

**PENGEMBANGAN E-BOOK INTERAKTIF BERBASIS
MASALAH KONTEKSTUAL UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN
MASALAH MATEMATIKA KELAS VII PADA
MATERI ARITMETIKA SOSIAL**



**JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2024**



**PENGEMBANGAN E-BOOK INTERAKTIF BERBASIS
MASALAH KONTEKSTUAL UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN
MASALAH MATEMATIKA KELAS VII PADA
MATERI ARITMETIKA SOSIAL**

SKRIPSI



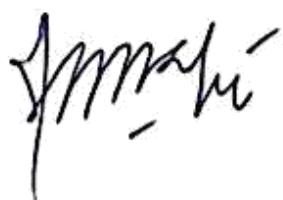
**PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2024**

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**



Pembimbing I,



Prof. Dr. Ni Nyoman Parwati, M. Pd.
NIP. 196512291990032002

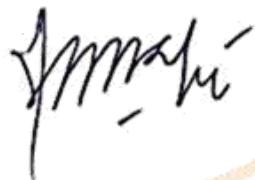
Pembimbing II,



Dr. Gede Suweken, M.Sc.
NIP. 196111111987021001

Skripsi oleh I Putu Dimas Fajar Doniartha ini
telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 23 Oktober 2024

Dewan Penguji,



Prof. Dr. Ni Nyoman Parwati, M. Pd.
NIP. 196512291990032002

(Ketua)



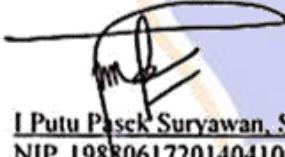
Dr. Gede Suweken, M.Sc.
NIP. 196111111987021001

(Anggota)



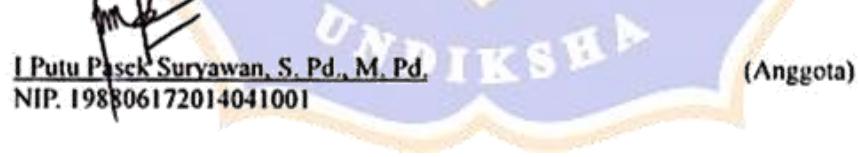
Prof. Dr. Phill. I Gusti Putu Sudiarta, M. Si.
NIP. 196512051991031005

(Anggota)



I Putu Pasek Suryawan, S. Pd., M. Pd.
NIP. 198306172014041001

(Anggota)



Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari : Kamis
Tanggal : 24 Oktober 2024

Menyetujui

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,


Dr. I Wayan Puja Astawa, S.Pd., M.Stat.Sci.
NIP. 1969011619940031001


I Putu Pasek Surawan, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198806172014041001

Mengesahkan
Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam




Dr. I Wayan Sukra Warpala, S.Pd., M.Sc.
NIP. 196710131994031001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan E-Book Interaktif Berbasis Masalah Kontekstual untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Kelas VII pada Materi Aritmetika Sosial" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dengan masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.



PRAKATA

Puja dan puji penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas limpahan dan anugerah-Nya, penulis berhasil menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan E-book Interaktif Berbasis Masalah Kontekstual untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Kelas VII pada Materi Aritmetika Sosial”**. Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan dalam mencapai gelar sarjana pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha. Untuk itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua yang turut berperan serta memberikan bantuan, masukan, dan dukungan dalam menyelesaikan proposal penelitian ini, khususnya kepada:

1. Prof. Dr. Ni Nyoman Parwati, M.Pd. sebagai pembimbing pertama yang memberikan bimbingan, saran, dan arahan selama penulisan proposal penelitian ini.
2. Dr. Gede Suweken, M.Sc. sebagai pembimbing kedua yang turut membimbing, memberikan saran, dan arahan selama proses penulisan proposal penelitian ini.
3. Prof. Dr. Phill. I Gst. Putu Sudiarta, M.Si. selaku dosen penguji I yang telah memberikan masukan yang membangun dalam ketuntasan skripsi penulis.
4. I Putu Pasek Suryawan, S.Pd., M.Pd. selaku dosen penguji II yang telah memberikan masukan yang membangun dalam ketuntasan skripsi penulis.
5. I Made Lastra, S.Pd. selaku Kepala SMP Negeri 1 Marga yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan penelitian di SMP Negeri 1 Marga.
6. Kadek Dedi Arnawa, S.Pd selaku guru matematika yang komunikatif dan memberikan bimbingan kepada penulis selama melaksanakan penelitian di SMP Negeri 1 Marga.
7. Peserta didik kelas VII C SMP Negeri 1 Marga yang telah membantu dalam penelitian ini.
8. Keluarga penulis, khususnya orang tua penulis (Bapak I Made Suparta dan Ibu Ni Wayan Ariani) dan adik penulis (I Made Erik Kencana Putra) yang

