

DAFTAR PUSTAKA

- Achmadi, D. K., Rahayu, S. P., & Kurniawan, Y. I. (2022). Implementation of User Interface and User Experience Car Wash Service Provider Android Based Application “Spotless” Using Design Thinking Method. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 3(6), 1825–1836.
- Beny, B., Yani, H., & Ningrum, G. M. (2019). Evaluasi Usability Situs Web Kemenkumham Kantor Wilayah Jambi dengan Metode Usability Test dan System Usability Scale. *RESEARCH: Journal of Computer, Information System & Technology Management*, 2(1), 30–34.
- Difatama, R., Sopiah, N., & Muzakir, A. (2022). Sistem Informasi Rekam Medis Terpadu Pada Rumah Sakit Pelabuhan Palembang Berbasis Web Menggunakan Metode TCSD (Task Centered System Design). *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 18(2), 101–112.
- Fauziah, S. (2023). *PENGELOLAAN PERUMAHAN KLAster VILLA GADING MAYANG KOTA JAMBI BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING*. Skripsi. Universitas Jambi.
- Hardianto, Z. I. P., & Karmilasari. (2019). Analysis and Design of User Interface and User Experience (UI / UX) E-Commerce Website PT Pentasada Andalan Kelola Using Task Centered System Design (TCSD) Method. *Proceedings of 2019 4th International Conference on Informatics and Computing (ICIC)*, 1–8.
- Haryanto, M. T. (2021). *Implementasi Design Thinking Untuk Meningkatkan Usability Iso 9241-11 Di Website Fakultas Teknik Unimma (Universitas Muhammadiyah Magelang)*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Magelang.
- Hasib, A., Pratama, A., & Persada, A. G. (2023). Perancangan UI / UX aplikasi crowdfunding UMKM berbasis mobile menggunakan pendekatan HCD (Human Centered Design) (Studi Kasus : UMKM Mahasiswa UII). *Nuansa Informatika*, 17(1), 99–110.
- Joo, H. (2017). A study on understanding of UI and UX, and understanding of

design according to user interface change. *International Journal of Applied Engineering Research*, 12(20), 9931–9935.

Juniawan, M. D. (2021). *ANALISIS DAN PERBAIKAN DESAIN ANTARMUKA PENGGUNA WEBSITE RADIO UJUNGKULON MENGGUNAKAN METODE DESIGN SPRINT (Studi Kasus Radio Ujungkulon FM)*. Skripsi. UIN SYARIF HIDAYAHTULLAH.

Karo Sekali, I. B., Montolalu, C. E. J. ., & Widiani, S. A. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 2(2), 53–64. <https://doi.org/10.58602/jima-ilkom.v2i2.17>

Maulani, T. J., Suprpto, & Perdanakusuma, A. R. (2021). Evaluasi User Experience Menggunakan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus : Website Superprof . co . id dan Zonaprivat . com). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(6), 2639–2645.

Nielsen, J. (1994). Usability inspection methods. *Proceedings of Conference on Human Factors in Computing Systems*, 413–414.

Nielsen, J. (2000). Nielsen Norman Group Why You Only Need to Test with 5 Users, 1–4.

Pramono, W. A., Az-Zahra, H. M., & Rokhmawati, R. I. (2019). Evaluasi Usability Pada Aplikasi MyTelkomsel Dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(3), 2235–2242.

Ravelino, C., & Susetyo, Y. A. (2023). Perancangan UI / UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal JTIIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 7(1), 121–129.

Rifli, S. F. (2022). *PERANCANGAN ULANG UI/UX APLIKASI SIMPELDESA MENGGUNAKAN METODE GOAL-DIRECTED DESIGN*. Skripsi. Universitas UIN.

- Sadewa, I. G. B. B., Divayana, D. G. H., & Pradnyana, I. M. A. (2021). Pengujian Usability Pada Aplikasi E-Sakip Kabupaten Buleleng Menggunakan Metode Usability Testing. *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 1(2), 76. <https://doi.org/10.23887/insert.v1i2.25975>
- Shah, M., & Chiew, T. K. (2019). A Systematic Literature Review of the Design Approach and Usability Evaluation of the Pain. *SS Symmetry*, 11(3), 400.
- SUSATYONO, D. (2022). Sasaran atau Tujuan Perangkat Lunak Pengujian Prinsip Pengujian Perangkat Lunak, 5–9.
- Taufani, M. N. (2021). *Penerapan Metode Task Centered System Design (TCSD) Untuk Analisis dan Perancangan UI/UX Pada E-Learning di SMAN 1 Sidoarjo*. Skripsi. Universitas Dinamika.
- Tiara, S., Ada, R., & Safinatunnajah, I. (2022). Perancangan UI / UX Aplikasi PetPat Berbasis Mobile Menggunakan Metode LeanUX. *Jurnal Multi Media Dan IT*, 6(2), 38–45.
- Tuloli, M. S., Patalangi, R., & Takdir, R. (2022). Pengukuran Tingkat Usability Sistem Aplikasi e-Rapor Menggunakan Metode Usability Testing dan SUS. *Jambura Journal of Informatics*, 4(1), 13–26.
- Wardani, S., Darmawiguna, I. G. M., & Sugihartini, N. (2019). Usability Testing Sesuai Dengan ISO 9241-11. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 8(2), 356–368.
- Yulita, W., Algifari, M. H., Rinaldi, D., & Praseptiawan, M. (2021). Analisis dan Rancangan User Experience Website OAIL Menggunakan Metode Task Centered System Design (TCSD). *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 5(2), 879–886.