dini. *Wahana*, 72(2), 118-125.
- Husda, N. E., & Wangdra, Y. (2016). *Pengantar Teknologi Informasi*. Baduose Media.
- Jannah, P. M. (2021). Pelecehan Seksual, Seksisme Dan Pendekatan Bystander Putri. *Psikobuletin: Buletin Ilmiah Psikologi*, 2(1), 61–70.
- Janottama, I. P. A., & Nuriarta, I. W. (2022). Perancangan Animasi 3 Dimensi Sebagai Upaya Penedukasian Masyarakat Mengenai Pentingnya Mencintai Rupiah Sebagai Mata Uang Negara Indonesia. *Amarasi: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 3(02), 159–172. <https://doi.org/10.59997/amarasi.v3i02.1689>
- Jubilee Enterprise. (2017). *Adobe Premiere Komplit*. Elex Media Komputindo.
- Jubilee Enterprise. (2018). *Otodidak Adobe Illustrator*. Elex Media Komputindo.
- Jubilee Enterprise. (2020). *Dasar-Dasar Animasi Komputer - Google Buku*. Pt Elex MediaKomputindo.
- Lingga, A. K. (2019). *View of Pemamfaatan Animasi I Promosi Dalam Media Youtube* Senada. <https://eprosiding.idbbali.ac.id/index.php/senada/article/view/147/115>

- Manurung, E. M., Djelantik, S., & Indraswari, I. (2019). Film Sebagai Media Edukasi: Peningkatan Kesadaran Masyarakat Tentang Kebersihan Lingkungan. *Prosiding Konferensi Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat Dan Corporate Social Responsibility (PKM-CSR)*, 2, 131–137. <https://doi.org/10.37695/pkmcsv2i0.552>
- Marjuni, A., & Harun, H. (2019). *Penggunaan Multimedia Online Dalam Pembelajaran*. III(2), 194–204.
- Noviana, I. (2015). Kekerasan Seksual Terhadap Anak: Dampak Dan Penanganannya Child Sexual Abuse: Impact and Hendling. *Sosio Informa*, 01(200), 13–28.
- Nugraha, A., Putra, W., Yendra Pratama, R., & Fairuza, R. E. (2023). 12 Prinsip Animasi Dalam Film Stopmotion “Shaun The Sheep.” *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(17), 59–68. <https://doi.org/10.5281/zenodo.8280836>
- Panca Javandalasta. (2021). *5 Hari Mahir Bikin Film - Google Books*. Batik Publisher. https://www.google.co.id/books/edition/5_Hari_Mahir_Bikin_Film/SqQIEAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=pengertian+film&pg=PT6&printsec=frontcover
- Ramayanti, L., & Suryaningsi, S. (2022). Analisis Anak Korban Pelecehan Dan Kekerasan Seksual Dalam Perspektif Hukum Dan Hak Asasi. *Nomos: Jurnal Penelitian Ilmu Hukum*, 2(1), 19-28.
- Ronald. (2019). Animasi 3 Dimensi Sebagai Sarana Sosialisasi Pentingnya Kecerdasan Emosional Dalam Kehidupan Remaja. *Jurnal Bahasa Rupa*, 3(1), 68–75. <https://doi.org/10.31598/bahasarupa.v3i1.436>
- Sarah, A., Siahaan, Y. F., & Zakir, A. (2022). Animasi Edukasi Bahaya Kekerasan Terhadap Perempuan Dan Anak. *Jurnal Media Informatika*, 4(1), 23-30.
- Sri, W. (2019). *Film Dan Dakwah: Memahami Representasi Pesan-Pesan Dakwah Dalam Film Melalui ... - Sri Wahyuningsih - Google Buku*. Media Sahabat Cendekia. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=UbKeDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR49&dq=Semiotik+Media+film&ots=Vv71zFFAvi&sig=AiUHxKyGDORcJpuCKzPysyV02mI&redir_esc=y#v=onepage&q=Semiotik Media film&f=false
- Sugiyono, P. D. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan* (M. S. Sofia Yustiyani Suryandari, S.E. (ed.)). Alfabeta, Bandung.
- Widiyasanti, M., & Ayriza, Y. (2018). Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Tanggung Jawab Siswa Kelas v. *Jurnal Pendidikan Karakter* 9 (1), 1-16 <https://doi.org/10.21831/jpk.v8i1.21489>
- Yanuarsari, D. H., Kadiasti, R., & Rahmasari, E. A. (2023). Peningkatan Motivasi dan Pemahaman Siswa Kelas IV Dalam Pembuatan Animasi Stop Motion Sederhana Di SD

Negeri Gayamsari 01 Semarang. *Abdimasku : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 6(2), 456.
<https://doi.org/10.33633/ja.v6i2.1210>

Yasa, P. A. D., Sunarya, I. M. G., & ... (2015). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi “Ayo Kita Mengenal Binatang” untuk Anak-Anak di TK Laksamana Singaraja. *Karmapati ...*, 4. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/view/6589>

Zul Fadli, N. D. M. S. D. E. S. I. S. R. M. H. A. F. B. (2023). *Ekonomi Kependudukan* . Global Eksekutif Teknologi.