selalu memberikan dukungan dan motivasi kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.

9. Ni Kadek Ayu Aristha Dewi selaku orang terdekat penulis yang selalu memberikan motivasi dan dukungan kepada penulis selama proses penyusunan skripsi ini.
10. Teman-teman seperjuangan di Jurusan Matematika Universitas Pendidikan Ganesha Angkatan 2020 yang telah membantu, memberikan motivasi, dan mendukung dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis sadar bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis memohon maaf apabila terdapat kekurangan dalam skripsi ini. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca guna penyempurnaan proposal ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak. Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih.

Singaraja, 01 September 2024

Penulis



DAFTAR ISI

PRAKATA	i
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Pengembangan	6
1.4 Manfaat Hasil Pengembangan	6
1.5 Definisi Istilah	7
1.6 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan	9
1.7 Keterbatasan Pengembangan	9
BAB II KAJIAN TEORI	10
2.1 E-book	10
2.2 Pengertian E-book Interaktif	12
2.3 Masalah Kontekstual	13
2.4 Pengertian Kemampuan Pemecahan Masalah	13
2.5 Penelitian yang Relevan	15
2.6 Kerangka Berpikir	19
BAB III METODE PENELITIAN	22
3.1 Jenis Penelitian	22
3.2 Model Penelitian	22
3.3 Prosedur Penelitian	22
3.3.1 Analysis (Analisis)	24
3.3.2 Design (Perancangan)	24
3.3.3 Development (Pengembangan)	25
3.3.4 Implementation (Implementasi)	26
3.3.5 Evaluation (Evaluasi)	26
3.4 Subjek Penelitian	26

3.5	Instrumen Pengumpulan Data	26
3.6	Teknik Pengumpulan Data	32
3.7	Teknik Analisis Data	33
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1	Hasil Penelitian.....	37
4.2	Pembahasan	60
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	67
5.1	Kesimpulan.....	67
5.2	Saran	68
	DAFTAR PUSTAKA	69
	LAMPIRAN	75

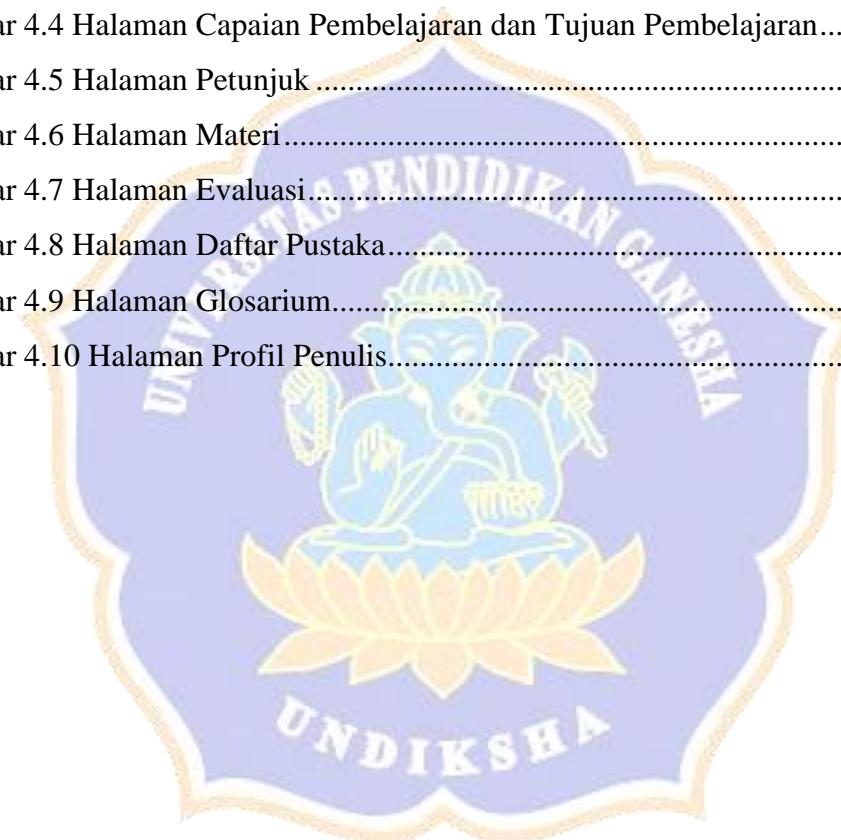


DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Indikator Kemampuan Pemecahan Masalah Polya.....	14
Tabel 3.1 Instrumen Penilaian Validitas Materi Menggunakan LORI	27
Tabel 3.2 Instrumen Penilaian Validitas Media Menggunakan LORI.....	28
Tabel 3.3 Angket Penilaian UEQ.....	29
Tabel 3.4 Rubrik Penskoran Kemampuan Pemecahan Masalah Menurut Polya..	31
Tabel 3.5 Skala Penilaian Likert	33
Tabel 3.6 Kriteria Validitas.....	34
Tabel 3.7 Kategori Aspek UEQ	35
Tabel 3.8 Kriteria Efektivitas E-Book Berdasarkan Hasil Tes	36
Tabel 4.1 Capaian Pembelajaran Fase D dan Tujuan Pembelajaran.....	38
Tabel 4.2 Kerangka E-Book.....	40
Tabel 4.3 Hasil Penilaian Validitas Materi	52
Tabel 4.4 Revisi E-Book dari Ahli Media	53
Tabel 4.5 Hasil Penilaian Validitas Media.....	56
Tabel 4.6 Hasil Uji Kepraktisan oleh Guru.....	57
Tabel 4.7 Hasil Uji Kepraktisan oleh Siswa	58
Tabel 4.8 Rangkuman Hasil Tes Kemampuan Pemecahan Masalah	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	21
Gambar 3.1 Prosedur Penelitian.....	23
Gambar 4.1 Halaman Sampul E-Book.....	43
Gambar 4.2 Halaman Prakata	44
Gambar 4.3 Halaman Daftar Isi	44
Gambar 4.4 Halaman Capaian Pembelajaran dan Tujuan Pembelajaran.....	45
Gambar 4.5 Halaman Petunjuk	46
Gambar 4.6 Halaman Materi.....	47
Gambar 4.7 Halaman Evaluasi.....	48
Gambar 4.8 Halaman Daftar Pustaka.....	48
Gambar 4.9 Halaman Glosarium.....	49
Gambar 4.10 Halaman Profil Penulis.....	50



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Permohonan Izin Penelitian	76
Lampiran 2. Surat Disposisi Penelitian.....	77
Lampiran 3. Daftar Nilai Ulangan Harian Aritmetika Sosial	78
Lampiran 4. Hasil Penilaian Validitas Materi.....	79
Lampiran 5. Rekapitulasi Penilaian Validitas Materi	83
Lampiran 6. Hasil Penilaian Validitas Media	84
Lampiran 7. Rekapitulasi Penilaian Validitas Media.....	88
Lampiran 8. Rekapitulasi Penilaian Kepraktisan oleh Guru	89
Lampiran 9. Rekapitulasi Penilaian Kepraktisan oleh Siswa.....	90
Lampiran 10. Kriteria Per Aspek Berdasarkan Rata-rata	93
Lampiran 11. Kisi-kisi Tes Kemampuan Pemecahan Masalah	95
Lampiran 12. Lembar Tes Kemampuan Pemecahan Masalah.....	96
Lampiran 13. Hasil Tes Penilaian Kemampuan Pemecahan Masalah	98
Lampiran 14. Rubrik Penskoran Tes Kemampuan Pemecahan Masalah	99
Lampiran 15. Rubrik Penskoran Tes Kemampuan Pemecahan Masalah	101
Lampiran 16. Dokumentasi.....	106

